

## Lớp Product

### Thuộc tính private

- id (string)
- name (string)
- price (number)

### Phương thức

- Constructor
- Getter / Setter cho các thuộc tính
- in thông tin sản phẩm với định dạng “Mã | Tên | Giá”. Ví dụ: SP01 | Chuột Logitech | 350000

## Lớp OrderItem

### Đại diện 1 dòng hàng trong đơn

### Thuộc tính

- product (Product)
- quantity (number)

### Phương thức

- Constructor (product, quantity)
- Tính tiền
- In thông tin theo định dạng: “Tên sản phẩm x Số lượng = Thành tiền”. Ví dụ: Chuột Logitech  $\times$  2 = 700000

## Lớp Order

### Thuộc tính

- orderId (string)
- items (mảng OrderItem)

### Phương thức

- addItem(product, quantity)
- getTotalAmount()  $\rightarrow$  tổng tiền đơn hàng
- printOrder()  $\rightarrow$  in chi tiết đơn

## **Lớp OrderManager**

### **Thuộc tính**

- orders (mảng Order)

### **Phương thức**

- addOrder(order)
- printOrders()
- findBiggestOrder() → đơn có tổng tiền cao nhất
- getRevenue() → tổng doanh thu

## **Ràng buộc kỹ thuật**

- Không cho thêm sản phẩm trùng ID trong 1 đơn
- Số lượng > 0
- Không xử lý tiền trực tiếp trong Manager (để Order lo)
- Không dùng biến global

## **Gợi ý test**

- Tạo 3 sản phẩm
- 2 đơn hàng
- Mỗi đơn 2–3 sản phẩm
- In chi tiết đơn
- In doanh thu
- In đơn lớn nhất