按照這個教程搞親測無問題，如果你遇到問題了，記得告訴我

===================================================

開始操作前/之後使用畫質補丁注入器啟動遊戲時建議關閉殺毒軟件。如果在操作時被殺軟攔截/刪除文件，建議重新開始操作以確保萬無一失。

===================================================

如果你不得不在開啟殺軟的情況下進行操作，請給你解壓出來的文件夾添加進白名單，並在操作被殺軟攔截/刪除文件時允許繼續操作

===================================================

在操作完畢後，建議在殺軟裡給畫質補丁內所有文件加入白名單以防止殺軟攔截/刪除文件

=====================================================================

操作完畢後， Mod會生成一些文件在文件夾內

（不是遊戲根目錄那裡哈），請不要刪除！

===================================================

HoyoVerse對於Mod持模糊態度，明面禁止，實際上只要不是外掛/裝了Mod後跳臉官方基本都不會管你，你的賬號也不會有事。我視頻用的是我亞服的小號來錄製的，完全沒事。模組也只是魔改了R e shade使得能突破HoyoVerse封鎖後運行。但如果你實在是擔心賬號被B an ，建議你在國際服開小號/自己去搭建私服玩。封號自理！封號自理！封號自理！

===================================================

從以下位置下載ZIP：https://github.com/DuolaD/Reshade\_For\_HoyoVerse\_Games

然後解壓縮

打開文件夾並按照本教程操作

~~（不過你能看到這個教程的時候說明你已經做了這一步驟了）~~

如果你沒有解壓軟件，這裡推薦下載7- zip

<https://www.7-zip.org/>

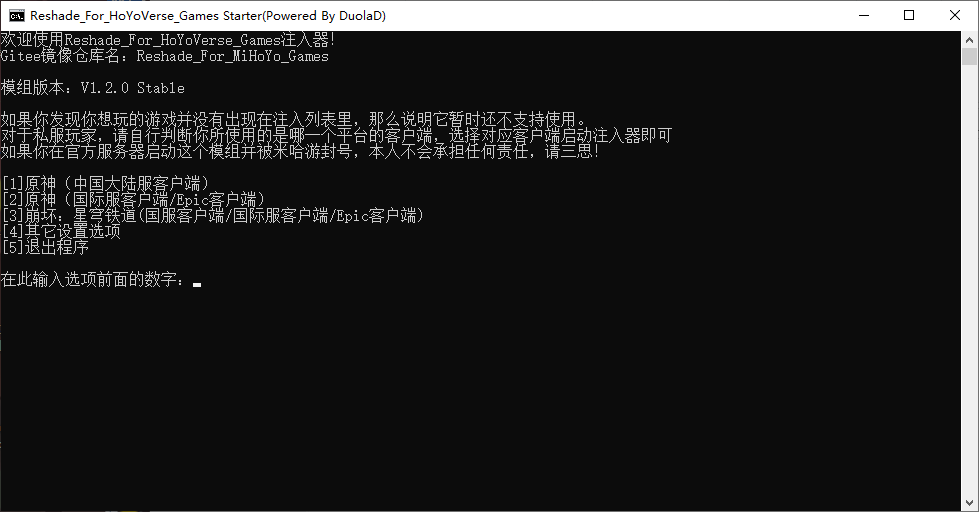
打開

選擇你熟悉的語言啟動啟動器（雙擊打開即可，不要用管理員權限）

簡中：

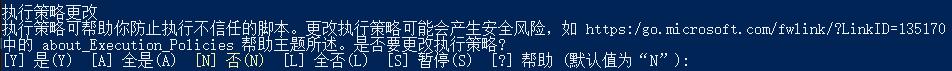
英語：

繁中：



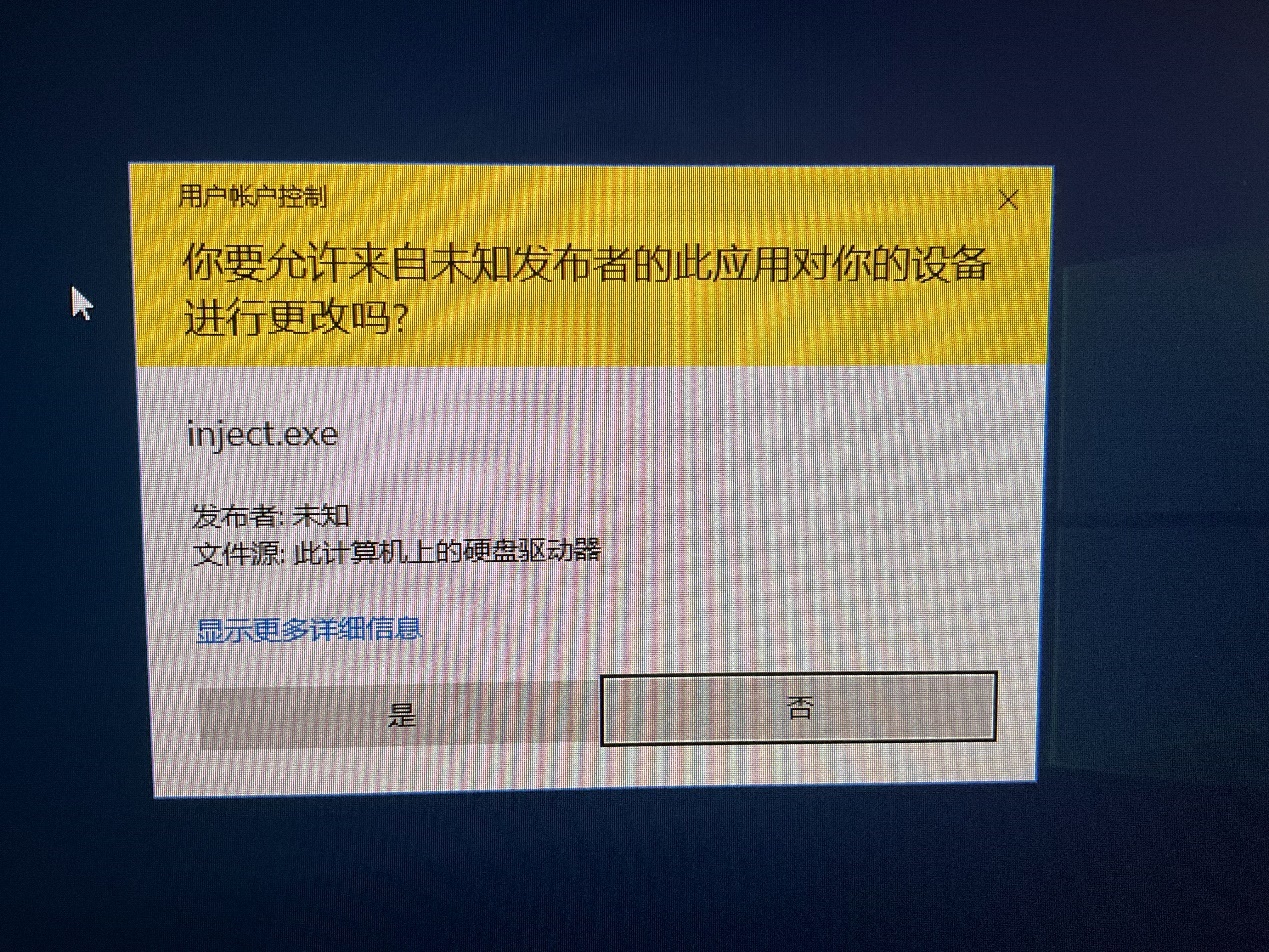
選擇你想玩的遊戲客戶端的編號並按回車確認

對於私服，請查看您使用的是國際服客戶端還是大陸服客戶端



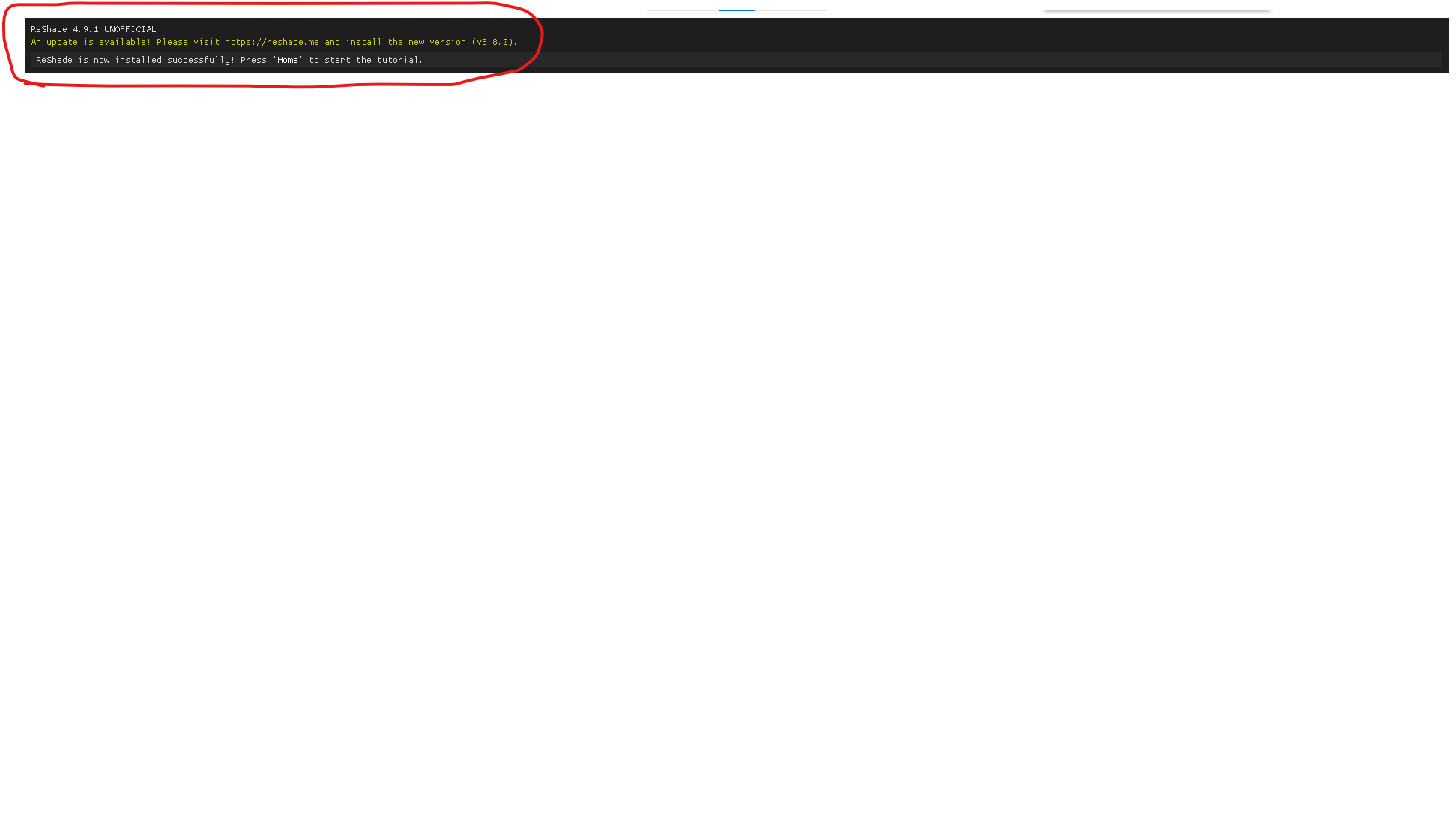
如果彈出這個提示，大寫輸入A按回車即可

接下來會彈出請求管理員權限運行程序，同意



然後會打開一個窗口，不要關閉！

接下來使用官方啟動器啟動遊戲



這樣子就代表你成功了~

點擊“ Home ”（不是鍵盤上的Home鍵！）。

選擇' Reshade-Preset '

图形用户界面

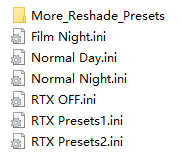
中度可信度描述已自动生成

雙擊Pre sets

图形用户界面, 文本, 应用程序

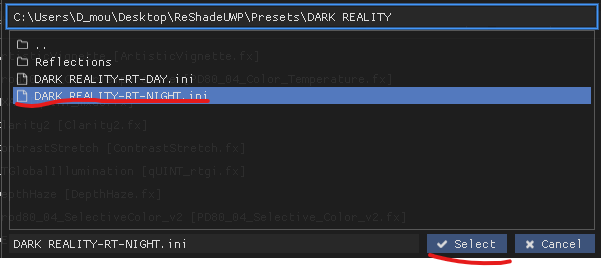
描述已自动生成

這裡有很多的一些配置文件，自己選擇遊玩



我視頻用的是Film Night和RTX Preset1

加載Re配置文件時要選中文件夾裡的INI預設文件，然後點擊Select



你也可以自己去下載Reshade預設並且使用

Reshade對於一些經常給3A遊戲打畫質補丁模組的人來說其實也不陌生了

注意：重新加載時遊戲可能會按照電腦配置/配置預設不同

會有不同程度的無響應

等待加載完畢恢復正常響應即可。

如果你需要在多人遊戲下重新進行加載，最好先回到主城

單人模式下最好先把應急食品叫出來再進行操作

然後就可以按鍵盤上的HOME退出Reshade操作面板了

對於某些Reshade預設（例如適用ADOF（自動虛化）的Reshade預設），您需要使用“隱藏UI”Mod來獲得更好的顯示，因為某些效果會受到Reshade的限制。

我建議你看看這個mod： <https://gamebanana.com/mods/424034>

FAQ （常見問題問答）：

1：我不想玩這個模組了，請問怎麼去卸載它？

模組是注入式模組，它不會在你的遊戲根目錄下留下文件

換句話說，如果你不想玩這個模組了，只要直接使用官方遊戲啟動器啟動遊戲即可。

2：我按照這個教程的步驟做完了，接下來如果我還想玩這個模組，我應該怎麼做。

模組會在模組根目錄下保存配置文件。

下一次啟動遊戲的時候，只需運行指定的注入程序。

確保遊戲啟動的時候頂部有程序提示即可。

模組在關閉遊戲時會自動保存你這一次的設置，

下一次啟動的時候會沿用你上一次關閉遊戲時保存的設置和預設。

3 ：這個模組能同時使用GIMI ，甜瓜，SRMI ，FPS解鎖器，外掛之類的嗎？

可以，只需在註入程序提示等待XX遊戲注入時啟動別的模組注入器，並讓別的模組注入器停留在等待注入界面。

全部模組均提示等待XX注入後，使用官方啟動器啟動遊戲。

請注意，模組和注入器越多，遊戲加載/遊戲內錨點傳送越慢。

並且請確保你安裝的模組和本模組之間沒有衝突