

Universidad Central de Venezuela Facultad de Ciencias  
Facultad de Ciencias  
Escuela de computación  
Minería de Datos  
Prof: Leonardo Toglia

## **Proyecto**

**Objetivo General:** El estudiante deberá ser capaz de implementar los conocimientos obtenidos durante el curso para el desarrollo de una aplicación la cual proporcione características del proceso KDD, desde el preprocesamiento y proceso de minería de datos hasta el despliegue de los resultados de evaluación del modelo.

**Software a usar:** R

**Paquetes a utilizar:** Para las fases de preprocesamiento y minería de datos se pueden utilizar todos los que se consideren necesarios, para el desarrollo de la aplicación se utilizará específicamente Shiny.

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación para dar solución a unas de las tareas de la minería de datos (clasificación, agrupación, etc.).

### **Características de la aplicación:**

- **Lectura de Datos:** La aplicación debe ser capaz de recibir conjuntos de datos en formato txt o csv.
- **Análisis exploratorio:** Una vez cargados los datos debe arrojar el resumen estadístico de estos y los boxplots.
- **Minería de Datos:** Una vez los datos cargados se debe aplicar mínimo dos algoritmos asociados a la tarea de minería de datos asignada; es decir, si su tarea es clasificación, en su aplicación el usuario debe tener la opción de seleccionar el algoritmo de clasificación de su preferencia o los dos y comparar resultados.
- **Interfaz:** Debe ser original y práctica, se tomará en cuenta la originalidad de la interfaz y su implementación.
- **Documentación:** Se debe entregar una guía de usuario explicando la funcionalidad de la aplicación haciendo uso de un documento Normando.
- **Códigos:** Todos los códigos deben estar intra-documentados y se debe hacer uso de las buenas prácticas de programación en R.

**Fecha de entrega: Martes 18 de Abril**