

Lớp Product

Thuộc tính private

- id (string)
- name (string)
- price (number)

Phương thức

- Constructor
- Getter / Setter cho các thuộc tính
- in thông tin sản phẩm với định dạng “Mã | Tên | Giá”. Ví dụ: SP01 | Chuột Logitech | 350000

Lớp OrderItem

Đại diện 1 dòng hàng trong đơn

Thuộc tính

- product (Product)
- quantity (number)

Phương thức

- Constructor (product, quantity)
- Tính tiền
- In thông tin theo định dạng: “Tên sản phẩm x Số lượng = Thành tiền”. Ví dụ: Chuột Logitech × 2 = 700000

Lớp Order

Thuộc tính

- orderId (string)
- items (mảng OrderItem)

Phương thức

- addItem(product, quantity)
- getTotalAmount() → tổng tiền đơn hàng
- printOrder() → in chi tiết đơn

Lớp OrderManager

Thuộc tính

- orders (mảng Order)

Phương thức

- addOrder(order)
- printOrders()
- findBiggestOrder() → đơn có tổng tiền cao nhất
- getRevenue() → tổng doanh thu

Ràng buộc kỹ thuật

- Không cho thêm sản phẩm trùng ID trong 1 đơn
- Số lượng > 0
- Không xử lý tiền trực tiếp trong Manager (để Order lo)
- Không dùng biến global

Gợi ý test

- Tạo 3 sản phẩm
- 2 đơn hàng
- Mỗi đơn 2–3 sản phẩm
- In chi tiết đơn
- In doanh thu
- In đơn lớn nhất