樱之诗 (sakura.cpp/c/pas)

Time Limit: 1 s Memory Limit: 128 M

问题描述

「有些时候修改版比原版要更容易让人接受」

望向窗外满园的樱花,你不禁想起了童稚之时,和伙伴们一起的日子,以樱为主旋律的童年之诗。

那时,正流行这一种叫做"樱花树"的游戏。

这个游戏要求我们首先在地上用树枝摆出一棵树的形状,然后在每个端点处摆上一定数量的樱花瓣,进行游戏的两个人将会一人选取一个点,将两点之间的路径上樱花瓣作为游戏的每一堆。之后两个人轮流取走花瓣,每次只能从其中一堆取任意片花瓣,也不能不取,取走最后一片花瓣的人为胜。每轮游戏之后都会把花瓣均分之后放回路径上的每个点,不够均分的话就会多采集一点花瓣过来直到可以均分(取上整),即把每个路径点的花瓣数置为[sum/p],p为路径点数。所以,随着游戏的进展,花瓣越来越多,也越来越像樱花树了。

你们为了避免游戏次数多了从而找到规律,允许变更树枝的位置,但形状必须还是一棵树。有时还会给一个点增加或减去一些花瓣。

你们为了增加游戏的趣味性,每次可以选择增加下列的任意一条规则:

Sakura:不加任何其它规则。

Dividable:允许放弃取花瓣的机会,分割数量大于1的一堆为大小不为0的任意两堆。

Limit-k: 将所有堆合为一堆,第一个人随便取,不可取完,之后每个人不能取超过上一个人的 k 倍的花瓣。(为了计算的简便, $1 \le k \le 500$, $k \in N$)

长大了之后的你智商也增长了许多,你试图探究这个游戏背后的奥秘,你想知道对于每一轮游戏,先手能否胜利。特别的,对于Limit-k规则下的樱花树游戏,如果可以胜利,请求出先手最少要取多少片花瓣。

为了方便游戏的描述,我们规定有以下操作:

Makeroot x: 视角转变为以x为根。(一开始以 1 号点为根)

Add x y : 将x点的花瓣数增加y。 (保证每个点花瓣数时刻大于 0)

Reset x : 将x与其父亲的树枝移动为x连接根。(保证x不为根)

 $Sakura \times y$: 进行一场Sakura规则下游戏,选择的点为 $x \times y$ 。

Dividable x y: 进行一场Dividable规则下的游戏,选择的点为x、y。

 $Limit - k \times y$: 进行一场Limit - k规则下的游戏, $1 \le k \le 500$, $k \in N$, 选择的

点为x、y。

输入格式

第一行三个数T、n、q,分别表示测试点编号,树的点数,操作次数。

第二行n个整数,分别表示每个点初始花瓣数量。

第三行到第n+1行,每行2个数x、y,表示初始的一条x连向y的树枝。

第n + 2行到第n + q + 1行,每行一个操作。

保证行末无多余空格,但数据在Windows下生成。

输出格式

对于每次游戏,若先手必胜,输出 "Yes",若先手必败,输出 "No"。

特别的,对于Limit - k规则下的游戏,若先手必胜,输出 "Yes x", x为先手最少

要取多少片花瓣。(以上回答皆不包含括号)

样例数据 (sakura.in/out)

| Sample Input | | Sample Output |
|--------------|---------------|---------------|
| 0 10 10 | Makeroot 6 | Yes 1 |
| 1451322513 | Dividable 3 2 | Yes |
| 21 | Reset 5 | No |
| 3 2 | Sakura 3 4 | No |
| 4 3 | Limit-2 7 3 | Yes 2 |
| 5 4 | Add 5 3 | No |
| 6 5 | Dividable 9 8 | Yes 1 |
| 76 | Limit-3 5 3 | |
| 8 7 | | |
| 98 | | |
| 10 9 | | |
| Limit-1 10 7 | | |
| Sakura 2 9 | | |

数据范围

| **++ F | 7F7 41-4 | 规 | | —— 无 | +++>70 +1 | A □7□#il |
|--------|---------------|-----|-----------|---------|---------------------------------|-------------------|
| 数据点 | n、q限制 | (9 | (S/D/L) | | 其它限制 | 全局限制 |
| 1 | | Υ | | | | |
| 2 | | | Υ | | 每堆花瓣数≤ 1000 | |
| 3 | | | | Υ | 每次询问的花瓣总和 $\leq n$; $k \leq 2$ | |
| 4 | n, q ≤ 1000 — | Υ | Υ | Υ | 每次询问的花瓣总和 $\leq n$; $k \leq 2$ | |
| 5 | | | | Υ | k = 1 | |
| 6 | | | | Υ | k = 2 | |
| 7 | | | | Υ | | |
| 8 | | | | Υ | | |
| 9 | 10 | Υ | | | | 每次询问的花瓣总和 |
| 10 | | Υ | | | | $\leq 10^{12}$ |
| 11 | | Υ | Υ | | | $1 \le k \le 500$ |
| 12 | | Υ | Υ | | 131300 | 1 3 % 3 300 |
| 13 | | Υ | | Υ | k = 1 | |
| 14 | | Υ | | Υ | | |
| 15 | | Υ | | Υ | k = 2 | |
| 16 | | Υ | | Υ | | |
| 17 | | Υ | | Υ | | |
| 18 | | Υ | | Υ | | |
| 19 | | Υ | Υ | Υ | | |
| 20 | | Υ | Υ | Υ | | |

提示

对于 Limit-k 类型游戏 , "Limit" 与整数 k 之间有分隔符而非空格。