

# Info – Bloc 1 – UE09 : Programmation Orientée Objet

## Laboratoire 5

### Correction de l'exercice 1

Futures responsabilités et lignes de code dans l'existant

BarControlPanelSupervisor		Stock	
Créer la table représentant le stock	buildStockTable() ()	Fournir les vins	12
Fournir la table représentant le stock à la vue	41..42 111..112 152..153	Calculer le nombre de bouteilles restantes pour un vin	53..59
Créer la liste des libellés des vins	36..37	Calculer le volume en Ml restant pour un vin	63..67
Fournir la liste des vins à la vue	39	Réduire le nombre de bouteilles restant de X	88..109
Fournir les message d'erreurs à afficher à la vue	84, 102 125,143	Réduire le volume de bouteilles de X	129..130
Demander au stock de diminuer selon une consommation à la bouteille	consumeBottle( String, int)		
Demander au stock de diminuer selon une consommation au verre	ConsumeGlass( String, int)		

### Méthodes proposées pour l'exercice 2

- Stock(Collection<WineBottle> bottles)  
*Pour construire La Map<Wine, List<WineBottle>>, s'inspirer des Lignes 31 à 38 de Program.java*
- Collection<Wine> getWines()
- int size()
- int countBottles(Wine w)
- int countVolumeInMl(Wine w)
- void consumeGlass(Wine w);
- void consumeBottle(Wine w);

#### Note

Les méthodes listées sont publiques et respectent le principe de séparation des commandes et des requêtes qui stipule que les méthodes retournant une valeur ne devrait pas changer l'état de l'objet.