

Nhóm chuyên môn Nhập môn Công nghệ phần mềm

# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Hướng dẫn bài tập:

Quản lý phiên bản với hệ thống Git 🚎



(oxdot)

### **NỘI DUNG**



- 1. Hệ thống quản lý phiên bản Git
- 2. Các lệnh thao tác trên Git

Khung hình giảng viên xuất hiện khi ghi hình bài giảng (Thầy/Cô không chèn văn bản/hình ảnh vào đây)

### **M**ŲC TIÊU



Sau bài học này, người học có thể:

- 1. Hiểu về cấu trúc và cơ chế làm việc trên hệ thống quản lý phiên bản Git
- 2. Nắm được các lệnh thao tác trên hệ thống Git

Khung hình giảng viên xuất hiện khi ghi hình bài giảng (Thầy/Cô không chèn văn bản/hình ảnh vào đây)

### **NỘI DUNG TIẾP THEO**



#### 1. Hệ thống quản lý phiên bản Git

- 1.1. Giới thiệu về Git
- 1.2. Cài đặt Git và các thiết lập cơ bản
- 2. Các lệnh thao tác trên Git



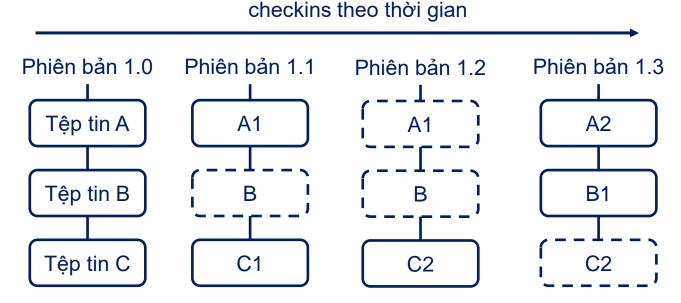
- Git<sup>[1]</sup> là một hệ thống quản lí phiên bản phân tán
- Là hệ thống quản lí phiên bản phổ biến nhất
- Dễ sử dụng, an toàn và nhanh chóng



Hình 1.1: Logo của Git [1]



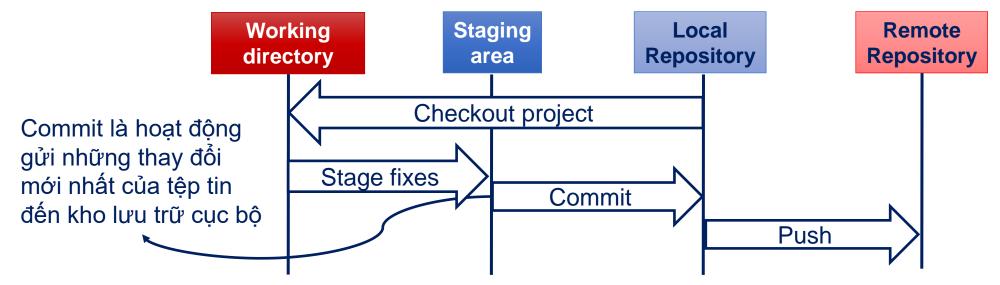
- Cơ chế làm việc: Git lưu trữ dữ liệu như một luồng các ảnh chụp nhanh (stream of snapshots) trạng thái của dự án theo thời gian
  - Nếu tệp không thay đổi, Git chỉ lưu một liên kết đến tệp đã được lưu trữ trước đó



Hình 1.2: Git lưu trữ dữ liệu dưới dạng ảnh chụp nhanh của dự án theo thời gian



- Các phần chính của một dự án Git (Git project):
  - Thư mục làm việc (Working directory / Working tree)
  - Vùng tổ chức hay khu vực trung gian (Staging area / Index)
  - Kho lưu trữ (Repository / Git directory): cục bộ (local) và từ xa (remote)



Hình 1.3: Các phần chính của một dự án Git



- Trạng thái của các tệp tin trong dự án Git:
  - Chưa được theo dõi (Untracked): tệp tin chưa được theo dõi phiên bản
  - Đã theo dõi (Tracked): tệp tin được đánh dấu để Git quản lý phiên bản. Tại trạng thái này, tệp tin có thể nhận thêm 3 trạng thái cụ thể khác:
    - Đã chỉnh sửa (Modified): tệp tin được thay đối nhưng chưa được commit vào kho lưu trữ, cần chuyển vào trạng thái Staged
    - Sẵn sàng để commit (Staged): đánh dấu tệp tin đã được chỉnh sửa trong phiên bản hiện tại để đưa vào snapshot lần commit tiếp theo
    - Đã hoàn thành commit (Committed): dữ liệu (các thay đổi) đã được
       lưu trữ an toàn trong kho lưu trữ cục bộ



#### 1.2. Cài đặt Git và các thiết lập cơ bản

- Bài tập: Cài đặt Git vào máy tính và thực hiện các thiết lập cơ bản
- Hướng dẫn:
  - Trên hệ điều hành Windows và macOS, tải về bộ cài đặt Git và thực hiện cài đặt: <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a>
  - Trên hệ điều hành Linux (Ubuntu/Debian), có thể sử dụng lệnh
     \$ sudo apt-get install git
  - Trên hệ điều hành Linux (CentOS/Fedora/RHEL), có thể sử dụng lệnh
     \$ yum install git



#### 1.2. Cài đặt Git và các thiết lập cơ bản

- Thao tác với Git được thực hiện thông qua giao diện dòng lệnh hoặc sử dụng các công cụ có giao diện người dùng đồ họa (GUI)
- Sau khi cài đặt Git vào hệ điều hành Windows, mở ứng dụng Git Bash để bắt đầu sử dụng các lệnh của Git



Hình 1.4: Giao diện dòng lệnh của Git Bash trên hệ điều hành Windows



#### 1.2. Cài đặt Git và các thiết lập cơ bản

 Cấu hình thông tin cá nhân: khai báo tên và địa chỉ email vào trong file cấu hình của Git trên máy (tệp tin .gitconfig)

\$ git config --global user.name "Ten"

\$ git config --global user.email "Email"

Xem lại danh sách các thiết lập của Git trên máy hiện tại

\$ git config --list

Xem nội dung tệp tin cấu hình

\$ cat ~/.gitconfig

## **NỘI DUNG TIẾP THEO**



1. Hệ thống quản lý phiên bản Git

#### 2. Các lệnh thao tác trên Git

- 2.1. Tạo kho lưu trữ (repository)
- 2.2. Một số lệnh cơ bản
- 2.3. Làm việc với nhánh (branch)
- 2.4. Vấn đề xung đột



#### 2.1. Tạo kho lưu trữ (repository)

- Bài tập: Tạo kho lưu trữ cục bộ (local repository) tại thư mục mã nguồn của dự án
- Hướng dẫn:
  - Bước 1: Truy cập vào thư mục mã nguồn, sử dụng lệnh cd
  - Bước 2: Khởi tạo kho lưu trữ tại thư mục hiên tại, sử dụng lệnh git init
  - (Tạo thư mục mới và khởi tạo kho lưu trữ tại thư mục đó, sử dụng lệnh: git init tên\_thư\_mục)
- Ví dụ:

```
MINGW64:/d/Sample projects/SimpleMVCApp — X

Admin@DESKTOP-JTD8FOD MINGW64 /d/Sample projects
$ cd SimpleMVCApp/

Admin@DESKTOP-JTD8FOD MINGW64 /d/Sample projects/SimpleMVCApp (master)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/Sample projects/SimpleMVCApp/.git/

Admin@DESKTOP-JTD8FOD MINGW64 /d/Sample projects/SimpleMVCApp (master)
$
```

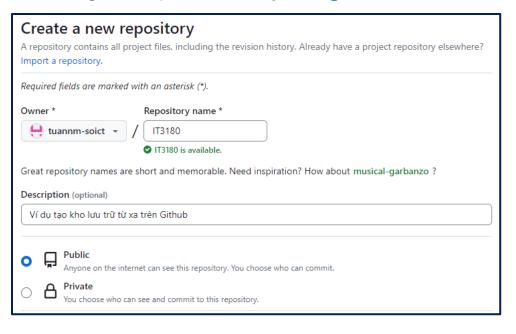
Hình 2.1: Khởi tạo kho lưu trữ cục bộ



#### 2.1. Tạo kho lưu trữ (repository)

- Bài tập: Tạo kho lưu trữ từ xa (remote repository) trên Github<sup>[2]</sup> và tạo bản sao về máy cá nhân
- Hướng dẫn:
  - Bước 1: Đăng ký tài khoản miễn phí và đăng nhập vào https://github.com/
  - Bước 2: Tạo mới kho lưu trữ
  - Sau khi tạo xong, địa chỉ kho lưu trữ có dạng:

https://github.com/\$user-name/\$repository



Hình 2.2: Tạo mới kho lưu trữ từ xa trên Github



#### 2.1. Tạo kho lưu trữ (repository)

- Hướng dẫn:
  - Bước 3: Tạo bản sao của kho chứa trên Github về máy, sử dụng lệnh:
    - \$ git clone địa\_chỉ\_kho\_lưu\_trữ
  - Ví dụ: \$ git clone https://github.com/tuannm-soict/IT3180

```
MINGW64:/d/Sample projects/it3180/IT3180 — 
Admin@DESKTOP-JTD8FOD MINGW64 /d/Sample projects/it3180

$ git clone https://github.com/tuannm-soict/IT3180
Cloning into 'IT3180'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

Hình 2.3: Tạo bản sao từ kho lưu trữ trên Github



#### 2.2. Một số lệnh cơ bản

 Lệnh thêm các tệp tin có trong kho chứa để quản lý phiên bản (thiết lập trạng thái tracked)

```
$ git add tên_file
```

Lệnh kiểm tra trạng thái các tệp tin được đánh dấu quản lý

```
$ git status
```

Lệnh ghi lại việc thêm / thay đổi của tệp tin

```
$ git commit -m "Nội dung lời nhắn"
```

Với các kho chứa từ xa như Github, cần đẩy các tệp tin đã được commit

```
$ git push origin [branch]
```

Cập nhật kho lưu trữ: \$ git pull



#### 2.2. Một số lệnh cơ bản

Xem lịch sử của các lần commit trước đó

\$ git log

Sử dụng tham số -p để hiển thị chi tiết của mỗi lần commit

\$ git log -p

- Một số tùy chọn xem log:
  - --since, --after: Xem các lần commit kể từ ngày nhất định
  - --until: Xem các lần commit trước từ ngày nhất định
  - --author: Xem các lần commit của một người cụ thể
  - --grep: Loc các chuỗi trong log



#### 2.3. Làm việc với nhánh (branch)

- Nhánh chính:
  - Nhánh master: lưu trữ lịch sử phát hành chính thức (production)
  - Nhánh develop: nhánh tích hợp cho các tính năng (develop)
  - Nhánh staging: được tách ra từ develop để đảm bảo chất lượng kiểm tra
- Thao tác với nhánh:
  - Lệnh tạo một nhánh: \$ git branch [branch]
  - Lệnh xóa một nhánh: \$ git branch -d [branch]
  - Lệnh chuyển nhánh khác:
    - \$ git checkout [branch]
    - \$ git checkout -b [new\_branch]



#### 2.3. Làm việc với nhánh (branch)

- HEAD con trỏ cho biết vị trí hiện tại đang nằm ở đâu trong working tree
- Gộp dữ liệu từ một branch:
  - Hợp nhất các nhánh (Merge): chuyển dữ liệu từ một branch nào đó về branch đang trỏ đến
    - \$ git merge [branch]
    - Tích hợp 2 nhánh, tạo ra 1 merge commit và thêm vào nhánh đích
    - Cây phân nhánh có thể rối, khó nhìn
    - Tìm kiểm và sửa lỗi dễ dàng



#### 2.4. Vấn đề xung đột

- Xung đột xảy ra khi hai hay nhiều người thay đổi cùng một tệp
- Phát hiện khi xử lí merge request
- Git sẽ đánh dấu file bị xung đột và tạm dừng quá trình hợp nhất
- Sau đó, trách nhiệm của các nhà phát triển là giải quyết xung đột dựa trên những gì Git đã đánh dấu

```
Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes |

</</>
<//>
<//>

Accept Current Change | Accept Both Changes |

<div>Github</div>

======

<div>Gitlab</div>

>>>>>> develop (Incoming Change)
```

Hình 2.4: Minh họa xung đột khi hợp nhất

## TỔNG KẾT VÀ GỢI MỞ



- 1. Bài học đã cung cấp cho người học **giới thiệu tổng quan** về hệ thống quản lý phiên bản phân tán Git và **các lệnh cơ bản** trên hệ thống này
- 2. Tiếp sau bài này, người học có thể tự thực hành và tìm hiểu thêm về các lệnh chuyên sâu trên Git



# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

### Quản lý phiên bản với hệ thống Git

Biên soạn:

ThS. Nguyễn Mạnh Tuấn

Trình bày:

ThS. Nguyễn Mạnh Tuấn





## NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

#### Bài học tiếp theo:

### Hướng dẫn, giới thiệu một số tài liệu trong quy trình phát triển phần mềm

#### Tài liệu tham khảo:

- [1] R. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8th Ed., McGraw-Hill, 2016 và bộ slide đi kèm.
- [2] I. Sommerville, Software Engineering. 10th Ed., AddisonWesley, 2017.
- [3] Pankaj Jalote, An Integrated Approach to Software Engineering, 3rd Ed., Springer.
- [4] Shari Lawrence Pleeger, Joanne M.Atlee, Software Engineering theory and practice. 4th Ed., Pearson, 2009

#### Tư liệu:

- [1] git. Available at: https://git-scm.com/ (Accessed: 27 September 2023).
- [2] Github. Available at: https://github.com/ (Accessed: 27 September 2023).