**Trình tự thực hiện:**

1. Hàm **‘main()’** được gọi, khởi động ứng dụng Flutter.

2. Tiện ích **‘MyApp’** được tạo và trả về **‘MaterialApp’**.

3. **‘MaterialApp’** thiết lập chủ đề và tiêu đề và hiển thị **‘MyHomePage’** làm màn hình ban đầu.

4. Tiện ích **‘MyHomePage’** được tạo.

5. Tiện ích **‘MyHomePage’** tạo một phiên bản của **‘\_MyHomePageState’**.

6. **‘\_MyHomePageState’** khởi tạo biến **‘\_counter’** thành **0**.

7. Phương thức **‘build()’** của **‘\_MyHomePageState’** được thực thi, hiển thị giao diện người dùng ban đầu với bộ đếm được đặt thành **0**.

8. Người dùng tương tác với ứng dụng và khi nhấn nút **"+",** **‘\_incrementCounter()’** được gọi.

9. Bên trong **‘\_incrementCounter()’**, **‘\_counter’** được tăng lên và **‘setState()’** được gọi.

10. **‘setState()’** kích hoạt quá trình xây dựng lại tiện ích con.

11. Phương thức **‘build()’** được gọi lại với giá trị **‘\_counter’** được cập nhật, phản ánh giá trị mới trên giao diện người dùng.