题 1、与链

Statement

现在有 n+1 个节点,编号为 0,1,2...n,当且仅当(i and j)==j 时,节点 i 向节点 j 有一条有向边(也就是说有自环)。现在询问长度(长度定义为点的个数,重复经过算多次)=k 的编号和(点的编号和,重复经过算多次)=n 的路径条数。

Input

包含两个整数 k 和 n ($k \le 10^5$, $n \le 10^5$)。

Output

输出一行一个数, 答案可能很大, 请输出模 100000009 后的结果。

Sample test(s)

Input1

4 2

output1

2

Input2

3 2

output2

2

测试点	备注 1	备注 2
1	n,k<=10	
2	11,K<-10	k<=n
3	n,k<=1000	
4	11,K\-1000	k<=n
5		
6	n,k<=100000	
7		
8		k<=n
9		k<=n
10		k<=n

题 2、开锁魔法 Ⅲ

Statement

一日,崔克茜来到小马镇表演魔法。其中一个节目是开锁咒:舞台上有 n 个盒子,每个盒子中有一把钥匙,对于每个盒子而言有且仅有一把钥匙能打开它。初始时,崔克茜将会随机地选择 k 个盒子用魔法将它们打开。崔克茜想知道最后所有盒子都被打开的概率,你能帮助她回答这个问题吗?

Input

第一行一个整数 T,表示数据组数 $(1 \leq T \leq 100)$ 。

对于每组数据,第一行有两个整数 n 和

 $k(1 \le n \le 300, 0 \le k \le n)$ 。第二行有 n 个整数 ai,表示第 i 个盒子中装有可以打开第 ai 个盒子的钥匙。

Output

对于每组询问,输出一行表示对应的答案。要求相对误差不超过四位小数。

Sample test(s)

input
4
5 1
2 5 4 3 1
5 2
2 5 4 3 1
5 3
2 5 4 3 1
5 4
2 5 4 3 1

output

- 0.000000000
- 0.600000000
- 0.900000000
- 1.000000000

测试点	备注 1	备注 2	
1	n<=10	T=10	
2	11<=10	1=10	
3	n<=20	T=50	
4	n<=50	T-10	
5		T=10	
6			
7	n<=300		
8		T=100	
9			
10			

题 3、乒乓游戏

Statement

下面这个有关区间的游戏,我们称之为"乒乓游戏"。

乒乓游戏可不是乒乓! 乒乓好像也和这个游戏没啥关系。这个游戏的主角就是——区间。对于两个区间,如果 (a,b) 和 (c,d) 区间满足 c < a < d 或者 c < b < d,就可以从 (a,b) 到 (c,d) 去。现在有以下两种操作:

1 x y: (x<y)表示在区间集合中添加(x,y)这个区间,保证新加入的区间长度一定比之前的所有区间长度长;

2 a b: (a≠b)表示询问是否有一条路从第 a 个区间到第 b 个区间。 游戏开始前,区间集合为空。现在,请你来回答所有的询问。

Input

第一行一个整数 N,表示操作的数目;接下来 N 行,每行三个整数,表示一个操作。

Output

对每个询问操作,输出一行字符串,若可以请输出"YES",否则输出"NO",不包括引号。

Sample test(s)

input			
5			
1 1 5			
1 5 11			
2 1 2			
1 2 9			
2 1 2			
output			

NO YES

测试点	备注 1	备注 2
1	1 2 3 4 5 6	
2		
3		
4		
5		
6		
7	N≤10^5	
8		
9		所有数绝对值≤10 ⁹ ,保
10		证操作合法。输出严格匹
11		型
12		ĦU o
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		