Chuyển đổi HANDLE thành DWORD, sau đó chuyển thành TEXT và truyền cho tiến trình con. Đây là một cách không nên dùng.

Win32:

* DWORD: 32 bit unsigned long
* HANDLE void \* (32 bit pointer)

Win64

* DWORD 32 bit unsigned long
* HANDLE void \* (64 bit pointer)

Với Windows 32bit, việc này có thể không gây ra vấn đề gì. Tuy nhiên với Windows 64bit thì sẽ xảy ra lỗi vì DWORD có thể không chứa được HANDLE.