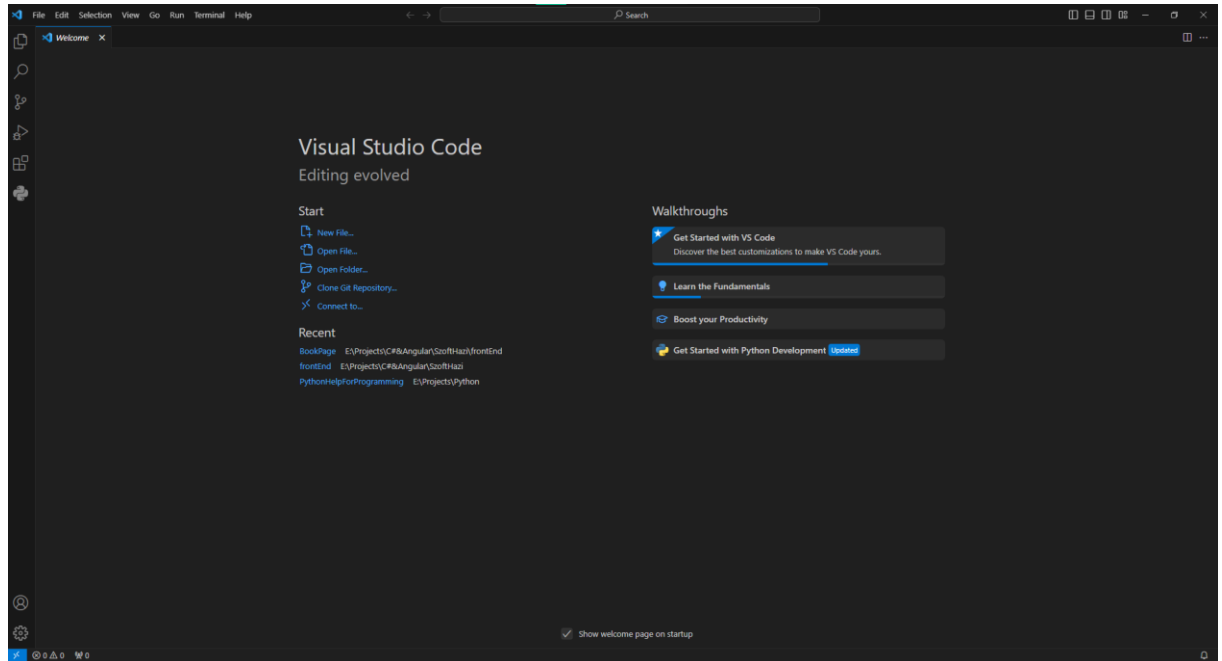


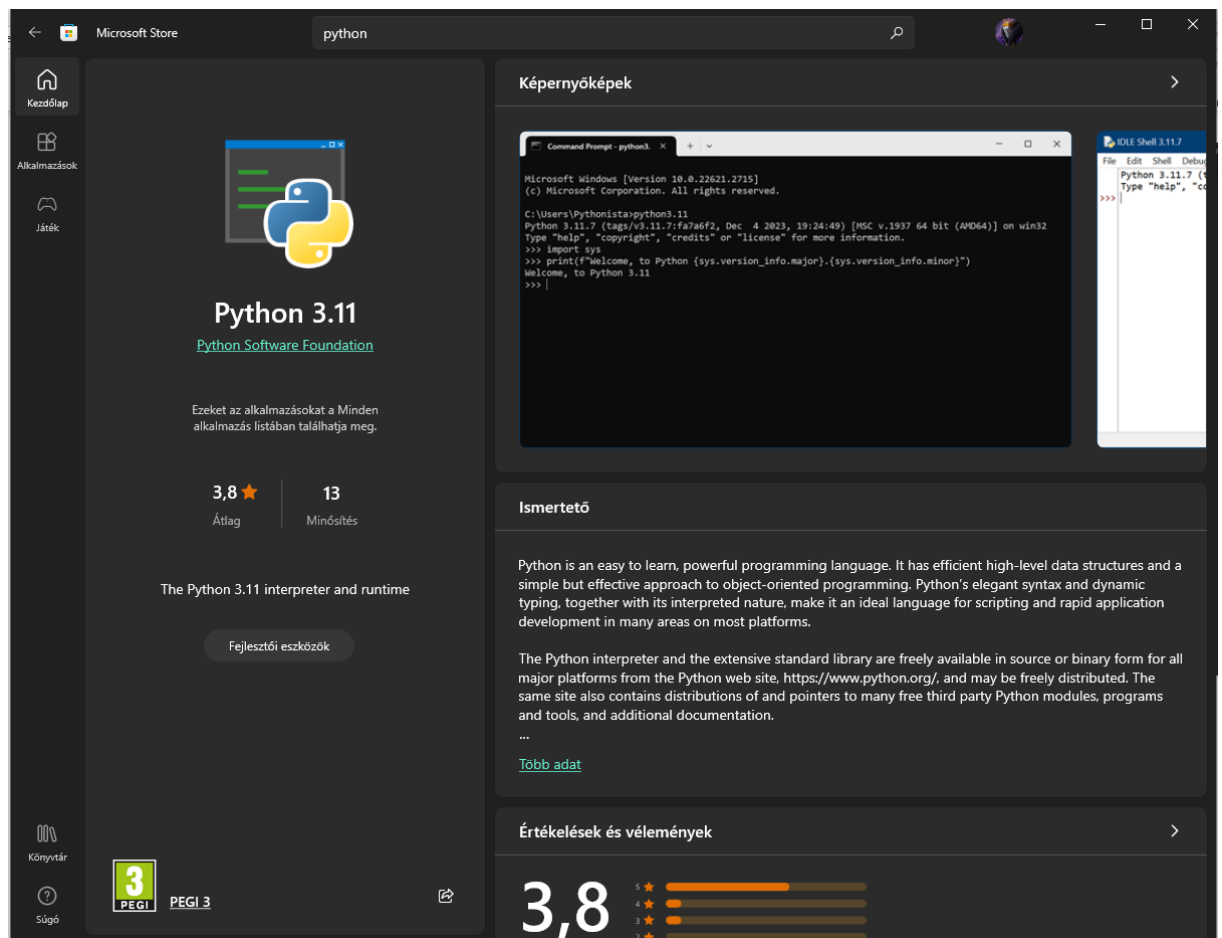
1. Telepítsd a Visual Studio Code nevű alkalmazást

<https://code.visualstudio.com>

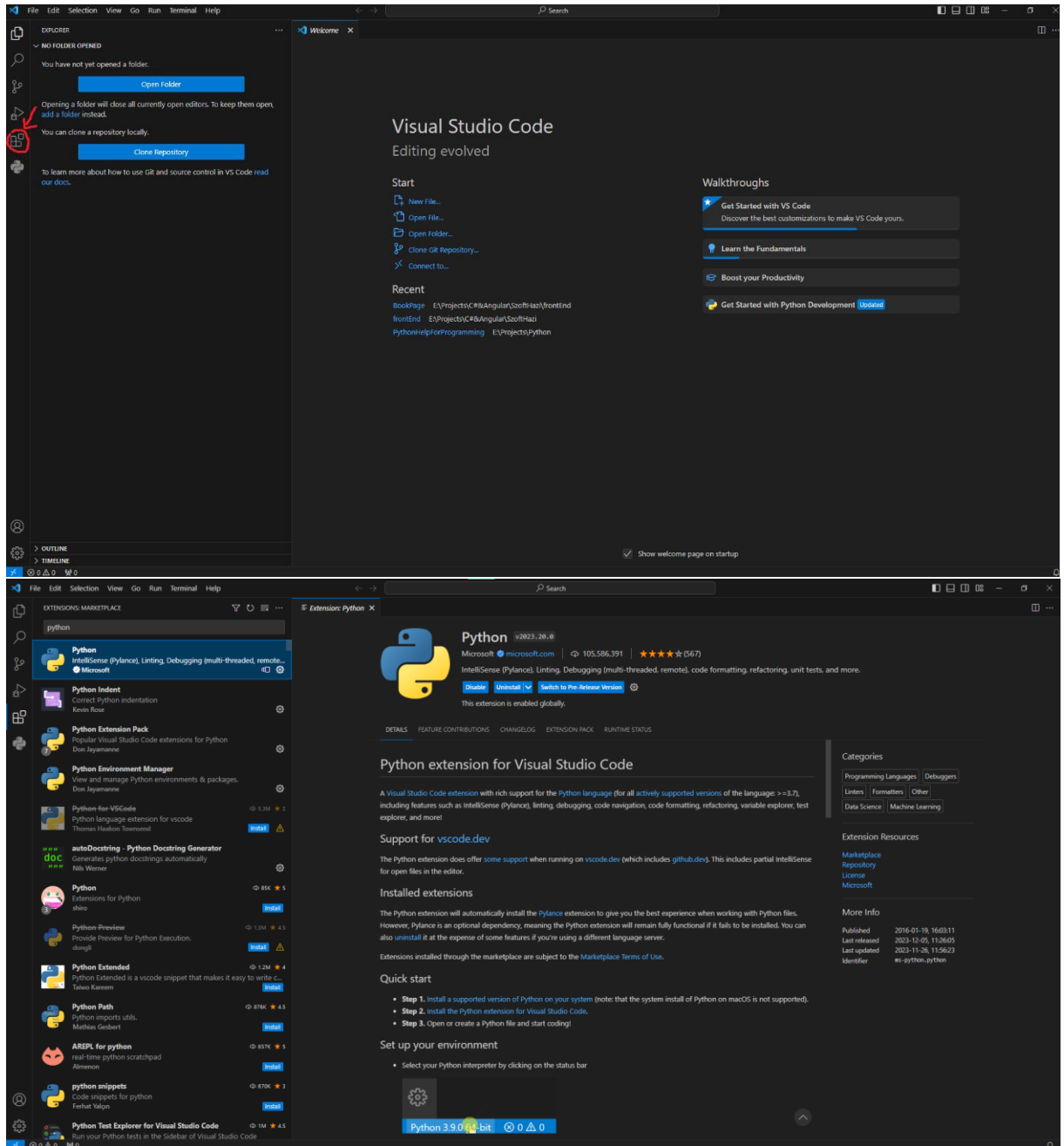
Telepítés után megnyitva a programot a következő üdvözlő oldal fogad

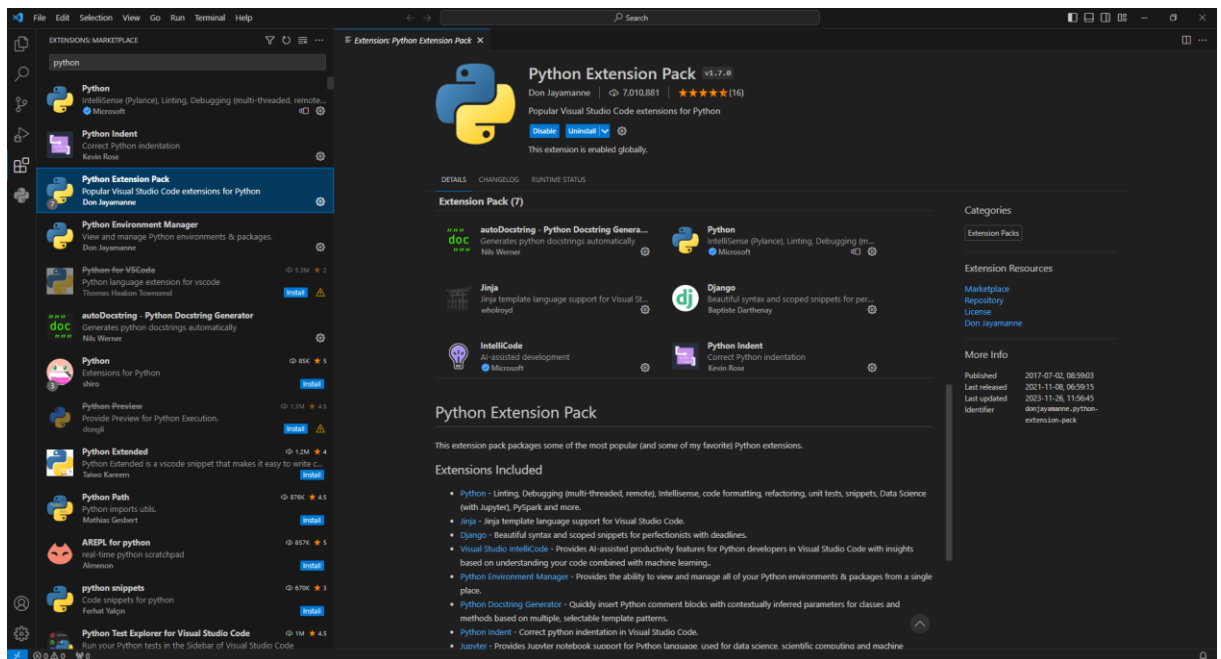


2. Ezután telepítsd a Windows Store-ból a Python éppen legfrissebb verzióját. Ez jelenleg a 3.11

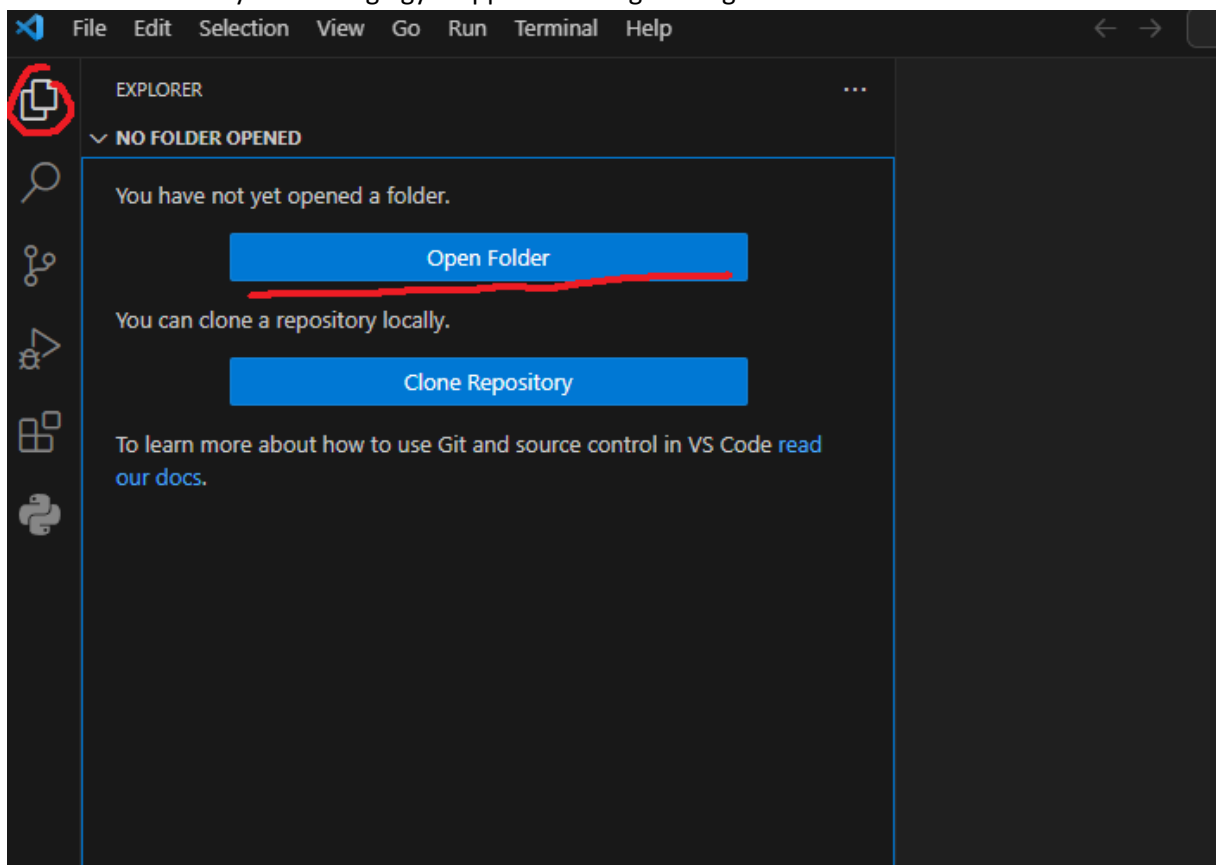


3. A könnyített munka érdekében, érdemes feltenni a következő extension-őket. De persze ezek nem kötelezőek. Az egyik egy Python Extension pack ami sok dolgot tartalmaz, de ezek a toolok nem official releasek, a másik a microsoft által kiadott python pack.



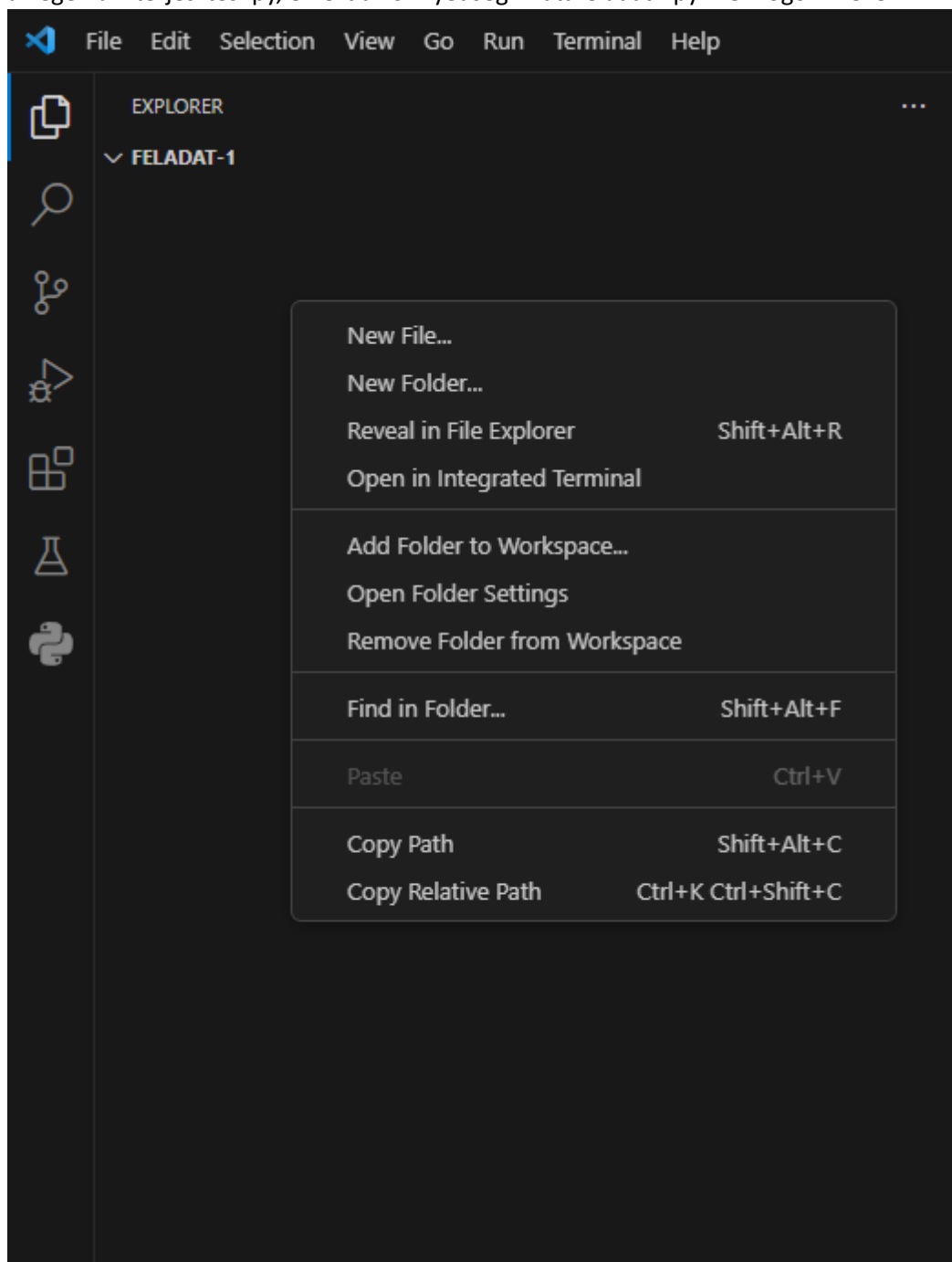


4. Ezzel kész is a fejlesztő környezetünk már csak le kell tesztelni, hogy működik-e. Persze érdemes újra indítani a szoftvert a pack telepítések után.
 - a. Először is nyissunk meg egy mappát ahol dolgozni fogunk

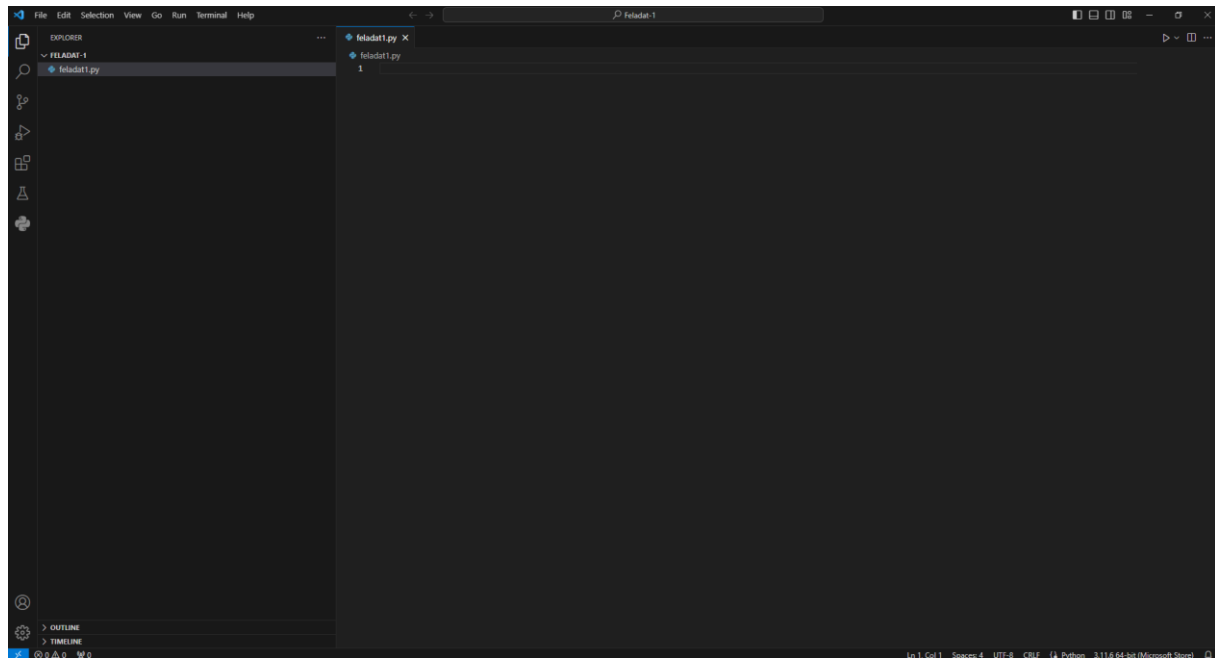


- b. Ezután készítsünk egy fájlt. Ezt úgy kell, hogy az éppen benne lévő mappában azt mondjuk, hogy jobb klikk és create new file. Ezt elnevezheted bárhogyan csak legyen

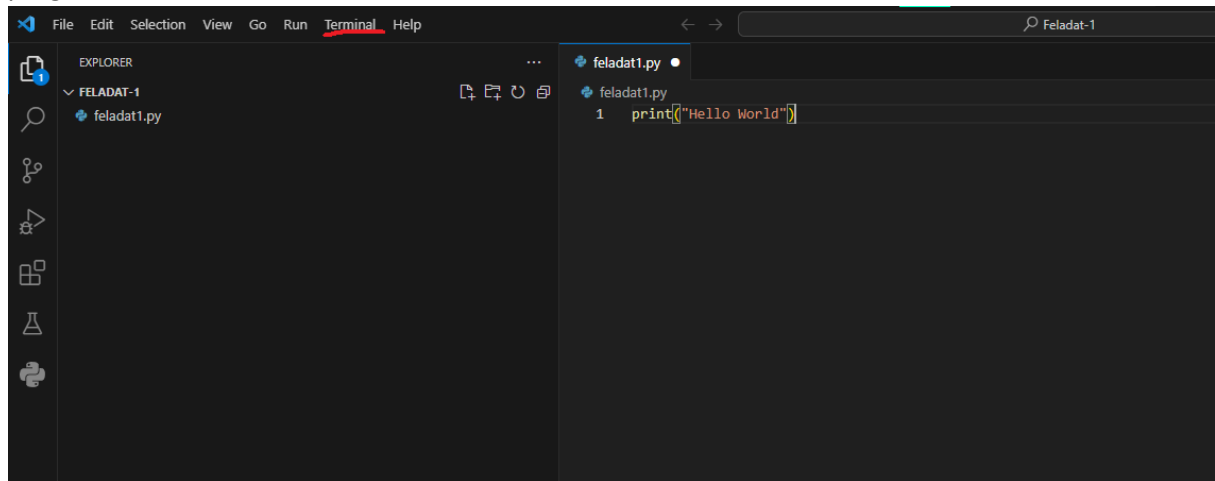
a végén a kiterjesztés .py, én ezt a könnyedség miatt feladat1.py -nek fogom nevezni.

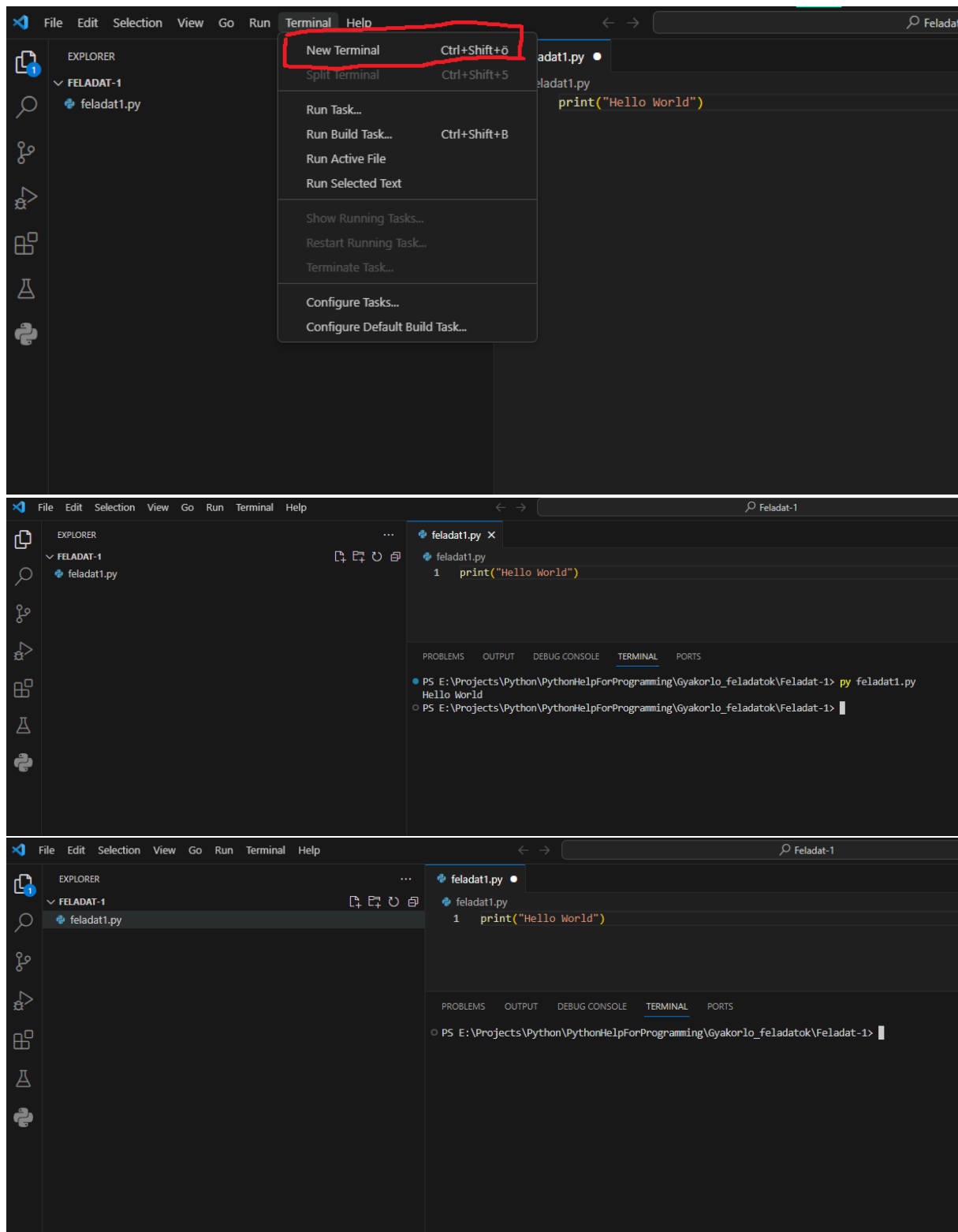


c. Ezek után valami ilyesmit láthatsz.



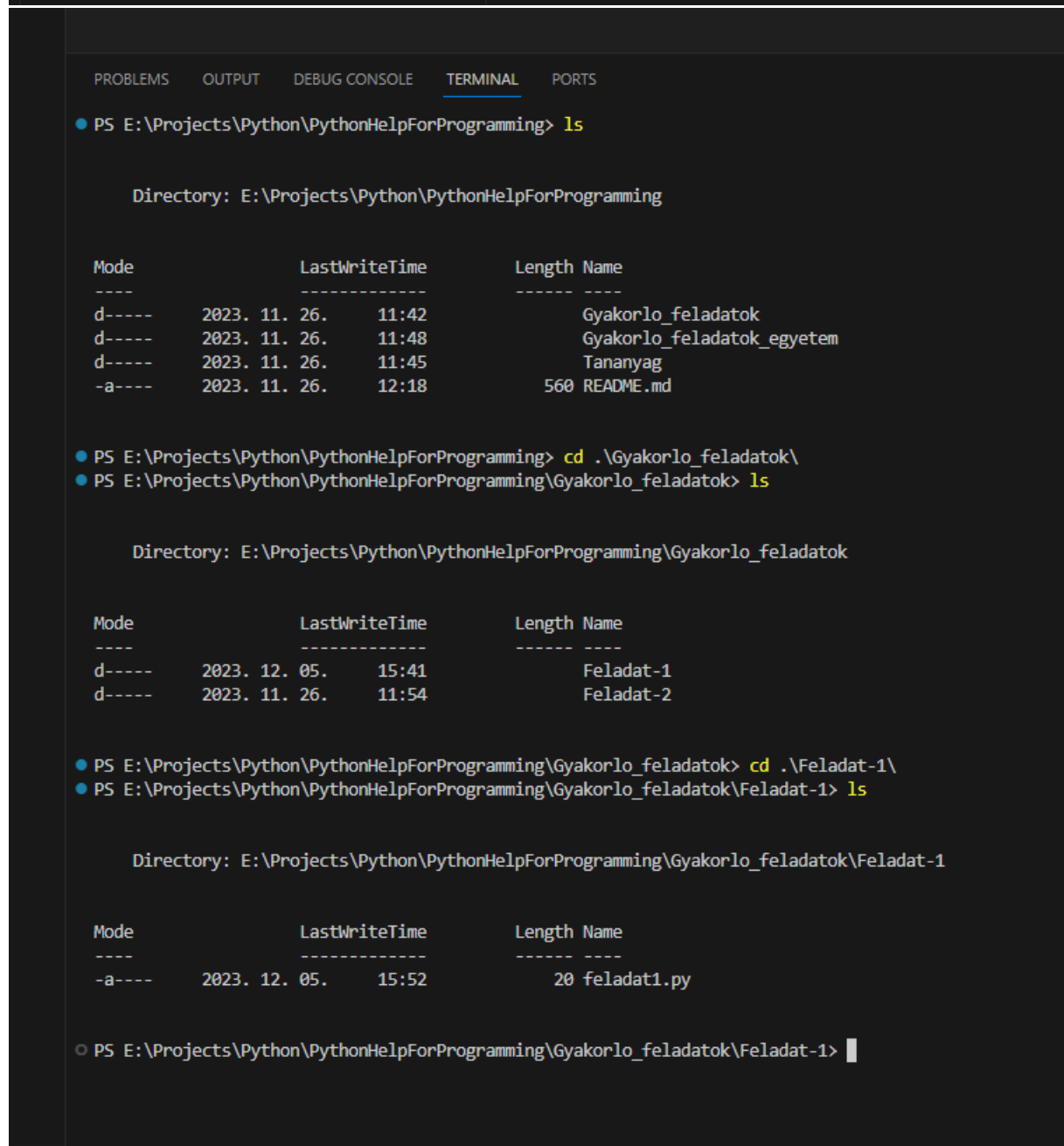
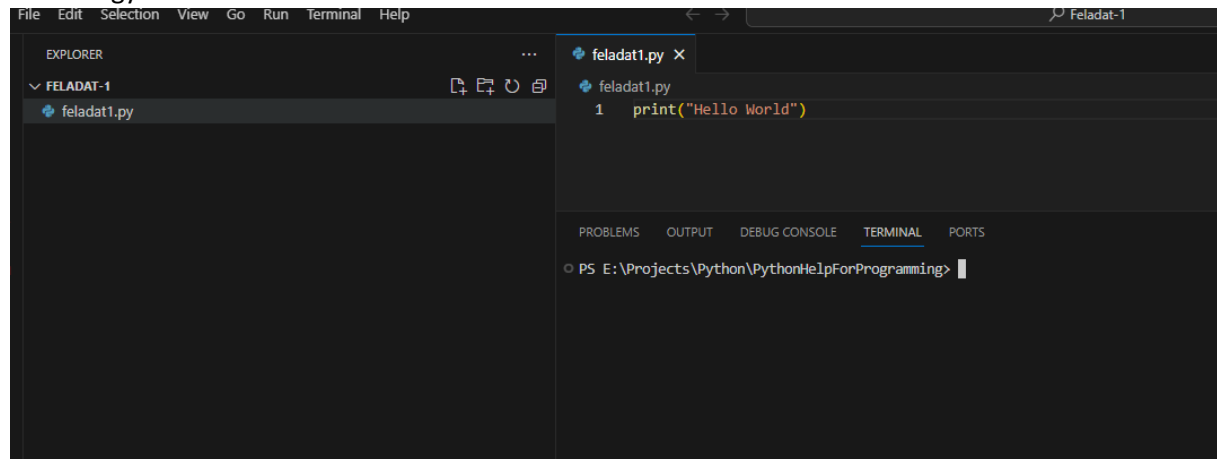
- d. Most minden fejlesztő első parancsát adjuk ki a programunkban és az a következő lesz: „print(„Hello World”)”. Ezek után nyissuk is meg a terminált és futtassuk a programunkat.





Itt a py parancsot fogjuk használni majd a file nevét és a .py kiterjesztés is legyen ott. Ha esetleg a terminálodban, a terminálod mostani helyén nem lenne ott a file akkor a linux-hoz hasonlóan a „cd” parancssal tudsz navigálni. Persze a nem vagy biztos hogy a terminál mit lát akkor nyugodtan használd a „ls” parancsot ami ki listázza az éppen aktuális fájlok nevét.

Például így:



Tipp : Ha fájlok valamennyi karakterét beírod és tab-ot nyomsz akkor a környezet megpróbálja kitalálni hogy melyik fájlra gondolsz.

De lényegében el is készítettük az első python programunkat lényegében ami ki írja azt hogy „Hello World” a konzolra.