**Bài tập buổi 2**

**B21DCCN286\_Nguyễn Ngọc Hải Dương**

**1. Liệt kê các loại kiến thức/thuật toán căn bản cần học để làm các bài tập em đã làm được ở nhóm "Mảng và con trỏ".**

Bài làm:

* Tính khoảng cách giữa các phần tử trong mảng
* Tìm Max, Min
* Sắp xếp phần tử
* Tính toán trong khoảng phần tử
* Xác định đúng vị trí hàng cột của mảng 2 chiều để in hoặc tính toán phần tử
* So sánh/Đếm phần tử
* Loại bỏ / Đếm phần tử trùng nhau
* Nhân 2 ma trận

**2. Bảng xác định kiến thức tương ứng với bài**

| STT | Mã bài tập | Tiêu đề | Dạng kiến thức |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | CPP0201 | CHÊNH LỆCH NHỎ NHẤT | Tính khoảng cách giữa các phần tử trong mảng |
| 2 | CPP0202 | KHOẢNG CÁCH NHỎ NHẤT | Tính khoảng cách giữa các phần tử trong mảng |
| 3 | CPP0203 | SỐ NHỎ NHẤT CHƯA XUẤT HIỆN | Tìm Max, Min |
| 4 | CPP0205 | DÃY TAM GIÁC | Tìm Max, Min |
| 5 | CPP0206 | PHẦN TỬ LỚN NHẤT | Tìm Max, Min |
| 6 | CPP0207 | QUAY VÒNG DÃY SỐ 1 | Sắp xếp phần tử |
| 7 | CPP0208 | PHẦN TỬ NHỎ NHẤT THỨ K | Tìm Max, Min |
| 8 | CPP0209 | TÍNH TỔNG TRONG KHOẢNG | Tính toán trong khoảng phần tử |
| 9 | CPP0219 | BIẾN ĐỔI NHỊ PHÂN | Xác định đúng vị trí hàng cột của mảng 2 chiều để in hoặc tính toán phần tử |
| 10 | CPP0220 | BIÊN CỦA MA TRẬN | Xác định đúng vị trí hàng cột của mảng 2 chiều để in hoặc tính toán phần tử |
| 11 | CPP0227 | IN MA TRẬN - 1 | Xác định đúng vị trí hàng cột của mảng 2 chiều để in hoặc tính toán phần tử |
| 12 | CPP0230 | MA TRẬN NHỊ PHÂN | So sánh/Đếm phần tử |
| 13 | CPP0244 | LIỆT KÊ SỐ KHÁC NHAU | Loại bỏ / Đếm phần tử trùng nhau |
| 14 | CPP0259 | TÍCH MA TRẬN | Nhân 2 ma trận |
| 15 | CPP0274 | ĐẾM SỐ PHẦN TỬ LẶP LẠI | Loại bỏ / Đếm phần tử trùng nhau |