# Développement web côté serveur avec PHP

les variables définies par l'utilisateur

#### PHP: Essentiel - Manual

En PHP, les variables sont représentées par un signe dollar "\$" suivi du nom de la variable. Le nom est sensible à la casse.

Les noms de variables suivent les mêmes règles de nommage que les autres entités PHP. Un nom de variable valide doit commencer par une lettre ou un souligné (), suivi de lettres, chiffres ou soulignés. Exprimé sous la forme d'une expression régulière, cela donne : '[a-zA-Z\x7f-\xff][a-zA-Z0-9\_\x7f-\xff]\*'

En résumé : comme leur nom l'indique, les variables peuvent stocker des valeurs qui changent ou que l'on pourra changer soi-même. Les variables sont toujours précédées du signe \$ (dollar). Ensuite on peut utiliser les lettre de A à Z, en minuscule ou en majuscule et le signe (sousligné, underscore) puis les chiffres de 0 à 9.

les types de données

nombre entier (integer, int)

# code/integer.php

```
1<?php
2 // affectation de la valeur 42 à la variable `$nombre`
3 $nombre = 42;
4
5 // affectation de la valeur -42 à la variable `$autre_nombre`
6 $autre_nombre = -42;</pre>
```

nombre à virgule flottante (float, flt)

#### code/float.php

```
1 <?php
2 // affectation de la valeur 3.14 à la variable `$pi`
3 $pi = 3.14;
4
5 // affectation de la valeur -3.14 à la variable `$moins_pi`
6 $moins_pi = -3.14;</pre>
```

chaîne de caractères (string, str)

### code/string1.php

```
1<?php
 2// affectation
 3 \text{ nom} = "Php";
 4 $salutation = "Bonjour";
 6// concaténation et affichage
 7 echo $salutation . ' ' . $nom;
8 echo PHP EOL;
10 // concaténation et affectation
11$phrase = $salutation . ' ' . $nom;
12
13// affichage
14 echo $phrase;
15 echo PHP EOL;
17// interpolation et affichage
18 echo "Bonjour $nom";
19 echo PHP EOL;
20
21// interpolation et affectation
22 $phrase = "Salut $nom";
23
24// affichage
25 echo $phrase;
26echo PHP EOL;
28// affectation sans interpolation
29$phrase = 'Salut $nom';
30
31// affichage
32 echo $phrase;
33echo PHP EOL;
```

#### code/string2.php

```
1 <?php
2 // affectation
3 $nom = "Php";
4
5 // affichage
6 // utilisation du signe d'échappement `\` pour afficher des guillemets
7 echo 'Bonjour \'Php\'';
8 echo PHP_EOL;
9
10 // affichage
11 // utilisation du signe d'échappement `\` pour afficher des doubles guillemets
12 echo "Bonjour \"Php\"";</pre>
```

```
13 echo PHP_EOL;
14
15 // interpolation et affichage
16 // utilisation du signe d'échappement `\` pour afficher des guillemets
17 echo 'Bonjour \'$nom\'';
18 echo PHP_EOL;
19
20 // interpolation et affichage
21 // utilisation du signe d'échappement `\` pour afficher des doubles guillemets
22 echo "Bonjour \"$nom\"";
23 echo PHP_EOL;
```

#### code/string3.php

```
1<?php
 1/2 affectation
 <sup>2</sup> $nom = "Php";
 5 // interpolation et affichage
 6// utilisation du signe d'échappement `\` pour afficher un retour à la
 echo "Bonjour Php\n";
9// affichage sans interpolation
10 le retour à la ligne n'est pas affiché, la chaîne de caractère est .
echo 'Bonjour Php\n';
12 echo PHP_EOL;
14 // attention : cette instruction n'affichera pas `Bonjour Php5.6`
15 // elle affichera `Bonjour .6` en générant une erreur `PHP Notice:
echo "Bonjour $nom5.6";
echo PHP_EOL;
19 // pour afficher `Bonjour Php5.6` il faut utiliser les signes `{` (acco
20 limites du nom de la variable
echo "Bonjour {$nom}5.6";
22 echo PHP_EOL;
24 // mais on peut aussi utiliser la concaténation
echo "Bonjour $nom" . "5.6";
  echo PHP EOL;
```

booléen (boolean, bool)

#### code/boolean.php

```
1<?php
2 // affectation de la valeur `true` (vrai) à la variable `$php_c_est_fac
3 $php_facile = true;
4
5 // affectation de la valeur `false` (faux) à la variable `$php c est so</pre>
```

```
6$php c est soporifique = false;
```

tableau (array)

## code/array1.php

```
1 <?php
2 // création d'un tableau simple vide
3 $tableau = array();
4
5 // ajout d'éléments dans le tableau
6 $tableau[] = 'foo';
7 $tableau[] = 'bar';
8 $tableau[] = 'baz';
9
10 // lecture des éléments du tableau
11 echo $tableau[0];
12 echo PHP_EOL;
13 echo $tableau[1];
14 echo PHP_EOL;
15 echo $tableau[2];
16 echo PHP_EOL;</pre>
```

#### code/array2.php

```
1 <?php
2 // création d'un tableau simple vide
3 $tableau = array();
4
5 // ajout d'éléments dans le tableau
6 $tableau[100] = 'foo';
7 $tableau[200] = 'bar';
8 $tableau[300] = 'baz';
9
10 // lecture des éléments du tableau
11 echo $tableau[100];
12 echo PHP_EOL;
13 echo $tableau[200];
14 echo PHP_EOL;
15 echo $tableau[300];
16 echo PHP_EOL;</pre>
```

### code/array3.php

```
1<?php
2 // création d'un tableau simple
3 $fibonacci = array(0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55);
4
5 // lecture des éléments du tableau
6 echo $fibonacci[0];</pre>
```

```
7 echo PHP EOL;
 8 echo $fibonacci[1];
 9 echo PHP EOL;
10 echo $fibonacci[2];
11echo PHP EOL;
12 echo $fibonacci[3];
13 echo PHP EOL;
14 echo $fibonacci[4];
15 echo PHP EOL;
16echo $fibonacci[5];
17 echo PHP EOL;
18 echo $fibonacci[6];
19 echo PHP EOL;
20 echo $fibonacci[7];
21 echo PHP EOL;
22 echo $fibonacci[8];
23 echo PHP EOL;
24 echo $fibonacci[9];
25 echo PHP EOL;
```

# code/array4.php

```
1 <?php
2 // création d'un tableau associatif (dictionnaire, hash array)
3 $legumes = array(
4    'a' => 'artichaut',
5    'b' => 'broccoli',
6    'c' => 'carotte',
7);
8
9 // lecture des éléments du tableau
10 echo $legumes['a'];
11 echo PHP_EOL;
12
13 echo $legumes['b'];
14 echo PHP_EOL;
15
16 echo $legumes['c'];
17 echo PHP EOL;
```