Nguyễn Khắc Huy duong than cong . com



□ Bài tập 4.1:

Xây dựng lớp **Date** có những phương thức sau: (Nhóm tạo hủy)

- ✓ Khởi tạo mặc định vào ngày hiện tại.
- ✓ Khởi tạo từ ngày, tháng, năm cho trước.
- ✓ Khởi tạo từ năm và ngày tuyệt đối trong năm.
- ✓ Khởi tạo từ một đối tượng Date khác.

(Nhóm truy xuất thông tin)

- ✓ Thông báo ngày, tháng, năm.
- ✓ Thông báo thứ trong tuần.
- ✓ Thông báo tuần trong năm.
- ✓ Thông báo ngày tuyệt đối trong năm.



□ Bài tập 4.1:

Xây dựng lớp Date (tiếp theo):

(Nhóm xử lý nghiệp vụ)

- ✓ Kiểm tra năm nhuận.
- ✓ So sánh thứ tự với một ngày khác.
- ✓ Tính khoảng cách đến một ngày khác (đơn vị ngày).
- √ Tìm ngày liền trước, liền sau.
- ✓ Cộng ngày, tháng, năm.

(Nhóm toán tử)

- ✓ Toán tử so sánh: >, <, ==, >=, <=, !=.</p>
- ✓ Toán tử nhập xuất: >>, <<.



□ Bài tập 4.2:

Xây dựng lớp **Time** có những phương thức sau: (Nhóm tạo hủy)

- ✓ Khởi tạo mặc định vào thời điểm hiện tại.
- ✓ Khởi tạo từ giờ, phút, giây cho trước.
- ✓ Khởi tạo từ một đối tượng Time khác.

(Nhóm truy xuất thông tin)

- ✓ Thông báo giờ, phút, giây.
- √ Thông báo giây tuyệt đối trong ngày.



□ Bài tập 4.2:

Xây dựng lớp Time (tiếp theo):

(Nhóm xử lý nghiệp vụ)

- ✓ So sánh thứ tự với một thời điểm khác.
- ✓ Tính khoảng cách đến thời điểm khác (đơn vị giây).
- ✓ Cộng giờ, phút, giây. than cong . com
- (Nhóm toán tử)
 - ✓ Toán tử so sánh: >, <, ==, >=, <=, !=.</p>
 - ✓ Toán tử nhập xuất: >>, <<.</p>



Một số vấn đề thảo luận

Nguyễn Khắc Huy duong than cong . com



Type cast

- □ Bài tập 3.5 IntArray
 - Ép kiểu về int *

cuu duong than cong . com



Unary Operator - Postfix vs Prefix

```
void main() {
void main() {
                             int x, y, z;
      int x, y;
                             x = y = z = 5;
      x = y = 5;
                             z = y++;
                             cout << z;
      X++;
                   duong than Z=g++X;m
      cout << X;
                             cout << z;
      ++y;
      cout << y;
               cuu duong void main() {
                               PhanSo p1 (1,2), p2;
                              p2 = p1++;
                              p2 = ++p1;
```

Từ khóa friend

cuu duong than cong . com



Template, Thư viện C++

Nguyễn Khắc Huy duong than cong . com



Nội dung

- □ Function Template
- □ Class Template
- □ Thư viện C++
- □ Bài tập

cuu duong than cong . com



Function Template

```
Xét hàm tìm min giữa 2 số:
int timMin(int a, int b)
    return (a < b) ? a : b;
                                             Tìm min
                                           hai số thực?
float timMin(float a, float b)
         Dùng Function Template!!
PhanSo timMin(PhanSo a, Phan b)
                                         Cố cách nào
    return (a < b) ? a : b;
                                           đơn giản
                                             hơn?
```

Function Template

□ Hàm tìm min dùng Function Template:

```
template <class T>
T timMin(T a, T b)
                                   void main()
    return (a < b) ? a : b; ^{1}
                                       int a = 5, b = 3;
                                       int c = timMin(a, b);
                                       float d = timMin(1.5, 2.3);
                                       PhanSo p1(1, 2);
                                       PhanSo p2(1, 3);
                                       PhanSo p3 = timMin(p1, p2);
```

Function Template

- □ Đặc điểm của Function Template:
 - ✓ Hàm tổng quát cho nhiều kiểu dữ liệu khác nhau.
 - √Tham số hóa kiểu dữ liệu.
 - √ Kiểu cụ thể được quyết định khi gọi hàm.
- □ Ghi chú: cuu duong than cong . com
 - √Từ khóa "class" có thể thay bằng "typename".
 - ✓ Phần khai báo và cài đặt đều có khai báo template.
 - ✓ Phần cài đặt hàm phải nằm cùng file:
 - Phần khai báo hàm.
 - Phần gọi sử dụng hàm.



Nội dung

- □ Bài tập
- □ Function Template
- Class Template
- $\ \, \square \,\, Thư\,\, viện \,\, C_{\tt cuu} \,\, {\tt duong \,\, than \,\, cong \,\, . \,\, \, \, com}$



Class Template

```
Xét lớp đối tượng Mang:
class MangNguyen
{ private:
    int
            m_iKichThuoc;
            *m_pDuLieu;
    int
                                              Mảng
public:
                                            phân số?
           Dùng Class Template!!
cla
{ private:
            m_iKichThuoc;
                                           Cố cách nào
    PhanSo
                 *m pDuLieu;
                                             đơn giản
public:
                                              hơn?
    Mang(int iKichThuoc);
    PhanSo LayPhanTu(int iViTri);
```

Class Template

Lớp Mang dùng Class Template:

```
template <class T>
class Mang
                             void main()
private:
                                  Mang<int>
                                                m1(10);
           m_iKichThuoc; an conint a = m1.layPhanTu(5);
    int
           *m_pDuLieu;
                                  Mang<PhanSo> m2(5);
public:
                                  PhanSo p = m2.layPhanTu(2);
    Mang(int iKichThuoc);
    T layPhanTu(int iViTri);
};
```



Class Template

- □ Đặc điểm của Class Template:
 - ✓ Lớp tổng quát cho nhiều kiểu dữ liệu khác nhau.
 - √Tham số hóa kiểu dữ liệu.
 - ✓ Kiểu cụ thể được truyền vào khi tạo đối tượng.
- □ Ghi chú: cuu duong than cong . com
 - √Từ khóa "class" có thể thay bằng "typename".
 - ✓ Phần cài đặt lớp phải nằm cùng file:
 - Phần khai báo lớp.
 - Phần tạo và sử dụng đối tượng của lớp.
 - → Viết cài đặt bên trong lớp khi dùng Template.



Nội dung

- □ Bài tập
- □ Function Template
- □ Class Template
- □ Thư viện C++ cuu duong than cong . com



□ Khái niệm thư viện:

- ✓ Tập hợp những lớp, hàm có sẵn giúp giải quyết công việc thường gặp.
- ✓ Bộ công cụng hữu ích của lập trình viên.
- ✓ Một vài thư viện C++:
 - Thư viện chuẩn (C++ Standard Library).
 - Thư viện boost.
 - Thư viện MFC (Microsoft Foundation Classes).



□ Thư viện chuẩn:

- √Thư viện cơ bản nhất của C++.
- ✓ Các lớp và hàm nằm trong namespace std.
- ✓ File Header không .h.
- ✓ Phân nhóm:
 - Nhóm nhập xuất: iostream, iomanip, fstream, ...
 - Nhóm STL.
 - **—** ...
 - Thư viện chuẩn C: file header cxxx.



- □ Thư viện STL (Standard Template Library):
 - ✓ Một phần của thư viện chuẩn.
 - ✓ Các lớp và hàm hỗ trợ lập trình với template.
 - √Phân nhóm: duong than cong . com
 - Nhóm container: vector, list, deque, set, ...
 - Nhóm string: string, ...
 - Nhóm iterator.
 - ...



□ Lớp string:

- √ File header <string>.
- ✓ Lớp đại diện cho các đối tượng chuỗi.
- √Giải quyết 3 vấn đề con trỏ.
- √ Các phương thức chính:
 - string(char *): khởi tạo từ một chuỗi ký tự.
 - length(): lấy chiều dài chuỗi.
 - Toán tử []: lấy ký tự tại một vị trí nào đó.
 - Toán tử >, <, ==, >=, <=, !=: so sánh theo thứ tự từ điển.</p>
 - Toán tử +, +=: nối chuỗi.cong . com
 - find(char *): tìm chuỗi con.
 - substr(int, int): lấy chuỗi con.



```
Ví dụ lớp string:
void main()
     string s1("software");
     string s2("SoftWare");
     if (s1 == s2)
             cout << "equal." << endl;
     else
             cout << "not equal." << endl;
     s2 = s1.substr(4, 4);
     cout << s2; cour duong than cong . com
     string s3 = s1 + s2;
     cout << s3 << endl;
```



Lớp vector

□ Lớp vector:

- √ File header < vector>.
- ✓ Lớp mảng kiểu T.
- √Giải quyết các vấn đề con trỏ.
- √ Các phương thức chính:
 - vector<T>(): khởi tạo mảng kiểu T.
 - size(): lấy kích thước mảng.
 - push_back(T): thêm phần tử vào cuối mảng.
 - Toán tử []: lấy phần tử tại một vị trí nào đó.



```
□ Ví dụ:
  void main()
      vector<int> v1;
      v1.push_back(1);
      v1.push_back(2); than cong . com
      for (int i = 0; i < v1.size(); i++)
             cout << v1[i] << " ";
      vector<PhanSo *>g v2;n cong . com
      v2.push_back(new PhanSo(2, 6));
      v2[0]->rutGon();
```



Tóm tắt

□ Template:

- √ Cách thức tham số hóa kiểu dữ liệu.
- ✓ Cho phép lập trình trên kiểu dữ liệu tổng quát.
- √ Function template:
 - Hàm tổng quát cho nhiều kiểu dữ liệu khác nhau.
 - Kiểu cụ thể được quyết định khi gọi hàm.
- √ Class template:
 - Lớp tổng quát cho nhiều kiểu dữ liệu khác nhau.
 - Kiểu cụ thể được truyền vào khi tạo đối tượng từ lớp.
- ✓ Phần cài đặt nằm cùng file:
 - Phần khai báo.
 - Phần sử dụng.



Tóm tắt

□ Thư viện C++:

- ✓ Bộ công cụ hỗ trợ lập trình.
- ✓ Thư viện chuẩn:
 - Thư viện STL.
- √Thư viện boost.
- √Thư viện MFC.



□ Bài tập 4.3:

Sử dụng template, chỉnh sửa lại lớp mảng cho phép lưu trữ và thao tác trên kiểu dữ liệu bất kỳ.

(Gợi ý)

- ✓ Dùng class template khai báo lớp mảng.
- ✓ Dữ liệu mảng kiểu T. than cong . co
- ✓ Các phương thức thao tác dữ liệu mảng dùng function template.



Lời cảm ơn

Nội dung được xây dựng dựa trên slide trình bày của Thầy Đinh Bá Tiến, Thầy Nguyễn Minh Huy.

cuu duong than cong . com

