# 俄罗斯方块

#### 问题描述

JSOI 的小队员 JP 喜欢上了俄罗斯方块这款游戏。

俄罗斯方块的游戏规则是这样的:在一个 h\*n 的游戏池里(高为 h、宽为 n)。有下面 7 种方块(从左到右编号为 0-6)















每次系统给出 7 种方块中的一种,你可以对方块进行顺时针旋转和水平方向的平移, 但不能进行翻转。操作完毕后,方块会垂直落入游戏池中,一直下落到会碰到一个以前已有 的方块或到池底为止。

注意到,游戏池底每列方块堆的高度,是不能超过 h 的(可以等于 h ),否则游戏结束。 如果此时游戏池中有一行满了,会被消去。

假定方块刚出现的时候,方块的最左边是在第0列,高度为h+5,因此不用担心当前 方块在平移的时候,被游戏池中的方块挡住。

JP 有点笨,如果游戏池中产生了"洞",他会头晕,因此 JP 只能接受不会产生洞的下 落方案。( 假设游戏池底的坐标是(0,0)->(0,n-1) ,如果存在 x,y 使得((x,y)没有方块 ,(x+1,y) 有方块,则称之为有洞)

注意到消去是在方块落下之后形成的。因此需要在消去之前,满足不存在"洞",且所 有方块高度不超过 h。

JP 同时也很懒,因此他希望每给他一个方块,都能找到在当前状况下平移次数最少的 下落方案,在保证平移次数最少的前提下,使得顺时针旋转的次数最少。

由于 JP 是个初学者,玩到一半就不会玩了,他希望你写个程序来教他怎么玩。面对这 样一个小队员的请求,你是不是觉得无法拒绝呢?

#### 输入

第一行为三个正整数 n, m, h。n 是游戏池的宽度, h 是游戏池的高度, m 是系统所 给的方块数。(n,m,h<=100000)。

接下来是 n 行,每行一个整数 bi (0<=bi<=h),表示当前游戏池中第 i 列已经有了 bi 个方块。(保证游戏池里的方块总数不超过 1000000, 因为如果方块太多了, JP 玩起来 会很累)

接下来是 m 行,每行一个整数 ai 在 0-6 之间。表示一个方块。

### 输出

输出 m 行 , 第 i 行表示方块 a<sub>i</sub> 所需的最小平移次数。输入数据保证 , 每个方块都可以 找到一个可行的下落方案。

# 样例输入

4 3 5

2

0

2

0

1

0

6

### 样例输出

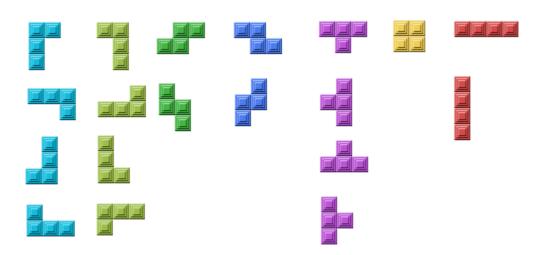
0

0

3

## 提示

7 种方块的旋转示意图



# 数据规模

30%的数据满足 n<=1000 m<=1000 50%的数据满足 n<=10000 m<=10000 100%的数据满足 n<=10000 m<=100000