

## BÀI TẬP LỚN SỐ 1

Để quản lý hồ sơ học sinh của trường THPT PROUNI, nhà trường cần các thông tin sau: lớp, và các thông tin về cá nhân của mỗi học sinh. Mỗi học sinh có các thông tin như sau: Họ tên, tuổi, quê quán.

Xây dựng chương trình quản lý Hồ sơ học sinh bằng ngôn ngữ lập trình Java với các yêu cầu sau:

1. Xây dựng lớp **Hocsinh** gồm các thuộc tính và phương thức cần thiết. (2 điểm)
2. Cài đặt các phương thức tạo, phương thức nhập thông tin học sinh, phương thức hiển thị thông tin học sinh và các phương thức liên quan khác. (2 điểm)
3. Xây dựng chương trình quản lý học sinh có các chức năng sau (6 điểm)
  - a. Thêm 1 học sinh mới vào danh sách. (2 điểm)
  - b. Hiển thị danh sách học sinh đã nhập (2 điểm)
  - c. Hiển thị các học sinh có tuổi từ 14 trở lên (2 điểm)

## BÀI TẬP LỚN SỐ 2

Để quản lý các tài liệu Sách của thư viện trường ĐHUni, thư viện cần các thông tin sau: mã sách, tên sách, nhà xuất bản, số lượng có trong thư viện.

Xây dựng một chương trình quản lý sách của thư viện bằng ngôn ngữ lập trình Java với các yêu cầu sau:

1. Xây dựng lớp **Sach** gồm các thuộc tính và phương thức cần thiết. (2 điểm)
2. Cài đặt các phương thức tạo, phương thức nhập thông tin sách, phương thức hiển thị thông tin sách và các phương thức liên quan khác. (2 điểm)
3. Xây dựng chương trình quản sách có các chức năng sau (6 điểm)
  - a. Thêm 1 đầu sách mới vào danh sách. (2 điểm)
  - b. Hiển thị danh sách các sách mới đã nhập (2 điểm)

Hiển thị các đầu sách có số lượng trong thư viện từ 10 cuốn trở lên (2 điểm)

## BÀI TẬP LỚN SỐ 3

Để quản lý các đĩa CD đang bán của cửa hàng băng đĩa MusicArt, cửa hàng cần các thông tin sau: mã đĩa, tên đĩa, thể loại, năm phát hành.

Xây dựng một chương trình quản lý đĩa CD của cửa hàng bằng ngôn ngữ lập trình Java với các yêu cầu sau:

1. Xây dựng lớp **Dia** gồm các thuộc tính và phương thức cần thiết. (2 điểm)
2. Cài đặt các phương thức tạo, phương thức nhập thông tin đĩa, phương thức hiển thị thông tin đĩa và các phương thức liên quan khác. (2 điểm)
3. Xây dựng chương trình quản đĩa có các chức năng sau: (6 điểm)
  - a. Thêm thông tin một đĩa mới vào danh sách. (2 điểm)
  - b. Hiển thị danh sách các đĩa đã nhập. (2 điểm)
  - c. Hiển thị các đĩa có năm phát hành từ 2018 trở lại đây (2 điểm)

## **BÀI TẬP LỚN SỐ 4**

Đề quản lý các hàng hóa nhập trong một đợt của siêu thị ProMart, siêu thị cần các thông tin sau: mã hàng, tên hàng, nhà sản xuất, số lượng nhập.

Xây dựng một chương trình quản lý hàng nhập của siêu thị bằng ngôn ngữ lập trình Java với các yêu cầu sau:

4. Xây dựng lớp **Hanghoa** gồm các thuộc tính và phương thức cần thiết. (2 điểm)
5. Cài đặt các phương thức tạo, phương thức nhập thông tin hàng hóa, phương thức hiển thị thông tin hàng hóa và các phương thức liên quan khác. (2 điểm)
6. Xây dựng chương trình quản đĩa có các chức năng sau: (6 điểm)
  - a. Thêm thông tin một mặt hàng nhập mới vào danh sách. (2 điểm)
  - b. Hiển thị thông tin danh sách các hàng hóa đã nhập (2 điểm)
  - c. Hiển thị các mặt hàng nhập có số lượng nhập từ 200 trở lên (2 điểm)