Java语言程序设计

1. Java语言基础

1.1Java语言的介绍

Java语言最初的应用于消费性电子产品的开发，简称为oak语言，后面因为历史原因sun公司将其改为Java语言，最后被甲骨文公司收购

1.2Java语言的特点

1）强类型

2）编译和解释性语言

3）自动回收无用内存功能

4）面向对象=》继承、多态、封装

5）平台无关=跨平台 Linux Windows max只需要一些程序编写

6）安全性

7）分布式计算

8）多线程

1..3Java应用程序和小应用程序

//我的第一个Java程序

/\*

\* public是标识符 class 关键字类的声明 Example1\_1 类名 {}花括号称之为类体

\* public static void是针对与main方法的一种说明 pudlic声明这个类是公用的 main (String []ages) main（）方法体，

\* 同时还具有定义何人说明main的方法的执行访问权限

System.out.println("你好！欢迎学习Java语言。");

\*/

**public** **class** Example1\_1 {

**public** **static** **void** main (String []ages){

System.*out*.println("你好！欢迎学习Java语言。");

}

}

1. 注释

行注释 //变量R是圆的半径

块注释 /\*\*/

文档注释 /\*\*\* /

1.4 Java程序的开发过程

1）子目录Java/bin;

（1 javac——编译器

（2 Java——解释器

（3 jdb——调试器

（4 applet viewer——Java applet解释器

1. Java/lib函数库存储
2. Java运行机制

由web浏览器执行

Java编译器

编写源程序文件.Java

Applet

字节码文件.class

应用程序

由Java解释器执行

1.5标识符和关键字

1）字符集

（1 数字符 10个 0-9

（2 英文字母大小写各16个 （A-Z和a-z）

（3 下划线字符 和美元符号（$）

（4 文字字符 （中文汉字 日文片假名、平假名 和朝鲜文字等等）

（5 其他用于构成特殊符号的字符集

2）标识符：用于命名程序对象===》类名、变量名、方法名

命名规则

(1 由字母（包括英文字母、下划线、美元符号、文字字符）和数字组成

(2 限定的标识符开头不能是数字和下划线

(3 一般变量名、方法名用小写的英文字母开头；文字和常数用大写的字母命名 ；类名首字母用大写字母；包名全部用小写字母。

（3关键字

Java语言中关键字均有小写字母构成，并被赋予特殊的意义

**特别注意：**

**关键字不可以用作变量名、方法、类或标识符。**

**1.6基本数据类型**

**1）基本数据类型 {整数类型、浮点数类型、实数类型、字符类型、布尔类型}**

**2）非基本数据类型========》复合数据类型 {数组 字符串 类 接口}**

**1.6.1 逻辑类型**

**逻辑类型用关键字boolean表示 且只有两个字真和假 {true为真 false为假}**

**逻辑变量用于记录某一种条件成立与否，也用在语句中做条件判断**

**1.6**