Estimating 3D Human Shapes from Measurements阅读笔记

训练模型

在PCA空间中,每个三维网格 X_i 都由一个向量 W_i 表示,通过特征分析可以得到一个线性映射关系,给定一个新的测量值就可以得到对应的网格在PCA中的权重:

$$W_{new} = BP_{new} \tag{1}$$

对于每个训练集里的网格 X_i 进行特征分析,可以得到一个平均模型 μ 和矩阵A。有了这两个参数就可以通过一个新的模型的权重 W_{new} 求出对应的模型 X_{new} :

$$X_{new} = AW_{new} + \mu \tag{2}$$

由公式 (1) (2) 给定测量值 P_{new} 就可以得到对应的人体模型:

$$X_{new} = ABP_{new} + \mu \tag{3}$$

模型精调

测量的数据分为三类,欧式距离值,测地距离值和围长值,对于每个待求的网格 X_i ,在网格上对应的求出的数据尽量和真实值保持一致,这就是一个最小化能量函数的问题。

$$egin{align} E_e &= \sum_{d \in \mathcal{D}} \left(\left(p_i - p_j
ight)^2 - \left(l_t(d)
ight)^2
ight)^2 \ E_g &= \sum_{e \in \mathcal{P}} \left(\left(p_k - p_l
ight)^2 - \left(l_t(e)
ight)^2
ight)^2 \ E_c &= \sum_{e \in \mathcal{C}} \left(\left(q_i - q_j
ight)^2 - \left(l_t(e)
ight)^2
ight)^2 \end{aligned}$$

其中p是顶点坐标向量,q是切平面与网格上三角面片的边的交点坐标向量。l(d)是实际测量线段的长度,l(e)是实际测量的围长。

Minimization with respect to W_{new}

现在的目标就是求 $E_m=E_e+E_g+E_c$ 最小化。首先用学习的方法得到一个结果,但是这个结果处于数据集所构建的空间,有先验条件的约束,不能表达数据集构建的空间以外的模型。

$$abla_{\mathrm{pi}}E_{e}=\sum_{d\in D(p_{i})}4\left(\left(\mathrm{p_{i}}-\mathrm{p_{j}}
ight)^{2}-\left(l_{t}(d)
ight)^{2}
ight)\left(\mathrm{p_{i}}-\mathrm{p_{j}}
ight)$$

Minimization with respect to p_i

接下来就用网格优化的方法,得到一个数据集构建的空间无法描述的全新的结果。 如果直接对 $E_m=E_e+E_g+E_c$ 最小化能量处理,可能会导致网格不光滑。所以加入一个平滑项来保证得到模型在人体空间内。

$$E_s = \sum_{p_i \in X_{new}} \sum_{p_j \in N(p_i)} (\Delta p_i - \Delta p_j)^2$$

$$abla_{\mathbf{p_i}} E_s = \sum_{p_j \in N(p_i)} 2 \left(\Delta \mathbf{p_i} - \Delta \mathbf{p_j}
ight)$$

实现细节

其实我还没看懂作者的两步优化能量函数什么意思。不知道为什么是对 W_{new} 最小化能量。

我现在的想法是,我已经能够用学习的方法生成一个初始模型了,我要做的就是如何进行进一步优化。让每个尺寸对应的顶点构成的边长之和逼近目标尺寸。如果能够求出每个尺寸对应的顶点,就可以用泊松变形的方法将整个模型进行一次变形,保证光滑。

所以我最近在做的是如何让三角网格边长逼近已知的长度。但是没有算出结果,问了其他三个 伙伴也没能解决。

为了承接现有工作,暂时没有采用将尺寸信息分为三大类,仍然使用控制点之间的欧式距离作为尺寸信息。 \mathcal{E} 为所有控制点构成的边的集合。

为了避免向量与标量的混合运算,将l(e)替换成一个二范数为l(e)的辅助向量 \mathbf{d} :

$$\mathbf{d_e} = rac{\mathbf{q_i} - \mathbf{q_j}}{\|\mathbf{q_i} - \mathbf{q_j}\|} l_t(e)$$

其中 $l_t(e)$ 暂取目标总长度的平均 $l_t(e) = l_t/num(e)$ 。

能量函数可以改写为:

$$E_c = \sum_{e \in \mathcal{E}} \left(\left(p_i - p_j
ight) - \mathbf{d_e}
ight)^2$$

整理成矩阵形式:

$$A\mathbf{x} = \mathbf{d}$$

其中矩阵A大小为 $3E \times 3V$,d大小为 $3E \times 1$,E为所有边的个数,V为模型顶点个数。求一把发现方程欠定,求不出来。接下来想把V改为尺寸相关的顶点,而不是所有顶点求解。因为我现在不需要知道整个模型的顶点位置,我只需要知道19个尺寸相关顶点的位置,然后用泊松变形进行进一步求解剩余顶点位置。

不知道这个方法可不可行。