按照这个教程搞亲测无问题，如果你遇到问题了，记得告诉我

=====================================================================

开始操作前/之后使用画质补丁注入器启动游戏时建议关闭杀毒软件。如果在操作时被杀软拦截/删除文件，建议重新开始操作以确保万无一失。

=====================================================================

如果你不得不在开启杀软的情况下进行操作，请给你解压出来的文件夹添加进白名单，并在操作被杀软拦截/删除文件时允许继续操作

=====================================================================

在操作完毕后，建议在杀软里给画质补丁内所有文件加入白名单以防止杀软拦截/删除文件

=====================================================================

操作完毕后，Mod会生成一些文件在文件夹内

（不是游戏根目录那里哈），请不要删除！

=====================================================================

HoyoVerse对于Mod持模糊态度，明面禁止，实际上只要不是外挂/装了Mod后跳脸官方基本都不会管你，你的账号也不会有事。我视频用的是我亚服的小号来录制的，完全没事。模组也只是魔改了Reshade使得能突破HoyoVerse封锁后运行。但如果你实在是担心账号被Ban，建议你在国际服开小号/自己去搭建私服玩。封号自理！封号自理！封号自理！

=====================================================================

从以下位置下载ZIP：https://github.com/DuolaD/Reshade\_For\_HoyoVerse\_Games

然后解压缩

打开文件夹并按照本教程操作

~~（不过你能看到这个教程的时候说明你已经做了这一步骤了）~~

如果你没有解压软件，这里推荐下载7-zip

<https://www.7-zip.org/>

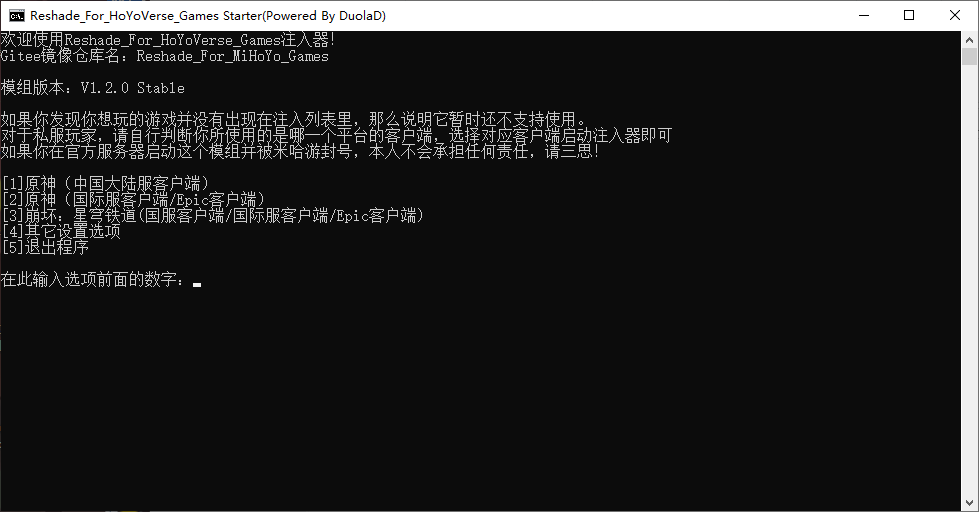
打开

选择你熟悉的语言启动启动器（双击打开即可，不要用管理员权限）

简中：

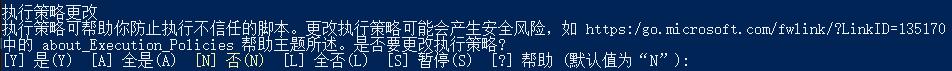
英语：

繁中：



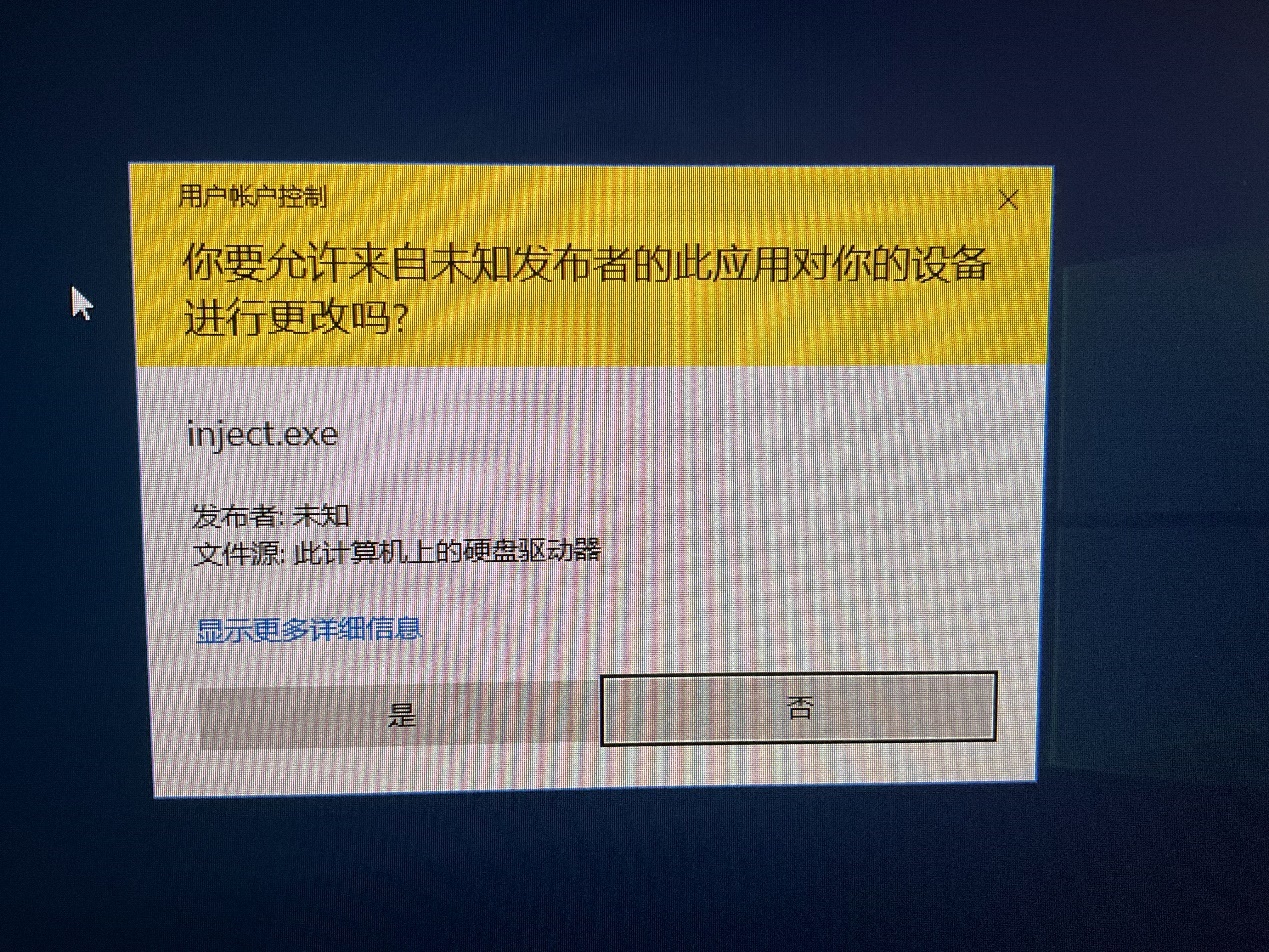
选择你想玩的游戏客户端的编号并按回车确认

对于私服，请查看您使用的是国际服客户端还是大陆服客户端



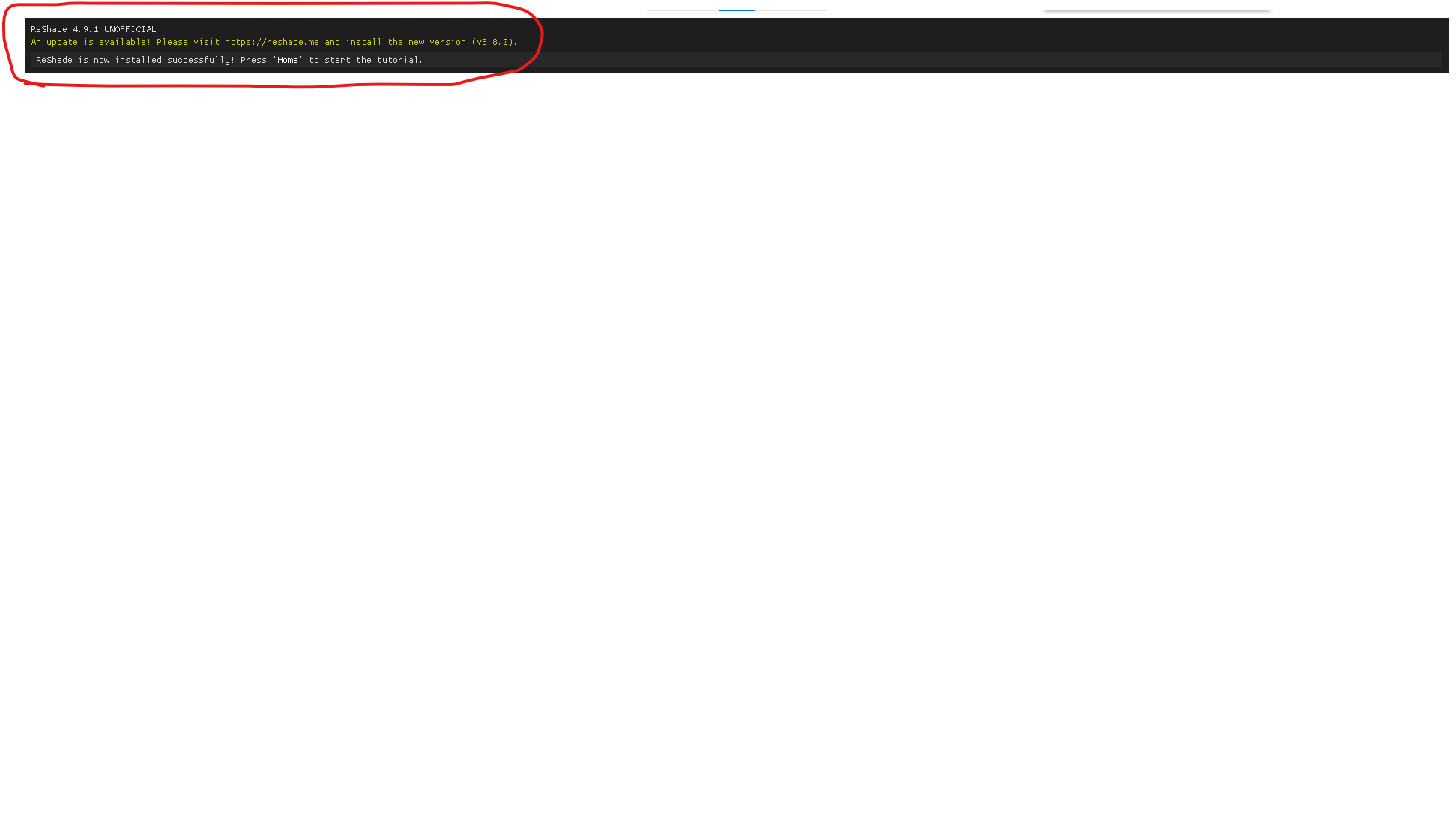
如果弹出这个提示，大写输入A按回车即可

接下来会弹出请求管理员权限运行程序，同意



然后会打开一个窗口，不要关闭！

接下来使用官方启动器启动游戏



这样子就代表你成功了~

点击“Home”（不是键盘上的Home键！）。

选择‘Reshade-Preset’

图形用户界面

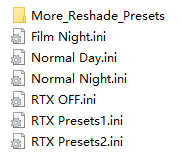
中度可信度描述已自动生成

双击Presets

图形用户界面, 文本, 应用程序

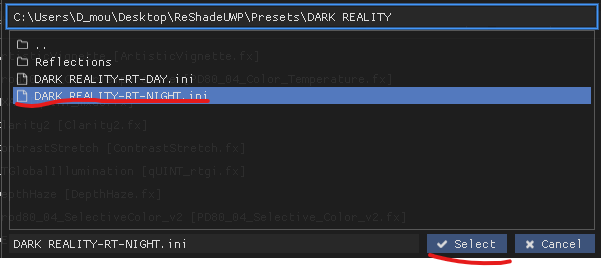
描述已自动生成

这里有很多的一些配置文件，自己选择游玩



我视频用的是Film Night和RTX Preset1

加载Re配置文件时要选中文件夹里的INI预设文件，然后点击Select



你也可以自己去下载Reshade预设并且使用

Reshade对于一些经常给3A游戏打画质补丁模组的人来说其实也不陌生了

注意：重新加载时游戏可能会按照电脑配置/配置预设不同

会有不同程度的无响应

等待加载完毕恢复正常响应即可。

如果你需要在多人游戏下重新进行加载，最好先回到主城

单人模式下最好先把应急食品叫出来再进行操作

然后就可以按键盘上的HOME退出Reshade操作面板了

对于某些Reshade预设（例如适用ADOF（自动虚化）的Reshade预设），您需要使用“隐藏UI”Mod来获得更好的显示，因为某些效果会受到Reshade的限制。

我建议你看看这个mod：<https://gamebanana.com/mods/424034>

FAQ（常见问题问答）：

1：我不想玩这个模组了，请问怎么去卸载它？

模组是注入式模组，它不会在你的游戏根目录下留下文件

换句话说，如果你不想玩这个模组了，只要直接使用官方游戏启动器启动游戏即可。

2：我按照这个教程的步骤做完了，接下来如果我还想玩这个模组，我应该怎么做。

模组会在模组根目录下保存配置文件。

下一次启动游戏的时候，只需运行指定的注入程序。

确保游戏启动的时候顶部有程序提示即可。

模组在关闭游戏时会自动保存你这一次的设置，

下一次启动的时候会沿用你上一次关闭游戏时保存的设置和预设。

3：这个模组能同时使用GIMI，甜瓜，SRMI，FPS解锁器，外挂之类的吗？

可以，只需在注入程序提示等待XX游戏注入时启动别的模组注入器，并让别的模组注入器停留在等待注入界面。

全部模组均提示等待XX注入后，使用官方启动器启动游戏。

请注意，模组和注入器越多，游戏加载/游戏内锚点传送越慢。

并且请确保你安装的模组和本模组之间没有冲突