HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

MÔN HỌC: CƠ SỞ DỮ LIỆU

ĐỀ TÀI: APP QUẨN LÝ QUÁN CAFE

NHÓM MÔN HỌC: 01

Giảng viên: Nguyễn Ngọc Điệp

Nhóm BTL: 14

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Văn Hiếu - B19DCCN253

Nguyễn Thành Dương - B19DCCN157

Lê Khánh Linh - B19DCCN373

Nguyễn Trần Bình An - B19DCCN005

Nguyễn Hoàng Dương - B19DCAT032

Contents

I. Phân tích bài toán.	3
1. Chức năng và yêu cầu đặt ra	3
2. Các thực thể	3
2.1. Các thực thể trong hệ thống	3
2.2. Các thuộc tính của thực thể	3
3. Các mối quan hệ.	4
II. Thiết kế lược đồ.	6
1. Lược đồ E – R	6
2. Lược đồ quan hệ	6
III. Chuẩn hóa dữ liệu	8
IV. Cài đặt hệ thống	10
1. Bảng staff (nhân viên)	10
2. Bång tablefood (Bàn)	10
3. Bảng food (Món ăn)	10
4. Bảng bill (hóa đơn)	11
5. Bảng orderfood (món đã đặt – thông tin hóa đơn)	12
V. Các câu truy vấn dữ liệu	14
VI. Mô tả về app.	21
1. Đăng nhập	21
2. Màn hình chính	21
3. Quản lý	22
4. Bán hàng	22
5. Quản lý.	25
6. Thống kê	26
7. Thiết lập.	
VII. Phân chia công việc	
VIII Kết luận	29

I. Phân tích bài toán.

Thiết kế phần mềm quản lý quán Cafe với 2 loại người dùng là nhân viên và quản lý.

Phần mềm quản lý bao gồm các chức năng: bán hàng, quản lý nhân viên, quản lý món ăn, quán lý hóa đơn, quản lý bàn, thống kê...

- ➤ Bán hàng: là chức năng chính của phần mềm, đảm nhiệm vai trò bán hàng, nhận order của khách, chọn món, thanh toán hóa đơn cho khách.
- Quản lý nhân viên:
 - Người dùng có cấp quyền cao nhất (Admin) sẽ có quyền lưu trữ thông tin của nhân viên bao gồm tên, giới tính, số điện thoại, tên đăng nhập, mật khẩu, địa chỉ,...(cho phép thao tác CRUD).
 - Người dùng có cấp quyền nhân viên sẽ chỉ tương tác được với chức năng Bán hàng của phần mềm.
- ➤ Quản lý món ăn: lưu thông tin các loại món ăn (cho phép thao tác CRUD).
- Quản lý bàn: lưu thông tin, quản lý bàn trong quán.
- Thống kê: thống kê theo ngày, tháng, năm.

1. Chức năng và yêu cầu đặt ra

- Quản lý nhân viên, hóa đơn, bàn, món ăn.
- Cập nhật thông tin, lưu trữ thông tin.
- Thêm, sửa, xóa thông tin, tạo hóa đơn bán hàng.
- Thống kê doanh thu, các món ăn.
- Hỗ trợ tìm kiếm các thông tin đã lưu trữ.

2. Các thực thể

2.1. Các thực thể trong hệ thống

- Thực thể nhân viên.
- Thực thể bàn.
- Thực thể món ăn.
- Thực thể hóa đơn.

2.2. Các thuộc tính của thực thể

• Thực thể nhân viên (STAFF)

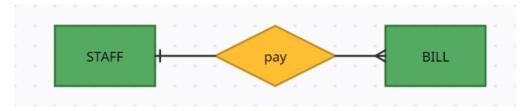
- IDStaff: mã nhân viên (khóa chính)
- o nameStaff: tên nhân viên.
- o DoB: ngày sinh.
- Gender: giới tính.
- o Address: địa chỉ.
- o phoneNum: số điện thoại.
- o Salary: luong.
- o Position: chức vu.

• Thực thể bàn (TABLE)

- o <u>IDTable</u>: mã bàn (khóa chính)
- o nameTable: tên bàn.
- o statusTable: trạng thái bàn.
- Thực thể món ăn (FOOD)
 - o <u>IDFood</u>: mã món ăn (khóa chính)
 - o nameFood: tên món ăn.
 - o Price: giá sản phẩm.
 - O Unit: đơn vị tính của món.
- Thực thể hóa đơn (BILL)
 - <u>IDBill</u>: mã hóa đơn (khóa chính)
 - o dTime: ngày hóa đơn.
 - o totalMoney: tổng tiền.
 - o statusBill: trạng thái hóa đơn.

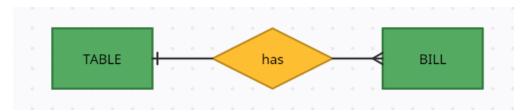
3. Các mối quan hệ.

Quan hệ STAFF – BILL



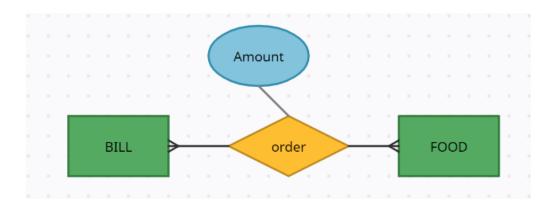
- + Quan hệ pay là 1 N từ STAFF đến BILL.
- + Khóa chính của quan hệ: IDStaff, IDBill.
- + Phân tích: Một hóa đơn do một nhân viên thanh toán, một nhân viên có thể thanh toán nhiều hóa đơn.

• Quan hệ TABLE – BILL



- + Quan hệ has là 1 N từ **TABLE** đến **BILL**.
- + Khóa chính của quan hệ: **IDTable**, **IDBill**.
- + Phân tích: Một hóa đơn được có bởi một bàn, một bàn có thể có nhiều hóa đơn.

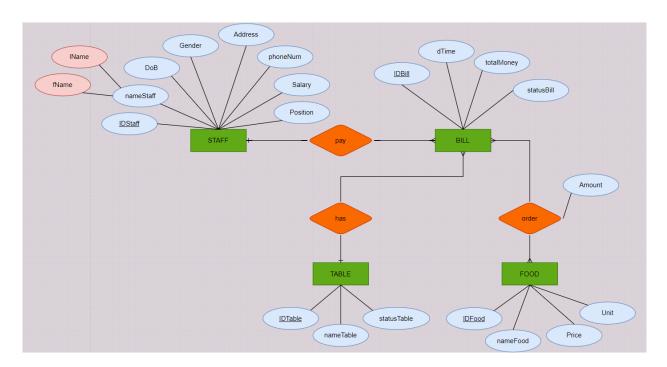
• Quan hệ BILL - FOOD



- + Quan hệ **order** với thuộc tính **Amount** là N N từ **BILL** đến **FOOD**.
- + Khóa chính của quan hệ: **IDFood**, **IDBill**.
- + Phân tích: Một hóa đơn đặt được nhiều món, một món có thể đặt bởi nhiều hóa đơn.

II. Thiết kế lược đồ.

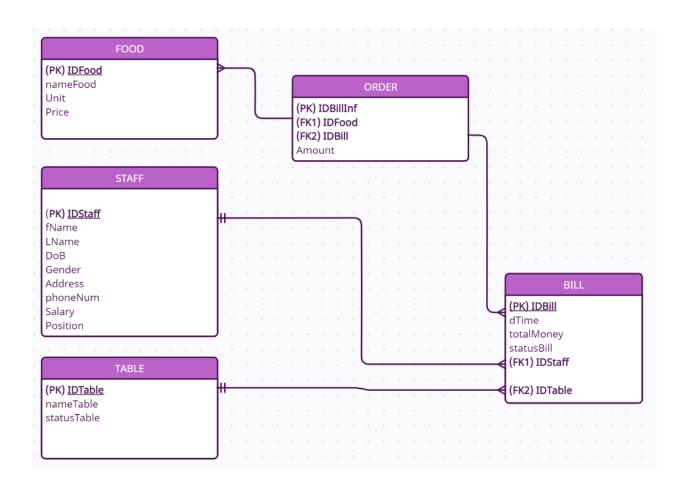
1. Lược đồ $\mathbf{E} - \mathbf{R}$



2. Lược đồ quan hệ

Mô tả cách chuyển đổi từ lược đồ quan hệ E-R sang lược đồ quan hệ:

- Cặp STAFF BILL: Do quan hệ STAFF 1-n BILL nên lưu khóa ngoại
 (IDStaff) tại bên nhiều (BILL).
- Cặp BILL TABLE: Do quan hệ BILL n-1 TABLE nên khóa ngoại
 (IDTable) ở bên nhiều (BILL).



III. Chuẩn hóa dữ liêu.

Staff (<u>IDStaff</u>, fName, lName, DoB, Gender, Address, Salary, Position, phoneNum)

F1 = {IDStaff → fName, IDStaff → lName, IDStaff → DoB, IDStaff → Gender, IDStaff → Address, IDStaff → Salary, IDStaff → Position, IDStaff → phoneNum}

- + Lược đồ quan hệ chỉ chứa các thuộc tính nguyên tố nên lược đồ ở dạng chuẩn 1NF.
- + Lược đồ có IDStaff là khóa chính và các thuộc tính khác phụ thuộc đầy đủ vào IDStaff nên lược đồ ở dạng chuẩn 2NF.

- Food (<u>IDFood</u>, nameFood, Price, Unit)

 $F3 = \{IDFood \rightarrow nameFood, IDFood \rightarrow Price, IDFood \rightarrow Unit\}$

- + Lược đồ quan hệ chỉ chứa các thuộc tính nguyên tố nên lược đồ ở dạng chuẩn 1NF.
- + Lược đồ có IDFood là khóa chính và các thuộc tính khác phụ thuộc vào IDFood nên lược đồ ở dạng chuẩn 2NF.

- Table (<u>IDTable</u>, nameTable, statusTable)

 $F4 = \{IDTable \rightarrow nameTable, IDTable \rightarrow statusTable\}$

- + Lược đồ quan hệ chỉ chứa các thuộc tính nguyên tố nên lược đồ ở dạng chuẩn 1NF.
- + Lược đồ quan hệ có IDTable là khóa chính và các thuộc tính khác phụ thuộc vào IDTable nên lược đồ ở dạng chuẩn 2NF.
- + Lược đồ ở dạng 2NF và các thuộc tính khác không có sự phụ thuộc hàm bắc cầu nên lược đồ ở dạng 3NF.

- Bill (<u>IDBill</u>, dTime, totalMoney, statusBill, IDTable, IDStaff)

F5 = {IDBill \rightarrow dTime, IDBill \rightarrow totalMoney, IDBill \rightarrow statusBill, IDBill \rightarrow IDTable, IDBill \rightarrow IDStaff}

- + Lược đồ quan hệ chỉ chứa các thuộc tính nguyên tố nên lược đồ ở dạng chuẩn 1NF.
- + Lược đồ quan hệ có IDBill là khóa chính và các thuộc tính khác phụ thuộc vào IDBill nên lược đồ ở dạng chuẩn 2NF.

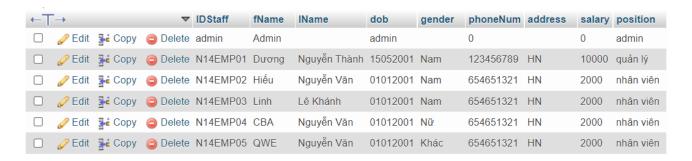
- Order (<u>IDBillInf</u>, Amount, IDBill, IDFood)

 $F6 = \{IDBillInf \rightarrow Amount, IDBillInf \rightarrow IDBill, IDBillInf \rightarrow IDFood, IDBillInf \rightarrow IDTable\}$

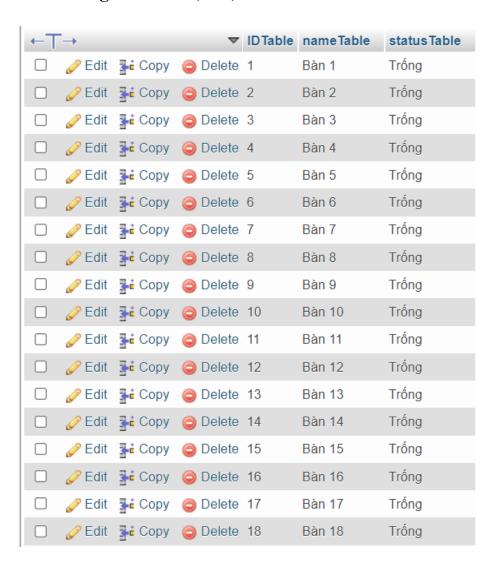
- + Lược đồ quan hệ chỉ chứa các thuộc tính nguyên tố nên lược đồ ở dạng chuẩn 1NF.
- + Lược đồ quan hệ có IDBill là khóa chính và các thuộc tính khác phụ thuộc vào IDBill nên lược đồ ở dạng chuẩn 2NF.
- + Lược đồ ở dạng 2NF và các thuộc tính khác không có sự phụ thuộc hàm bắc cầu nên lược đồ ở dạng 3NF.

IV. Cài đặt hệ thống Gồm 5 bảng dữ liệu

1. Bảng staff (nhân viên)



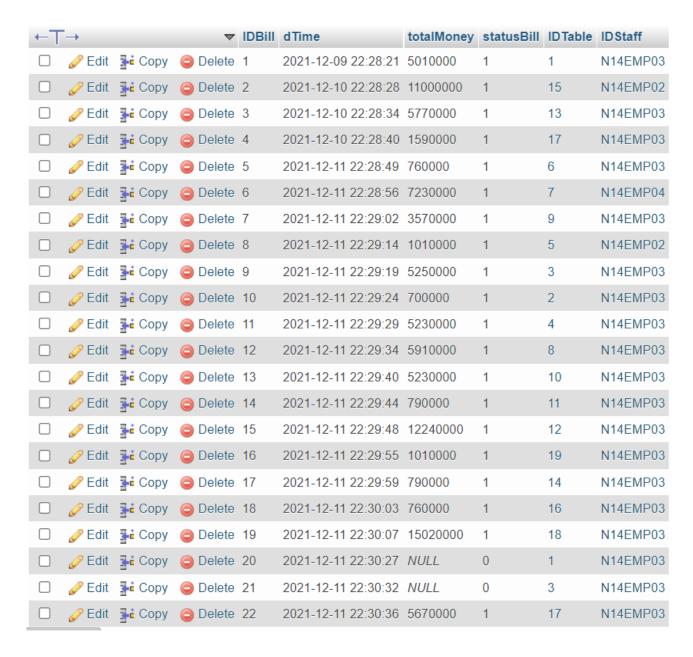
2. Bång tablefood (Bàn)



3. Bảng food (Món ăn)



4. Bảng bill (hóa đơn)



5. Bảng orderfood (món đã đặt – thông tin hóa đơn)

←T	· →		∇	IDBillInf	IDFood	IDBill	amount
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	1	2	1	1
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	2	8	1	1
	<i></i> € Edit	≩ Сору	Delete	3	7	2	1
	Ø Edit	≩ Сору	Delete	4	8	2	2
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	5	4	3	1
	<i>⊘</i> Edit	≩ Сору	Delete	6	6	3	2
		≩ Сору	Delete	7	2	4	1
	Ø Edit	≩ Copy	Delete	8	9	4	2
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	9	10	4	2
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	10	5	5	1
	<i></i> € Edit	≩ Сору	Delete	11	10	5	1
	Ø Edit	≩ Copy	Delete	12	4	6	1
	<i></i> € Edit	≩ Copy	Delete	13	7	6	1
	<i>⊘</i> Edit	≩ Сору	Delete	14	10	6	1
	<i></i> € Edit	≩ Сору	Delete	15	1	7	1
		≩ Copy	Delete	16	10	7	1
	Edit	≩ Сору	Delete	17	7	7	3
	<i></i> € Edit	≩ Сору	Delete	18	1	8	1
	<i></i> € Edit	≩ Сору	Delete	19	7	8	1
		≩ Сору	Delete	20	5	9	1
	Ø Edit	≩ Copy	Delete	21	8	9	1

V. Các câu truy vấn dữ liêu

1.

"SELECT * FROM staff Where IDStaff = ""+name+" AND dob = "+pass+""

- Tên đăng nhập là mã nhân viên, mật khẩu là ngày tháng năm sinh
- => câu lệnh để lấy thông tin nhân viên tương ứng tài khoản đăng nhập

2.

"SELECT * FROM staff WHERE position != 'quản lý' AND position != 'admin'"

- Câu lệnh lấy thông tin nhân viên để hiển thị vào bảng Quản lý nhân viên với vị trí của nhân viên phải khác "quản lý" và "admin"
- => trong bảng sẽ chỉ hiển thị những người có chức vụ "nhân viên" chịu sự quản lý của những người quản lý.
- + Để phục vụ cho quá trình làm app, bọn em tạo ra tài khoản "admin" để dễ dàng quan sát tổng thể hơn.

3.

"SELECT * FROM staff WHERE IDStaff = ""+id+"""

- Câu lệnh để lấy thông tin nhân viên với mã nhân viên = "id" được truyền vào.

Ví dụ: Sửa thông tin nhân viên có mã "id", ta phải lấy thông tin nhân viên tương ứng với mã "id" để sửa.

4.

"Delete From staff Where IDStaff = ""+id+"""

- Câu lệnh xóa nhân viên tương ứng với mã nhân viên = "id"

5.

```
"Insert into staff values ("'+nv.getIdStaff()+"', "'+nv.getfName()+"', "'+nv.getIName()+"', "'+nv.getDob()+"', "'+nv.getGender()+"', "'+nv.getPhoneNum()+"', "'+nv.getAddress()+"', "'+nv.getSalary()+"', "'+nv.getPos()+"')"
```

- Câu lệnh thêm nhân viên

6.

```
"UPDATE staff SET fName = ""+nv.getfName()+"", lName =
""+nv.getlName()+"", dob = ""+nv.getDob()+"", gender = ""+nv.getGender()+"",
phoneNum = ""+nv.getPhoneNum()+"", address = ""+nv.getAddress()+"", salary
= ""+nv.getSalary()+"", position = ""+nv.getPos()+""WHERE IDStaff =
""+nv.getIdStaff()+""";
```

- Câu lệnh cập nhật thông tin nhân viên sau khi sửa thông tin nhân viên

7.

"Select * From food"

- Câu lệnh lấy dữ liệu món ăn để hiển thị ra bảng

8.

"Select * From food Where IDFood = ""+ma+"""

- Câu lệnh để lấy dữ liệu món ăn với mã món ăn = "ma" được truyền vào.

Ví dụ: Sửa thông tin món ăn có mã "ma", ta phải lấy dữ liệu món ăn tương ứng với mã "ma" để sửa.

9.

```
"Insert into food values (""+td.getIDFood()+"", ""+td.getNameFood()+"", ""+td.getPrice()+"", ""+td.getDVT()+"")"
```

- Thêm món ăn

10.

"Delete From food Where IDFood = "+ma+""

- Xóa món ăn

11.

```
"UPDATE food SET nameFood = ""+td.getNameFood()+"", price =
""+td.getPrice()+"", unit = ""+td.getDVT()+""WHERE IDFood =
""+td.getIDFood()+"""
```

- Cập nhật dữ liệu món ăn sau khi sửa

```
"SELECT * FROM food WHERE nameFood LIKE "+ten+"%"
- Tìm kiếm theo tên món ăn
13.
"Select * From tablefood"
- Câu lệnh lấy dữ liệu bàn
14.
"Select * From tablefood Where IDTable = "+maban+""
- Câu lệnh lấy giữ liệu bàn theo mã bàn = "maban"
15.
"UPDATE tablefood SET nameTable = ""+b.getNameTable()+"", statusTable =
""+b.getStatusTable()+"" WHERE IDTable = ""+b.getIDTable()+"""
- Cập nhật bàn
16.
"UPDATE tablefood SET statusTable = ""+b.getStatusTable()+"" WHERE
IDTable = '''+b.getIDTable()+''''
     - Cập nhật trạng thái bàn "Trống" hoặc "Đặt trước" hoặc "Đang phục vụ"
17.
"Insert into tablefood values (""+b.getIDTable()+"", ""+b.getNameTable()+"",
""+b.getStatusTable()+"")"
     Thêm bàn
18.
"Delete From tablefood Where IDTable = ""+ma+"""
     Xóa bàn
19.
"SELECT * FROM tablefood WHERE nameTable LIKE ""+ten+"%"
```

12.

- Tìm kiếm theo tên bàn

20.

"Select * From bill Where IDTable = ""+ma+" AND statusBill = 0"

- Câu lệnh lấy dữ liệu hóa đơn ứng với bàn có mã bàn = "ma" và hóa đơn chưa được thanh toán (statusBill=0)

21.

"Select ct.IDFood, nameFood, unit, amount, price, IDBill From orderfood AS ct INNER JOIN food AS fd ON ct.IDFood = fd.IDFood Where ct.IDBill = ""+ma+"""

- Câu lệnh lấy dữ liệu nhằm mục đích hiển thị thông tin chi tiết hóa đơn của 1 bàn ra ngoài màn hình

22.

"Select IDBill From bill Where IDTable = ""+ma+" AND statusBill = 0"

- Câu lệnh lấy mã hóa đơn tương ứng với mã bàn "mã" và hóa đơn chưa thanh toán
- + Nhằm mục đích kiểm tra xem bàn đã được lên thực đơn hay chưa, nếu chưa (không tìm thấy IDBill) thì sẽ thực hiện thêm hóa đơn (insert bill)

23.

```
"Insert into bill (IDTable, IDStaff, dTime, statusBill) values (""+hd.getIDTable()+"", ""+hd.getIDStaff()+"", ""+gio+"", ""+hd.getStatusBill()+"")"
```

- Câu lệnh thêm hóa đơn

24.

"Select amount, IDBillInf From orderfood AS ct INNER JOIN bill AS hd ON ct.IDBill = hd.IDBill Where IDFood = "+ma+" AND IDTable = "+maban+" AND statusBill = 0"

- Câu lệnh để hiển thị số lượng món ra màn hình (cho phép chỉnh sửa), đồng thời cũng để kiểm tra xem có tồn tại Id của orderfood tương ứng với bàn không để thực hiện insert

25.

"Insert into orderfood (IDBill, IDFood, amount) values (""+cthd.getIDBill()+"", ""+cthd.getIDFood()+"", ""+cthd.getAmount()+"")"

- Câu lênh thêm orderfood

26.

"UPDATE orderfood SET amount = ""+ct.getAmount()+"" WHERE IDBillInf = ""+ct.getIDBillInf()+""

- Câu lệnh cập nhật bảng orderfood sau khi chỉnh sửa

27.

"Delete From orderfood Where IDFood = ""+mamon+" AND IDBill = ""+mahd+""

- Sau khi gọi xong nhưng muốn hủy gọi 1 món trong số món đã gọi
- ⇒ Câu lệnh để xóa bỏ số lượng đã gọi của món đó (hủy gọi món đó) khỏi hóa đơn
 28.

"Select * From bill AS hd INNER JOIN orderfood AS ct ON ct.IDBill = hd.IDBill Where IDTable = ""+maban+"" AND ct.IDBill = ""+mahd+" AND statusBill = 0"

- Câu lệnh lấy toàn bộ dữ liệu từ bảng ghép bởi bill và orderfood ứng với mã bàn, mã hóa đơn và hóa đơn chưa thanh toán

Trong app, câu lệnh nhằm mục đích kiểm tra xem trong hóa đơn ở bàn đó còn món ăn nào đang gọi không, trong trường hợp không còn món nào (do hủy gọi tất cả các món) và khách muốn hủy đặt bàn thì sẽ thực hiện hủy hóa đơn

29.

"Delete From bill WHERE IDBill = ""+hd.getIDBill()+"""

- Hủy hóa đơn

30.

"UPDATE bill SET totalMoney = ""+hd.getTotalMoney()+"", statusBill = 1
WHERE IDBill = ""+hd.getIDBill()+"""

- Câu lệnh để cập nhật tổng tiền cho hóa đơn và cập nhật trạng thái đã thanh toán cho hóa đơn (thanh toán hóa đơn)

31.

"Select * From bill Where statusBill = 1"

- In ra dữ liệu những hóa đơn đã được thanh toán nhằm mục đích đưa vào bảng thống kê

32.

"SELECT nameFood, IDFood, unit FROM food where IDFood IN (Select IDFood From orderfood)"

- Lấy dữ liệu của các món ăn có trong bảng orderfood nhằm mục đích lấy được danh sách các món đang có trong bảng orderfood

33.

"Select price, amount, nameFood, unit From (orderfood AS ct INNER JOIN bill AS hd ON ct.IDBill = hd.IDBill) INNER JOIN food AS fd ON fd.IDFood = ct.IDFood Where hd.statusBill = 1 AND ct.IDFood = ""+ma+"""

- Với danh sách các món lấy được (mục 30) thì ta sẽ xét qua từng món trong danh sách với đối số là "ma". Ta sẽ lấy ra dữ liệu về giá, số lượng, tên món, đơn vị của món tương ứng với IDFood = "ma". Câu lệnh nhằm mục đích lấy dữ liệu đưa vào bảng thống kê nên dữ liệu phải từ những hóa đơn đã thanh toán (statusBill = 1)

34.

Thống kê từ ngày d1 đến ngày d2

*Bảng thống kê món ăn

Nếu chọn ngày d1 = d2

"Select price, amount, nameFood, unit From

(orderfood AS ct INNER JOIN bill AS hd ON ct.IDBill = hd.IDBill)

INNER JOIN food AS fd ON fd.IDFood = ct.IDFood

Where hd.statusBill = 1 AND hd.dTime >= '"+d1+" AND ct.IDFood ='"+m+"";

- Câu lệnh in các dữ liệu các món ăn trong hóa đơn từ ngày d1 đến ngày hiện tại

Nếu chọn d1 != d2

"Select price, amount, nameFood, unit From (orderfood AS ct INNER JOIN bill AS hd ON ct.IDBill = hd.IDBill) INNER JOIN food AS fd ON fd.IDFood = ct.IDFood Where hd.statusBill = 1 AND hd.dTime BETWEEN "+d1+" AND "+d2+" AND ct.IDFood = "+m+"

- Câu lệnh in các dữ liệu các món ăn trong hóa đơn từ ngày d1 đến ngày d2
*Bảng thống kê hóa đơn

"Select ct.IDFood, nameFood, unit, amount, price, ct.IDBill From

(orderfood AS ct INNER JOIN food AS fd ON ct.IDFood = fd.IDFood)

INNER JOIN bill AS hd ON hd.IDBill = ct.IDBill

Where ct.IDBill = ""+ma+"" AND hd.dTime >= ""+d1+""";

"Select ct.IDFood, nameFood, unit, amount, price, ct.IDBill From

(orderfood AS ct INNER JOIN food AS fd ON ct.IDFood = fd.IDFood)

INNER JOIN bill AS hd ON hd.IDBill = ct.IDBill

Where ct.IDBill = ""+ma+" AND hd.dTime BETWEEN ""+d1+" AND
""+d2+"";

- Tương tự nhưng là thống kê hóa đơn

VI. Mô tả về app.

1. Đăng nhập

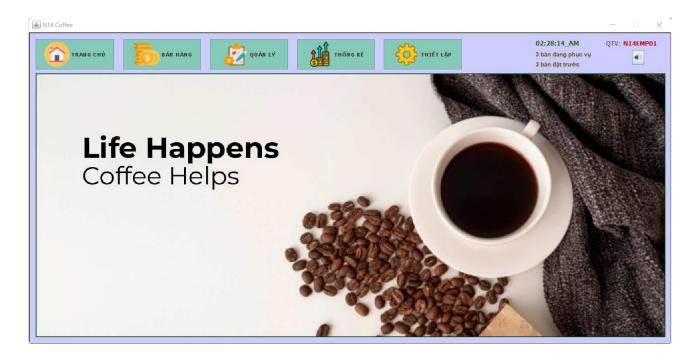


- Account Name: mã nhân viên

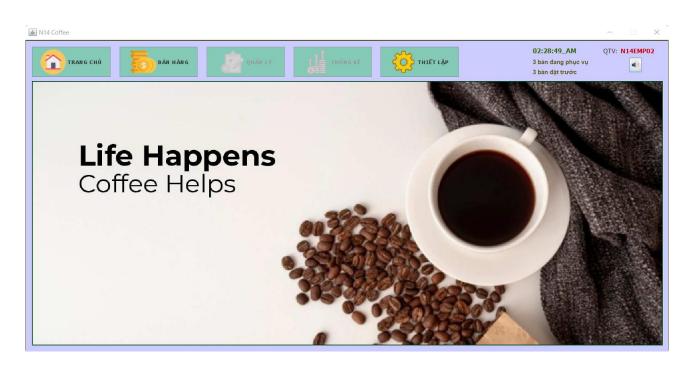
- Password: ngày tháng năm sinh của nhân viên

2. Màn hình chính

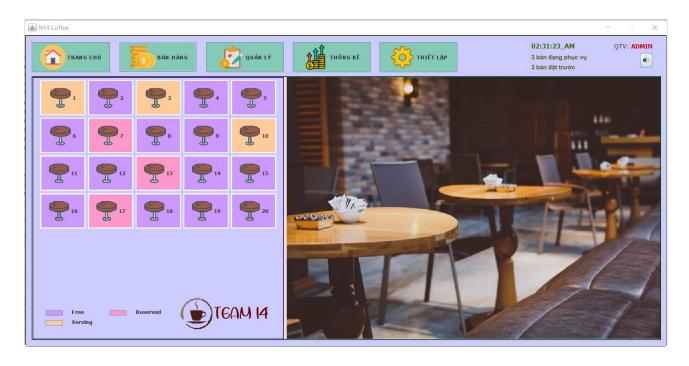
- Tùy vào quyền của người sử dụng (quản lý, nhân viên), phần mềm sẽ hiển thì những quyền hạn tương ứng.
- Đối với quyền quản lý thì được truy cập vào mục Quản lý và Thống kê còn quyền nhân viên thì không được



3. Quản lý



4. Bán hàng



- Mô tả: Chúng ta sẽ đặt bàn và gọi món ở cửa sổ này
- Đặt bàn: Bàn sẽ có 3 trạng thái:
- + Màu tím là bàn đang trống.
- + Màu cam là bàn đang phục vụ.
- + Màu hồng là bàn được đặt trước.



- Có thể gọi món hoặc đặt chỗ trước



- Khi bấm vào món thì sẽ hiển thị số lượng món muốn gọi, rồi bấm đồng ý



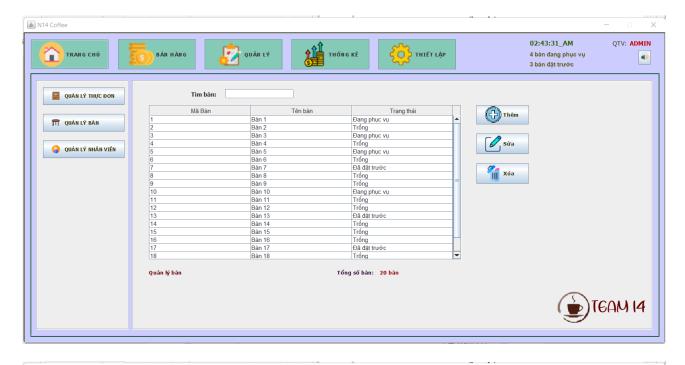
- Chọn món xong thì sẽ hiển thị chi tiết hóa đơn theo mỗi bàn.
- Ta có thể hủy gọi món nào đó bằng cách bấm vào dấu x đỏ bên phải.

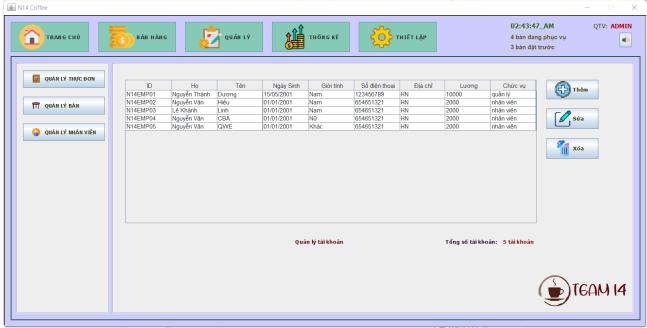


- Bấm vào thanh toán thì sẽ hiện lên bảng sau để xác nhận thanh toán.

5. Quản lý.

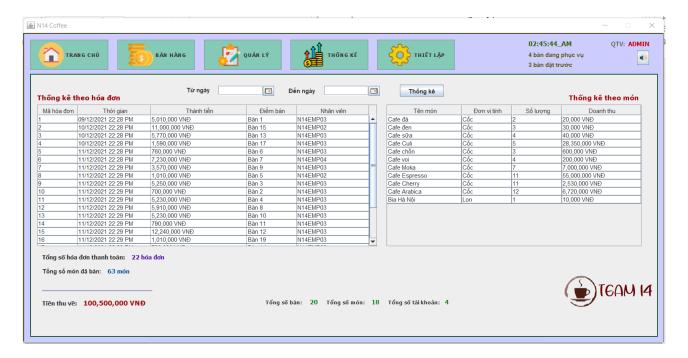




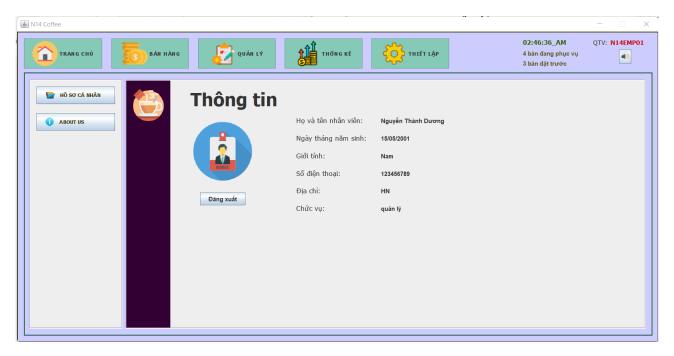


- Quản lý bàn, thực đơn, nhân viên đều có đầy đủ 3 chức năng thêm, sửa, xóa. Thực đơn và bàn có thêm chức năng tìm kiếm thông tin.

6. Thống kê.



7. Thiết lập.



- Phần thiết lập hiển thị thông tin cá nhân và nút đăng xuất nếu muốn thoát sang tài khoản khác mà không phải thoát hẳn app.

VII. Phân chia công việc

- Cả nhóm họp qua google meet, chia sẻ quyền điều khiển để cùng nhau hoàn thành những công việc sau:
- Tìm hiểu về nội dung nhóm muốn làm.
- Phác thảo các chức năng của app.
- Phân tích các thực thể, thuộc tính, quan hệ.
- Thiết kế lược đồ (E-R, quan hệ).
- Tao Database.
- Trình bày các câu lệnh truy vấn.
- Trình bày đôi chút về chuẩn hóa dữ liệu.
- Ghi nhận ý kiến giảng viên và góp ý tưởng vào sửa app.
- Theo cá nhân:

- Nguyễn Văn Hiếu:

- + Tìm hiểu và kết nối app với Database bằng Xampp.
- + Làm model Food (món ăn) + các chức năng thêm, sửa, xóa.
- + Làm chức năng bán hàng gọi món.
- + Hỗ trợ hoàn thiện các chức năng bán hàng còn lại.
- + Hỗ trợ thiết kế giao diện.

- Nguyễn Thành Dương:

- + Viết báo cáo.
- + Kiểm thử và sửa lỗi.
- + Làm model Staff (nhân viên) + các chức năng thêm, sửa, xóa (tìm hiểu và làm chức năng phân quyền dùng app của quản lý nhân viên).
- + Làm model Bill (hóa đơn), Order và hoàn hiện các chức năng bán hàng như thanh toán, tạo mới hóa đơn, hủy đơn chưa thanh toán...
- + Hỗ trợ thiết kế giao diện.

- Lê Khánh Linh:

- + Làm model Table (Bàn) + các chức năng thêm, sửa, xóa.
- + Làm chức năng bán hàng gọi bàn.
- + Hỗ trợ hoàn thiện các chức năng bán hàng còn lại.

- + Làm chức năng thống kê.
- + Hỗ trợ thiết kế giao diện.

- Nguyễn Trần Bình An:

- + Hỗ trợ làm báo cáo.
- + Tham gia thiết kế giao diện app.
- + Hỗ trợ tổng hợp các file của dự án.
- + Sửa lý thuyết nếu có sự trục trặc về lý thuyết trong quá trình làm app.
- + Giúp thêm một vài chi tiếp nhỏ cho app.

- Nguyễn Hoàng Dương:

- + Làm slide.
- +Tham gia thiết kế giao diện app.
- + Tổng hợp các file của dự án.
- + Hỗ trợ sửa lý thuyết nếu có sự trục trặc về lý thuyết trong quá trình làm app.

VIII. Kết luận

Kiến thức đạt được:

- Nắm được kiến thức về cơ sở dữ liệu và hiểu rõ hơn về sự quan trọng của Cơ sở dữ liệu.
- Nắm được cơ bản các tiến trình để tạo nên 1 app.
- Nâng cao khả năng làm việc nhóm.

Khó khăn gặp phải:

- Do thời gian có hạn và kiến thức còn hạn chế nên app còn nhiều hạn chế về mặt chức năng, cơ sở dữ liệu của app cũng rất cơ bản.