



Events :

- $G$  : Geste (création, suppression, déplacement)
- $V_p$  : Vocal position (ici, là, ...)
- $V_c$  : Vocal couleur (rouge, bleu, ...)
- $V_{cc}$  : Vocal clic couleur (cette couleur)
- $clic$  : Pointage palette
- $T$  : Timer fini
- $iC$  : is Complete (commande complète)

Actions :

- $A_1$  : stocker action et objet
- $A_2$  : stocker couleur
- $A_3$  : tampon  $x, y$
- $A_4$  : stocker  $x, y$
- $E_c$  : Envoyer commande