

# Ứng dụng sắp xếp trong nâng cao hiệu quả của thuật toán

Trương Phước Hải

# Ý nghĩa tính hiệu quả của thuật toán

---

- Tính hiệu quả của thuật toán được ước lượng bằng số thao tác sơ cấp mà thuật toán thi hành
- Thiết kế thuật toán hiệu quả giúp xây dựng được ứng dụng có thời gian thực thi trong giới hạn cho phép

# Ý nghĩa tính hiệu quả của thuật toán

---

- Phân tích tính hiệu quả của thuật toán
  - Có vai trò khá quan trọng khi độ lớn của dữ liệu tăng lên
  - Giúp phát hiện và loại bỏ các thao tác tính toán dư thừa
  - Đánh giá được tính ứng dụng của thuật toán trong từng lĩnh vực cụ thể

# Sắp xếp và ứng dụng

---

- Sắp xếp là quá trình bố trí lại các phần tử trong dãy theo một thứ tự xác định
- Sắp xếp là thao tác tiền xử lý dữ liệu giúp nâng cao hiệu quả các bước xử lý tiếp theo
- Một số chiến lược tìm kiếm hiệu quả phần lớn dựa trên tính có thứ tự của dữ liệu

# Sắp xếp và ứng dụng

---

- Một số chiến lược tìm kiếm phổ dụng
  - Tìm kiếm tuần tự: Xét toàn bộ không gian phần tử để tìm phần tử thỏa yêu cầu
  - Tìm kiếm nhị phân: Dựa trên tính có thứ tự của không gian phần tử để loại bỏ vùng chắc chắn không chứa phần tử cần tìm

## Bài toán

- Cho dãy số nguyên  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Đếm số cặp vị trí  $(i, j)$  sao cho  $a_i + a_j = x (i < j)$ , với  $x$  cho trước

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
2	5	13	7	5	8	5	8	-3	5	7	-3	8	8	2	10
															$x$

## Cách 1: phương pháp tầm thường (vét cạn)

---

- Xét tất cả cặp vị trí  $i, j (i < j)$  và kiểm tra  $a_i + a_j = x$

```
ans = 0;
```

```
for (i = 0; i < n; ++i)
```

```
    for (j = i+1; j < n; ++j)
```

```
        if (a[i] + a[j] == x)
```

```
            ++ans;
```

- Độ phức tạp  $O(n^2)$

## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

- Nhận xét  $a_i + a_j = x \implies a_j = x - a_i$

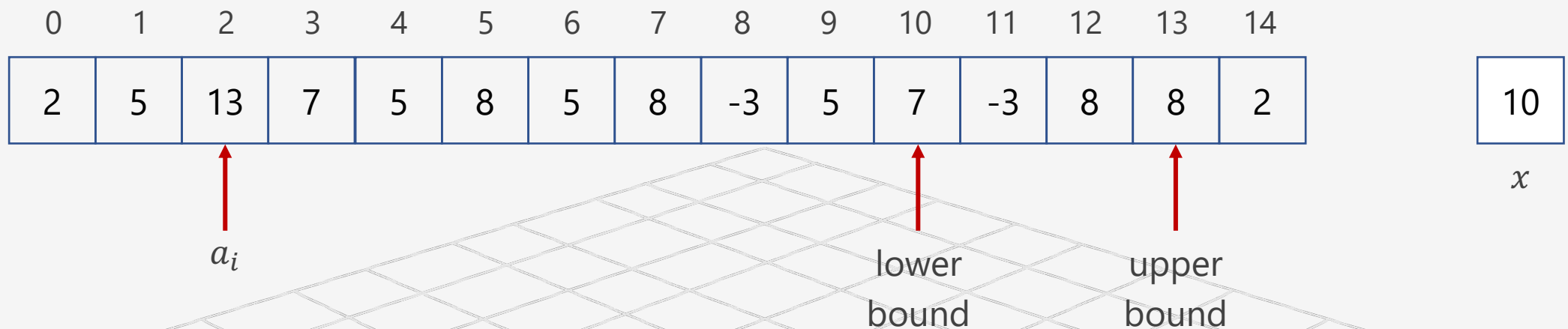
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
2	5	13	7	5	8	5	8	-3	5	7	-3	8	8	2	10
$a_i$															$x$

- Với mỗi giá trị  $a_i$ , đếm trong dãy số lượng phần tử  $a_j$  thỏa  $a_j = x - a_i (i \neq j)$



## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

- Bản chất của bài toán là tìm kiếm
  - Thuật toán tìm kiếm hiệu quả: tìm kiếm nhị phân
  - Điều kiện: dãy phải có thứ tự (tăng dần)



## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

---

```
ans = 0;
for (i = 0; i < n; ++i)
{
    low = lower(x - a[i], i+1, n-1);
    upp = upper(x - a[i], i+1, n-1);
    //nếu dãy chứa phần tử có giá trị x - a[i]
    if (low >= 0 && upp >= 0)
        ans = ans + (upp - low + 1);
}
```

## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

---

- Độ phức tạp của thuật toán phụ thuộc vào hàm lower và hàm upper.
- Do dãy có thứ tự (tăng dần) nên có thể áp dụng kỹ thuật chặt nhị phân
  - `lower(x, lo, hi)`: vị trí nhỏ nhất từ `lo` đến `hi` có giá trị  $x$ .
  - `upper(x, lo, hi)`: vị trí lớn nhất từ `lo` đến `hi` có giá trị  $x$ .

## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

---

```
lower(x, lo, hi) {  
    pos = -1;  
    while (lo <= hi) {  
        m = (lo + hi)/2;  
        if (a[m] >= x) {  
            if (a[m] == x) pos = m;  
            hi = m-1;  
        }  
        else lo = m+1;  
    }  
    return pos;  
}
```

## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

---

```
upper(x, lo, hi) {  
    pos = -1;  
    while (lo <= hi) {  
        m = (lo + hi)/2;  
        if (a[m] <= x) {  
            if (a[m] == x) pos = m;  
            lo = m+1;  
        }  
        else hi = m-1;  
    }  
    return pos;  
}
```

## Cách 2: tìm kiếm nhị phân (cải tiến cách 1)

---

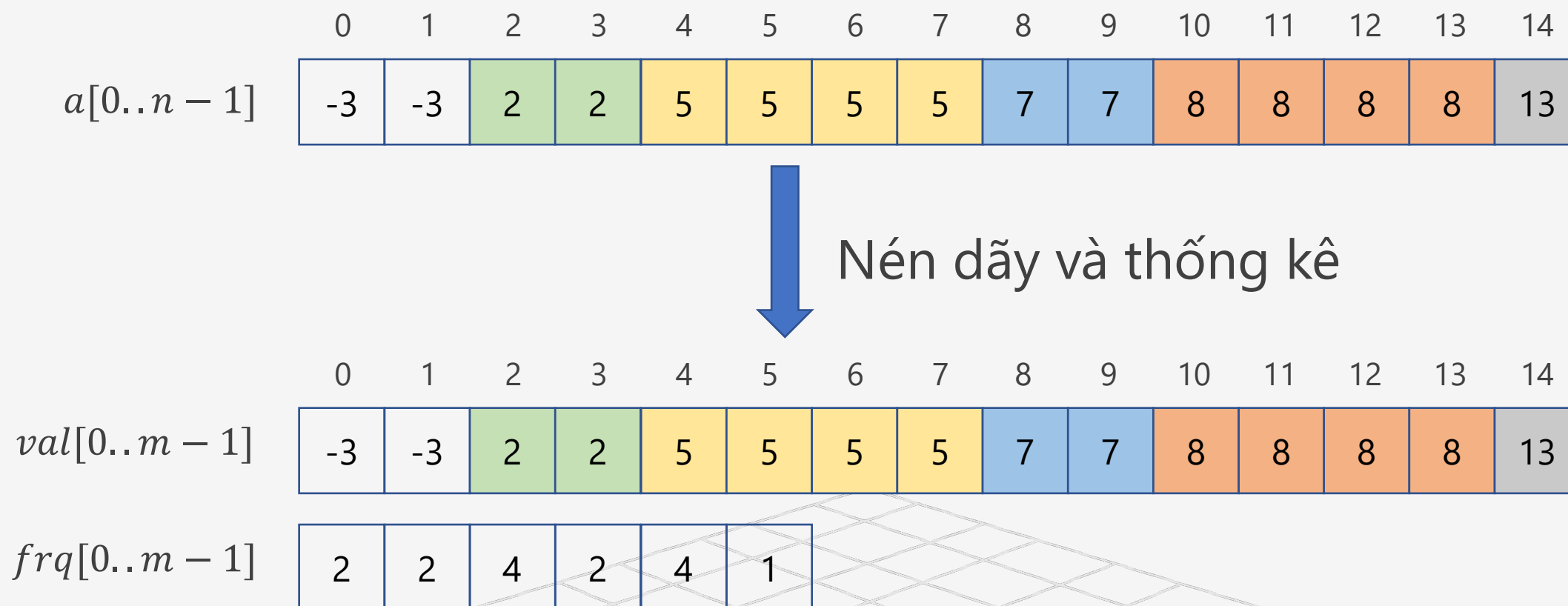
- Đánh giá thuật toán cách 2
  - Độ phức tạp của lower và upper đều là  $O(\log n)$
  - Độ phức tạp của thuật toán:  $O(n \log n)$

### Cách 3: nén và thống kê dãy (cải tiến cách 2)

---

- Cách 2 thực hiện 2 lần chặt nhị phân để tìm lower và upper của đoạn giá trị  $x - a_i$
- Giảm số lần chặt nhị phân: nén các đoạn bằng nhau thành các giá trị phân biệt cùng tần số xuất hiện

### Cách 3: nén và thống kê dãy (cải tiến cách 2)





### Cách 3: nén và thống kê dãy (cải tiến cách 2)

---

- Nếu tồn tại  $i, j (i < j)$  thỏa  $val[i] + val[j] = x$  thì số cặp có tổng bằng  $x$  là  $freq[i] * freq[j]$
- Trường hợp đặc biệt:  $x = 2 \times val[i]$ , số cặp có tổng bằng  $x$  là  $C_{freq[i]}^2 = freq[i] \times (freq[i] - 1) / 2$

### Cách 3: nén và thống kê dãy (cải tiến cách 2)

---

```
ans = 0;
for (i = 0; i < m; ++i)
{
    if (x == 2*val[i])
        ans = ans + frq[i]*(frq[i] - 1)/2;
    else
    {
        j = BinarySearch(x - val[i], i + 1, m-1);
        if (j >= 0) ans = ans + frq[i]*frq[j];
    }
}
```

## Cách 3: nén và thống kê dãy (cải tiến cách 2)

---

- Phương pháp nén và thống kê thực hiện các công đoạn
  - Công đoạn 1: sắp xếp dãy, độ phức tạp  $O(n \log n)$
  - Công đoạn 2: nén và thống kê dãy, độ phức tạp  $O(n)$
  - Công đoạn 3: đếm số cặp, độ phức tạp  $O(m \log m)$ , với  $m$  là số giá trị phân biệt của dãy

## Cách 3: kỹ thuật 2 con trỏ (một hướng nhìn khác)

- Nhận xét công đoạn 3
  - Nếu  $val[i] + val[j] = x$ , khi đó  $val[i]$  tăng thì  $val[j]$  giảm
  - Dãy có thứ tự tăng dần nên  $i$  và  $j$  thay đổi ngược nhau

	$i$ →					$j$ ←
$val[0..m-1]$	-3	2	5	7	8	13
$freq[0..m-1]$	2	2	4	2	4	1

### Cách 3: kỹ thuật 2 con trỏ (một hướng nhìn khác)

---

```
ans = 0; i = 0, j = m-1;
while (i <= j) {
    if (val[i] + val[j] == x) {
        if (val[i] == val[j])
            ans = ans + frq[i]*(frq[i] - 1)/2;
        else ans = ans + frq[i]*frq[j];
        ++i, --j;
    }
    else if (val[i] + val[j] < x) ++i;
    else --j;
}
```

## Cách 3: kỹ thuật 2 con trỏ (một hướng nhìn khác)

---

- Đánh giá cách 3 dùng kỹ thuật 2 con trỏ
  - Công đoạn 1: sắp xếp dãy, độ phức tạp  $O(n \log n)$
  - Công đoạn 2: nén và thống kê dãy, độ phức tạp  $O(n)$
  - Công đoạn 3: đếm số cặp bằng kỹ thuật 2 con trỏ, độ phức tạp  $O(m)$ , với  $m$  là số giá trị phân biệt của dãy

## Cách 4: kỹ thuật mảng đánh dấu (cải tiến từ cách 3)

---

- Nếu miền giá trị của  $a_i$  đủ nhỏ ( $0 \leq a_i \leq 10^6$ ) thì sử dụng kỹ thuật mảng thống kê

$\text{frq}[v] = 0, \forall v \in [\min\{a_i\}.. \max\{a_i\}]$

```
for (i = 0; i < n; ++i)  
    ++frq[a[i]];
```

## Cách 4: kỹ thuật mảng đánh dấu (cải tiến từ cách 3)

---

- Mảng thống kê *frq* giúp tìm  $v = a[i]$  trong  $O(1)$  thay vì tìm kiếm nhị phân trong  $O(\log n)$

```
ans = 0;
for (v = min{a[i]}; v <= x - v; ++v) {
    if (x - v <= max{a[i]}) {
        if (v == x - v)
            ans = ans + frq[v]*(frq[v]-1)/2;
        else ans = ans + frq[v]*frq[x - v];
    }
}
```



## Cách 4: kỹ thuật mảng đánh dấu (cải tiến từ cách 3)

---

- Thuật toán cách 4 thực hiện qua 2 công đoạn
  - Công đoạn 1: thống kê mảng, độ phức tạp  $O(n)$
  - Công đoạn 2: duyệt trên miền giá trị của  $a_i$  để đếm số cặp thỏa yêu cầu, độ phức tạp  $O(\max\{a_i\})$

## Cách 4: kỹ thuật mảng đánh dấu (cải tiến từ cách 3)

---

- Nhận xét

- Thông tin thống kê của các giá trị  $v = a[i]$  được lưu trữ tại vị trí  $v$  trong mảng `freq`
- Kích thước mảng `freq` tương ứng kích thước miền giá trị  $a[i]$
- Giải pháp cho trường hợp  $a[i] < 0$ ?

## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

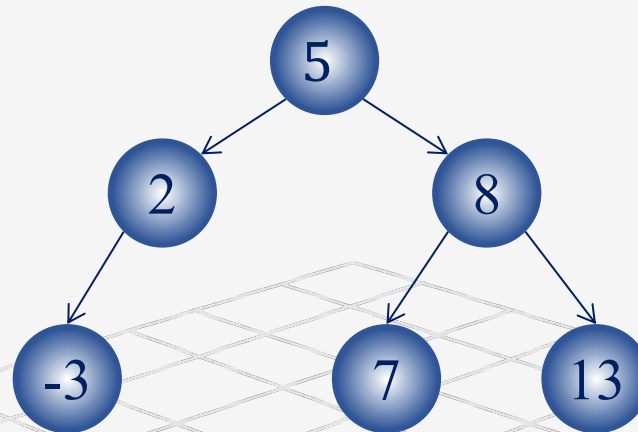
---

- Kết hợp ý tưởng cách 3 và cách 4. Tổ chức cây nhị phân tìm kiếm tự cân bằng. Mỗi node của cây lưu thông tin
  - Trường giá trị phân biệt
  - Trường tần số xuất hiện
- Thao tác thêm/tìm kiếm một node trên cây có độ phức tạp gần với  $O(\log m)$ , với  $m$  là số giá trị phân biệt

## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

- Sử dụng cây nhị phân tìm kiếm tự cân bằng

2	5	13	7	5	8	5	8	-3	5	7	-3	8	8	2
---	---	----	---	---	---	---	---	----	---	---	----	---	---	---



## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

---

- Cây nhị phân tìm kiếm tự cân bằng có thể sử dụng cây AVL hoặc cây đỏ đen
- Thư viện standard của C++ cung cấp cấu trúc map và multiset có nền tảng là cây nhị phân tự cân bằng
- Mỗi phần tử của map/multiset ánh xạ cặp giá trị (key, value), trong đó key là các giá trị phân biệt

## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

---

- Khai báo và tổ chức dãy số nguyên  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  thành một map

```
map<key_type, value_type> m;  
for (i = 0; i < n; ++i)  
    ++m[a[i]];
```

## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

---

- Duyệt map để đếm số cặp có tổng là  $x$

```
ans = 0;
map<key_type, value_type>::iterator it;
for (it = m.begin(); it != m.end(); ++it)
{
    v = it->first, u = x - v;
    if (v < u) ans = ans + m[v]*m[u];
    else if (v == u)
        ans = ans + m[v]*(m[v] - 1)/2;
}
```

## Cách 5: sử dụng cấu trúc dữ liệu

---

- Thuật toán cách 5 thực hiện qua 2 công đoạn
  - Công đoạn 1: xây dựng dãy thành một map (cây nhị phân tìm kiếm tự cân bằng), độ phức tạp cỡ  $O(n \log m)$
  - Công đoạn 2: tìm từng cặp khóa trong map có tổng bằng  $x$ , độ phức tạp cỡ  $O(m \log m)$ , với  $m$  là số khóa trên map



## Bài tập áp dụng

---

- Bài 1: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Đếm số cặp phần tử  $a_i, a_j (i < j)$  thỏa  $a_i + a_j \leq x$
- Bài 2: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Xét tất cả các tổng  $a_i + a_j (i < j)$  theo thứ tự tăng dần. Tìm giá trị tổng thứ  $k$
- Bài 3: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Tìm 3 vị trí  $i, j, k$  thỏa  $a_i + a_j + a_k = x (0 \leq i < j < k \leq n - 1)$

## Bài tập áp dụng

---

- Bài 4: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Tìm 4 vị trí  $i, j, k, t$  thỏa  $a_i + a_j + a_k + a_t = x$  ( $0 \leq i < j < k < t \leq n - 1$ )
- Bài 5: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Đếm số đoạn con (gồm các phần tử liên tiếp nhau) của dãy có tổng đúng bằng  $x$
- Bài 6: Cho dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$ . Các phần tử được nhóm thành các dãy giảm dần. Đếm số nhóm ít nhất tạo được

## Bài tập áp dụng

---

- Bài 7: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Đếm số cặp  $a_i, b_j$  thỏa
  - $a_i < b_j$
  - $a_i \neq b_j$
- Bài 8: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Đếm số cặp phần tử  $(a_i, b_j)$  thỏa  $a_i + b_j < s$

## Bài tập áp dụng

---

- Bài 9: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Tìm giá trị lớn nhất của  $a_i + b_j$  thỏa  $a_i + b_j < s$
- Bài 10: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Đếm số cặp  $(a_i, b_j)$  thỏa  $a_i + b_j = x$
- Bài 11: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Tìm các giá trị xuất hiện ở cả 2 dãy

## Bài tập áp dụng

---

- Bài 12: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Đếm số cặp  $(a_i, b_j)$  thỏa  $a_i < b_j$
- Bài 13: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Tìm giá trị nhỏ nhất của  $|a_i - b_j|$
- Bài 14: Cho 2 dãy số  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  và  $b_0, b_1, \dots, b_{m-1}$ . Tìm giá trị nhỏ nhất của  $|a_i + b_j|$