

Első feladat

1

Teggyük fel a felhasználó és a gép szeretnének játszani egy játékot. A játék legyen az, hogy melyik számra gondolt a gép.

Első verzióban elég ha végtelenszer a gép megkérdezi, hogy milyen számra gondolta majd megvárja a felhasználó választát. Ezután ellenőrzi, hogy mi volt az eredeti szám és kiírja a képernyőre, hogy a felhasználó nyert vagy nem.

Azért, hogy a játék igazságos legyen a gép csak 0 és 100 közötti számot generálhat.

1. Mivel szeretnénk egy random számot generáltatni ezért érdemes a random package nevezetű könyvtárat használnunk. Persze ha nem bízunk meg a könyvtárban saját magunk is készíthetünk egy szám generátort viszont az egyszerűség kedvéért mi most ezt fogjuk használni és importálni.

```
feladat02.py M ●
PythonHelpForProgramming > Gyakorlo_feladatok > Feladat-2 > feladat02.py > ...
1  # importáljuk a random nevű könyvtárat a használathoz
2  import random;
3
4  # Mivel egy végtelen programot szeretnénk ezért csinálunk egy végtelen ciklust
5  # Persze a végtelen ciklusokat inkább kerüljük az életbe előfordulnak élethelyzetek
6  # amikor használni kell
7
8  print("Melyik számra gondoltam")
9  while True:
10     random_szam = random.randint(0,100)
11     felhaszanlo_valasz = int(input())
12     if(random_szam == felhaszanlo_valasz):
13         print("A válasz helyes")
14     else:
15         print("A válasz helytelen")
16
17
18
```

2. Lényegében készen vagyunk a játékkal, de még nem nagyon játék szerű. Adjunk hozzá egy számlálót ami ha lejár akkor a játéknak vége és újra generálja a számot.

```
PythonHelpForProgramming > Gyakorlo_feladatok > Feladat-2 > feladat02.py > ...
4  # Mivel egy végtelen programot szeretnénk ezért csinálunk egy végtelen ciklust
5  # Persze a végtelen ciklusokat inkább kerüljük az életbe előfordulnak élethelyzetek
6  # amikor használni kell
7
8  print("Melyik számra gondoltam")
9  probalkozasok = 10
10 random_szam = random.randint(0,100)
11 run = True
12
13 while run:
14     felhaszanlo_valasz = int(input())
15     if(probalkozasok > 0):
16         if(random_szam == felhaszanlo_valasz):
17             print("A válasz helyes győztél")
18             run = False
19         else:
20             print("A válasz helytelen")
21             probalkozasok -= 1
22             print("Hátralévő próbálkozások száma %s" % (probalkozasok+1))
23     else:
24         print("Elfogyott az összes próbálkozásod")
25         print("A helyes megoldás a %s volt" % (random_szam))
26         random_szam = random.randint(0,100)
27         probalkozasok += 10
28
29
30
```

Ebben a kódban már átrendezzük a felépítését is a ciklusnak így azt bentől tudjuk irányítani meddig fusson