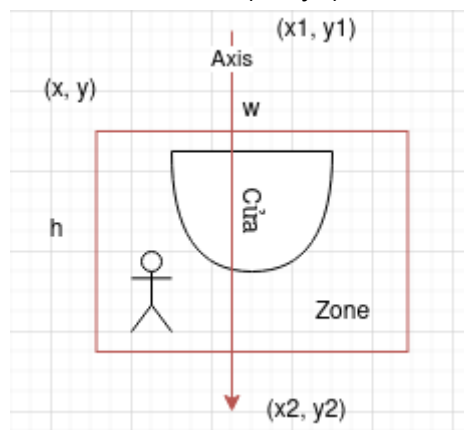


# Tài liệu định nghĩa các loại cấu hình zone cho ứng dụng people counting và heatmap

## 1. Cấu hình people counting

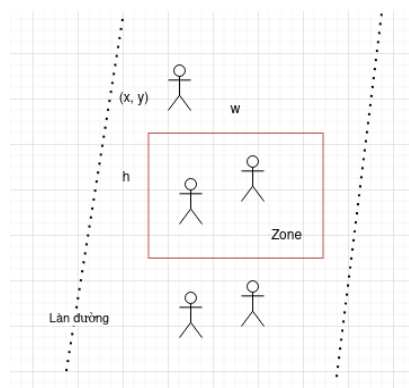
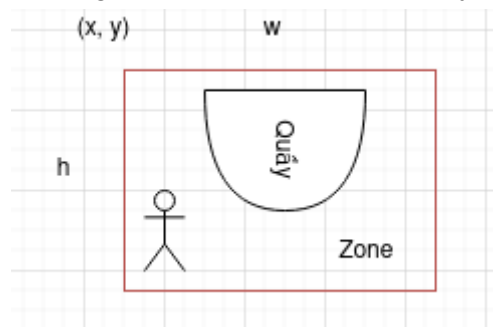
### a. Cửa ra/vào (gate)

- Tọa độ điểm bắt đầu và độ rộng/dài của hình chữ nhật  $(x, y)$ ,  $(w, h)$ .
- Tọa độ điểm đầu  $(x1, y1)$ , tọa độ điểm cuối  $(x2, y2)$  tạo thành véc tơ có hướng



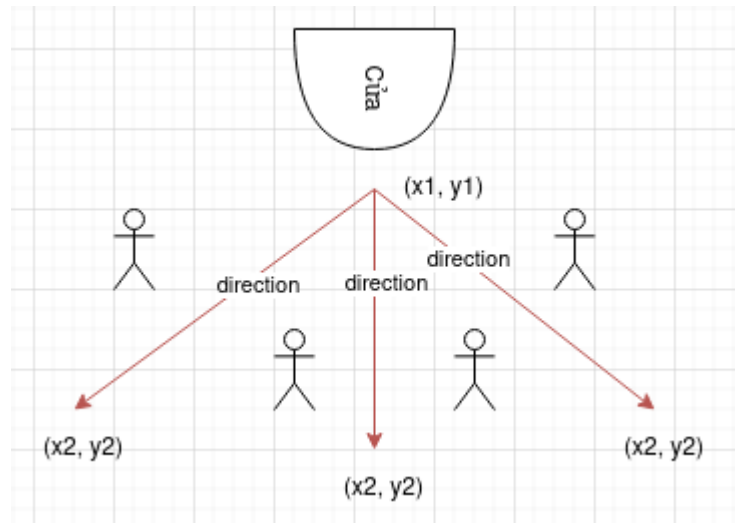
### b. Quầy / ngoài đường / gian hàng

- Tọa độ điểm bắt đầu và độ rộng/dài của hình chữ nhật  $(x, y)$ ,  $(w, h)$ .



### c. Routemap

- Tọa độ điểm đầu  $(x1, y1)$ , tọa độ điểm cuối  $(x2, y2)$  tạo thành véc tơ có hướng



## 2. Cấu hình heatmap

- Tương tự 1b