NOI2018 湖南省组队选拔赛

第一试试题

一. 题目概况

题目名称	寻宝游戏	转盘	毒瘤	
目录	hunt	circle	duliu	
可执行文件名	hunt	circle	duliu	
输入文件名	hunt.in	circle.in	duliu.in	
输出文件名	hunt.out	circle.out	duliu.out	
每个测试点时限	1秒	2秒	1秒	
测试点数目	10	10	20	
每个测试点分值	10	10	5	
结果比较方式	整数比较,多行	整数比较,多行	整数比较,单行单	
	单个数字比较	单个数字比较	个数字比较	
题目类型	传统	传统	传统	
内存上限	512M	512M	512M	

二. 提交源程序需加后缀

对于 C++语言 hunt.cpp		circle.cpp duliu.cpp	
对于C语言	hunt.c	circle.c	duliu.c
对于 Pascal 语言	hunt.pas	circle.pas	duliu.pas

三. 编译命令

对于 C++语言	g++ -o hunt g++ -o circle		g++ -o duliu	
	hunt.cpp -lm	circle.cpp -lm -O2	duliu.cpp -lm	
对于C语言	gcc –o hunt	gcc -o circle	gcc -o duliu	
	hunt.c -lm	circle.cpp -lm -O2	duliu.cpp -lm	
对于 Pascal 语言	fpc hunt.pas	fpc circle.pas -O2	fpc duliu.pas	

注意事项:

- (1) 选手必须在自己的工作目录下操作,严禁在其他目录下工作。目录结构请遵从 NOI 规范,即需要在工作目录下再**为每个题目建相应子目录,子目录名为对应题目的英文名**。
- (2) 选手最后提交的源程序(.pas 或.c 或.cpp)**必须在自己的工作目录里对应子目录下,**对于缺少文件者,不予测试,该题计零分。
- (3) 子目录名、源程序文件名和输入输出文件名必须使用英文小写。
- (4) 特别提醒: 评测在 NOI Linux 下进行。

第1题: 寻宝游戏(hunt), 运行时限 1s, 内存上限 512M, 100分。

【问题描述】

某大学每年都会有一次 Mystery Hunt 的活动,玩家需要根据设置的线索解谜,找到宝藏的位置,前一年获胜的队伍可以获得这一年出题的机会。

作为新生的你,对这个活动非常感兴趣。你每天都要从西向东经过教学楼一条很长的走廊,这条走廊是如此的长,以至于它被人戏称为 infinite corridor。一次,你经过这条走廊的时候,注意到在走廊的墙壁上隐藏着n个等长的二进制的数字,长度均为m。你从西向东将这些数字记录了下来,形成一个含有n个数的二进制数组 $a_1,a_2,...,a_n$ 。

很快,在最新的一期 Voo Doo 杂志上,你发现了q个长度也为m的二进制串 $r_1,r_2,...,r_q$ 。聪明的你很快发现了这些数字的含义。

保持数组 $a_1,a_2,...,a_n$ 的元素顺序不变,你可以在它们之间插入 Λ (按位与运算)或者V(按位或运算)两种二进制运算符。例如:11011 Λ 00111=00011,11011V00111=11111。

你需要插入恰好n个运算符,相邻两个数之间恰好一个,在**第一个数的左边**还有一个。**如果我们在第一个运算符的左边补入一个 0**,这就形成了一个运算式,我们可以计算它的值。与往常一样,运算顺序是**从左往右**。有趣的是,出题人已经告诉你这个值的可能的集合——Voo Doo 杂志里的那一些二进制数 $r_1,r_2,...,r_q$,而解谜的方法,就是对 $r_1,r_2,...,r_q$ 中的每一个值 r_i ,分别计算出**有多少种方法填入这n个运算符**,使得这个运算式的值是 r_i 。

然而, infinite corridor 真的很长,这意味着数据范围可能非常大。因此,答案也可能非常大,但是你发现由于谜题的特殊性,你只需要求答案模 1000000007(10⁹ + 7,一个质数)的值。

【程序文件名】

源程序文件名为 hunt.cpp/c/pas。

【输入格式】

输入文件名为 hunt.in。

第一行三个数n, m, q, 含义如题所述。

接下来n行,其中第i行有一个长度为m的二进制串,**左边是最高位**,表示 a_i 。

接下来q行,其中第i行有一个长度为m的二进制串,**左边是最高位**,表示 r_i 。

【输出格式】

输出文件名为 hunt.out。

输出q行,每行一个数,其中第i行表示对应于 r_i 的答案。

【输入输出样例1】

hunt.in	hunt.out
5 5 1	6
01110	
11011	
10000	
01010	
00100	
00100	

【样例解释1】

有以下且仅有以下六个运算式的值是001002: (下标 2 表示被标识的数是二进制数)

【输入输出样例 2】

hunt.in	hunt.out
10 10 3	69
0100011011	0
0110100101	5
1100010100	
0111000110	
1100011110	
0001110100	
0001101110	
0110100001	
1110001010	
0010011101	
0110011111	
1101001010	
0010001001	

【数据范围】

对于 10%的数据, $n \le 20, m \le 30, q = 1$

对于另外 20%的数据, $n \le 1000, m \le 16$

对于另外 40%的数据, $n \le 500, m \le 1000$

对于 100%的数据, $1 \le n \le 1000, 1 \le m \le 5000, 1 \le q \le 1000$

【提示】

输入文件可能很大, 请注意读入效率。

【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o hunt hunt.cpp -lm

对于 c 语言: gcc -o hunt hunt.c -lm

对于 pascal 语言: fpc hunt.pas

第 2 题:转盘(circle),运行时限 2s,内存上限 512M,100 分。

【问题描述】

- 一次小 G 和小 H 原本准备去聚餐,但由于太麻烦了于是题面简化如下:
- 一个转盘上有摆成一圈的n个物品(编号 1 至 n), 其中第i个物品会在 T_i 时刻出现。

在0时刻时,小 G 可以任选n个物品中的一个,我们将其编号记为 s_0 。并且如果i时刻选择了物品 s_i ,那么i+1时刻可以继续选择当前物品或者选择下一个物品。当 s_i 为n时,下一个物品为物品1,否则下一个物品为 s_i+1 。在每一时刻(包括0时刻)如果小 G 所选择的物品已经出现了,那么小 G 将会标记它。小 H 想知道,在物品选择的最优策略下,小 G 什么时候能标记所有物品?

但麻烦的是,物品的出现时间会不时修改。我们将其描述为m次修改,每次修改将改变其中一个物品的出现时间。每次修改之后,你也需要求出当前局面的答案。对于其中部分测试点,小 H 还追加了强制在线的要求。

【程序文件名】

源程序文件名为circle.cpp/c/pas。

【输入格式】

输入文件名为circle.in。

第一行三个非负整数n、m、p,代表一共有n个物品,m次修改。p只有0或1两种取值,强制在线时p为1,否则为0。本节后面将解释如何使用p。

接下来一行,有n个用空格隔开的**非负整数**,第i个数 T_i 代表物品i的出现时间。

接下来m行,每行两个非负整数x、v,代表一次修改及询问。修改方式如下:

- (1) 如果p = 0,则表示物品x的出现时间 T_x 修改为y。
- (2)如果p=1,则先将x和y分别异或LastAns得到x'和y': 即x'=x xor LastAns,y'=y xor LastAns。然后将物品x'的出现时间 $T_{x'}$ 修改为y'。其中的LastAns是前一个询问的答案,特别的,第一次修改时的LastAns为初始局面的答案。其中的xor为按位异或运算,例如1 xor 2 = 3,4 xor 5 = 1,6 xor 11 = 13。

保证输入合法。

【输出格式】

输出文件名为circle.out。

第一行一个整数代表初始局面的答案。

接下来m+1行每行一个整数分别代表每次修改后的答案。

【输入输出样例】

circlel.in	circle1.out
5 3 0	5
1 2 3 4 5	7
3 5	6
5 0	7
1 4	

【样例解释】

第1次询问为:对于5个物品的出现时间分别是1、2、3、4、5时,最早什么时候标记完所有物品?其中一个最优策略为:在时刻0和1时都选择物品1,而在时刻2~5都选择下一物品。其中 0时刻选择物品1尚未出现,无法标记。

第3次询问为:对于5个物品的出现时间分别是1、2、5、4、0时,最早什么时候标记完所有物品?。其中一个最优策略为:从时刻0至时刻6分别选择物品4、5、1、2、3、3、4。其中时刻0和时刻4时,所选物品尚未出现,其余时刻的所选物品都能被标记。

【数据范围】

测试点编号	n	m	T_i/T_{χ}	p
1	≤ 10	≤ 10	≤ 10	
2	≤ 1000	= 0	≤ 1000	
3	≤ 100000	– 0		= 0
4	≤ 5000	≤ 5000		
5	≤ 80000	≤ 80000		
6	≥ 80000	≥ 80000	≤ 100000	= 1
7	≤ 90000	≤ 90000		= 0
8	≥ 90000	≥ 90000		= 1
9	≤ 100000	~ 100000		= 0
10	≥ 100000	≤ 100000		= 1

对于所有数据,保证 $3 \le n \le 10^5$, $0 \le m \le 10^5$, $0 \le T_i/T_x \le 10^5$ 。

【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o circle circle.cpp - lm - 02

对于 c 语言: gcc -o circle circle.c - lm - 02

对于 pascal 语言: fpc circle.pas - 02

提示: 本题将开启 02 优化指令。

第3题:毒瘤(duliu),运行时限1s,内存上限512M,100分。

【问题描述】

从前有一名毒瘤。

毒瘤最近发现了量产毒瘤题的奥秘。考虑如下类型的数据结构题:给出一个数组,要求支持若干种奇奇怪怪的修改操作(例如给一个区间内的数同时加上c,或者将一个区间内的数同时开平方根),并且支持询问区间的和。毒瘤考虑了n个这样的修改操作,并将它们编号为 $1 \sim n$ 。当毒瘤要出数据结构题的时候,他就将这些修改操作中选若干个出来,然后出成一道题。

当然了,这样出的题有可能不可做。通过精妙的数学推理,毒瘤揭露了这些修改操作之间的关系:有m对"互相排斥"的修改操作,第i对是第 u_i 个操作和第 v_i 个操作。当一道题中同时含有 u_i 和 v_i 这两个操作时,这道题就会变得不可做。另一方面,当一道题中不包含任何"互相排斥"的操作时,这个题就是可做的。此外,毒瘤还发现了一个规律:m-n是一个很小的数字(参见"数据范围"中的说明),且任意两个修改操作都是连通的。两个修改操作 a_i 为是连通的,当且仅当存在若干操作 t_0 , t_1 ,..., t_l ,使得 $t_0 = a_i$, $t_i = b_i$,且对任意 $1 \le i \le l$, t_{i-1} 和 t_i 都是"互相排斥"的修改操作。

一对"互相排斥"的修改操作称为互斥对。现在毒瘤想知道,给定值n和m个互斥对,他一共能出出多少道可做的不同的数据结构题。两个数据结构题是不同的,当且仅当其中某个操作出现在了其中一个题中,但是没有出现在另一个题中。

【程序文件名】

源程序文件名为 duliu.cpp/c/pas。

【输入格式】

输入文件名为duliu.in。

第一行为正整数n, m。

接下来m行,每行两个正整数u,v,代表一对"互相排斥"的修改操作。

【输出格式】

输出文件名为duliu.out。

输出一行一个整数,表示毒瘤可以出的可做的不同的数据结构题的个数。这个数可能很大,所以 只输出模998244353后的值。

【输入输出样例1】

duliu.in	duliu.out
3 2	5
1 2	
2 3	

【样例解释1】

可做的数据结构题有: 空集, {1}, {2}, {3}, {1,3}。注意: **空集是合法的数据结构题**。

【输入输出样例 2】

duliu.in	duliu.out
68	16
1 2	
1 3	
1 4	
2 4	
3 5	
4 5	
4 6	
1 6	

【输入输出样例3】

·
duliu.out
248

【数据范围】

测试点编号	$n \leq$	$m \leq$	测试点编号	$n \leq$	$m \leq$
1 ~ 4	20	n + 10	5 ~ 6	100000	n-1
7 ~ 8	100000	n	9	3000	n+1
10 ~ 11	100000	n+1	12 ~ 14	3000	n + 10
15 ~ 16	100000	n + 7	17 ~ 20	100000	n + 10

对所有数据, $n \le 10^5$, $n-1 \le m \le n+10$ 。

【编译命令】

对于 c++语言: g++ -o duliu duliu.cpp -lm 对于c语言: gcc -o duliu duliu.c -lm

对于pascal语言: fpc duliu.pas