

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Лабораторная работа № 4

**Тема:** <u>Построение и программная реализация алгоритма наилучшего</u> среднеквадратичного приближения.

Студент: Фролов Е.А.

Группа: ИУ7-45Б

Оценка (баллы):

Преподаватель: Градов В.М.

## Цель работы

Получение навыков построения алгоритма метода наименьших квадратов с использованием полинома заданной степени при аппроксимации табличных функций с весами

#### Исходные данные

- 1) Степень аппроксимирующего полинома n
- 2) Таблица функции с количеством узлов N с весами  $P_i$ , которая формируется случайным образом при каждом запуске программы

#### Выходные данные

Графики, на которых построены точки (по таблице) и кривые (найденные полиномы).

- 1) Веса одинаковые: Полиномы степеней 1, 2 и введенной
- 2) Веса разные: Полиномы степеней 1, 2 и введенной (такой же набор с одинаковыми весами для сравнения)

## Анализ алгоритма

- 1) Выбирается степень полинома n << N (размера таблицы)
- 2) Составляется СЛАУ следующим образом:

$$\sum_{m=0}^{n}(x^{k},x^{m})\;a_{m}=(y,x^{k})\;,\;0\leq k\leq n\;,$$

где 
$$(x^k, x^m) = \sum_{i=1}^N \rho_i x_i^{k+m}, \quad (y, x^k) = \sum_{i=1}^N \rho_i y_i x_i^k.$$

3) Получившаяся система решается методом Гаусса, в результате чего получаются коэффициенты полинома

#### Код программы

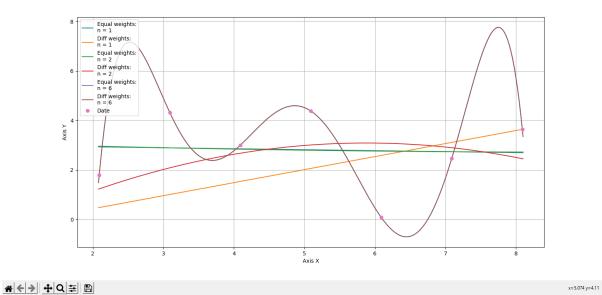
```
from copy import deepcopy from random import random
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x, n):
def init_matrix(size):
    return [[0 for i in range(size + 2)] for i in range(size + 1)]
def make_slae_matrix(table, power):
    size_tab = len(table)
matrix = init_matrix(power)
    for i in range(power + 1):
         for j in range(power + 1):
             a_factor = 0.0
             rsight_factor = 0.0
             for k in range(size_tab):
                  weight = table[k][2]
                  x = table[k][0]
y = table[k][1]
                  a_factor += weight * f(x, (i + j))
                  rsight_factor += weight * y * f(x, i)
             matrix[i][j] = a_factor
             matrix[i][power + 1] = rsight_factor
    return matrix
def solve matrix gauss(matrix):
    size mat = len(matrix)
    for i in range(size_mat):
         for j in range(i + 1, size_mat):
             if (i == j):
             k = matrix[j][i] / matrix[i][i]
             for q in range(i, size_mat + 1):
                  matrix[j][q] -= k * matrix[i][q]
    result = [0 for i in range(size_mat)]
    for i in range(size_mat - 1, -1, -1):
         for j in range(size_mat - 1, i, -1):
    matrix[i][size_mat] -= result[j] * matrix[i][j]
         result[i] = matrix[i][size_mat] / matrix[i][i]
    return result
def generate_table():
    table = []
    x = random() * 5
    for _ in range(SIZE):
    y = random() * 5
         table.append([x, y, BASE_WEIGHT])
```

```
.
place = int(input("\nВведите номер точки в таблице: "))
new_weight = float(input("\nВведите новый вес точки: "))
                table[place - 1][2] = new_weight
 70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
                return table
          def print_menu():
    print("\nMeню\n \
    \n1. Распечатать таблицу\
    \n2. Изменить вес точки\
                \n3. Вывести результаты\n\
\n0. Выйти")
         def make_equal_weights_table(table):
    for i in range(len(table)):
        table[i][2] = 1
                return table
          def get_coords(table):
                array_x = []
array_y = []
for i in range(len(table)):
    array_x.append(table[i][0])
    array_y.append(table[i][1])
                return array_x, array_y
          def find_graph(table, cur_power):
    matrix = make_slae_matrix(table, cur_power)
    result = solve_matrix_gauss(matrix)
104
105
106
                x, y = [], []
k = table[0][0] - eps
                while (k <= table[len(table) - 1][0] + eps):
    y_cur = 0
    for j in range(0, cur_power + 1):
        y_cur += result[j] * f(k, j)</pre>
                       x.append(k)
                       y.append(y_cur)
k += eps
```

```
def solve(table):
           power = int(input("\nВведите степень аппроксимирующего многочлена: "))
except:
return
120
124
           if changed:
                changed_table = deepcopy(table)
                table = make equal weights table(table)
           for cur_power in range(1, power + 1):
130
                if (cur_power > 2 and cur_power < power):</pre>
                x, y = find_graph(table, cur_power)
plt.plot(x, y, label = "Equal weights:\nn = %d" %(cur_power))
136
                     x, y = find_graph(changed_table, cur_power)
                     plt.plot(x, y, label = "Diff weights:\nn = %d" %(cur_power))
138
           array_x, array_y = get_coords(table)
           plt.plot(array_x, array_y, 'o', label = "Date")
           plt.legend()
           plt.grid()
           plt.xlabel("Axis X")
           plt.ylabel("Axis Y")
           plt.show()
           if changed:
               return changed_table
           return table
       SIZE = 7
       BASE_WEIGHT = 1
       eps = 0.01
       changed = False
           __name__ == "__main__":
changed = False
           table = generate_table()
           punkt =
           while (punkt != 0):
                print_menu()
                    punkt = int(input("\nВведите пункт меню: "))
                if (punkt == 1):
170
                    out_table(table)
                elif (punkt == 2):
   table = change_weight(table)
elif (punkt == 3):
174
                     table = solve(table)
```

### Пример работы программы

# Меню 1. Распечатать таблицу 2. Изменить вес точки 3. Вывести результаты 0. Выйти Введите пункт меню: 2 Введите номер точки в таблице: 1 Введите новый вес точки: -3 Меню 1. Распечатать таблицу 2. Изменить вес точки 3. Вывести результаты 0. Выйти Введите пункт меню: 1 Сгенерированная таблица № | x | y | w 1 | 2.09 | 1.80 | -3.00 1 2.09 1.80 -3.00 2 3.09 4.32 1.00 3 4.09 3.00 1.00 4 5.09 4.38 1.00 5 6.09 0.08 1.00 6 7.09 2.47 1.00 7 8.09 3.64 1.00 Меню 1. Распечатать таблицу 2. Изменить вес точки 3. Вывести результаты 0. Выйти Введите пункт меню: 3 Введите степень аппроксимирующего многочлена: 6

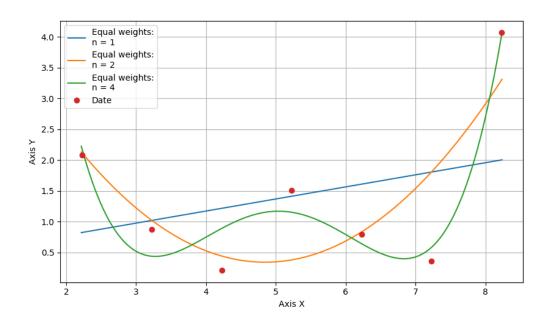


# Результаты

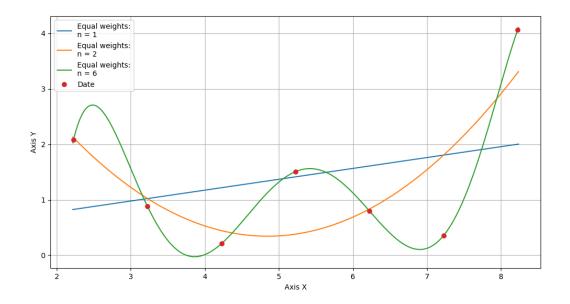
1) Одинаковые веса. Входная таблица:

Сгенерированная таблица					
Nº	x	у	w		
1	2.23	2.08	1.00		
2	3.23	0.88	1.00		
3	4.23	0.21	1.00		
4	5.23	1.51	1.00		
5	6.23	0.79	1.00		
6	7.23	0.36	1.00		
7	8.23	4.07	1.00		

# Полиномы степеней 1, 2, 4:



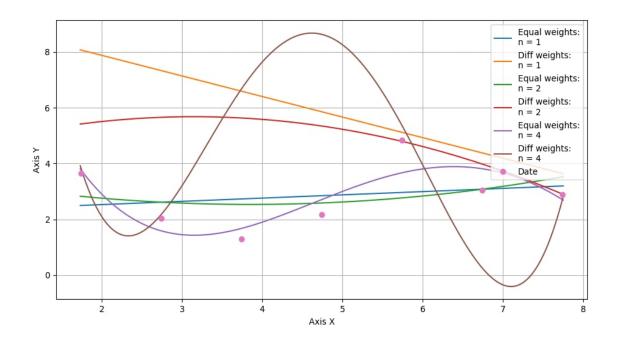
# Полиномы степеней 1, 2, 6:



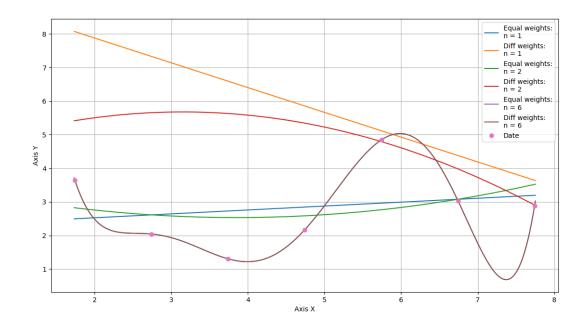
# 2) Веса разные. Входная таблица:

Сгенерированная таблица					
Nº	1	x	l y	w	
1 2 3 4 5		1.74 2.74 3.74 4.74 5.74 6.74	3.64 2.04 1.30 2.17 4.85	-0.70   0.50   0.30   -0.70   9.99	
7	i	7.74	2.89	-3.45	

# Полиномы степеней 1, 2, 4:



### Полиномы степеней 1, 2, 6:



## Вопросы при защите лабораторной работы

# 1. Что произойдет при задании степени полинома n=N-1 (числу узлов таблицы минус 1)?

Если степень полинома n = N - 1, тогда аппроксимирующая функция пройдет по всем заданным точкам.

# 2. Будет ли работать Ваша программа при n >= N ? Что именно в алгоритме требует отдельного анализа данного случая и может привести к аварийной остановке?

При условии  $n \ge N$ , невозможно построить полином n степени, из-за недостатка точек, т. к. при этом определитель матрицы будет = 0. Программа работать будет, но в некоторые моменты может возникнуть непредвиденная ситуация. Произойдет деление на ноль.

3. Получить формулу для коэффициента полинома a0 при степени полинома n=0. Какой смысл имеет величина, которую представляет данный коэффициент?

$$a0 = \Sigma(p(i)*y(i)) / \Sigma p(i)$$
, сумма от  $i = 1$  до N

Значение выражения - математическое ожидание

4. Записать и вычислить определитель матрицы СЛАУ для нахождения коэффициентов полинома для случая, когда n=N=2. Принять все i=1.

$$n = N = 2$$

#### Входная таблица:

x	у	ρ
x1	y1	ρ1
x2	y2	ρ2

#### Выходит система:

$$\begin{split} &(\rho 1 + \rho 2)a0 + (\rho 1x1 + \rho 2x2)a1 + (\rho 1x1^2 + \rho 2x2^2)a2 = \rho 1y1 + \rho 2y2 \\ &(\rho 1x + \rho 2x)a0 + (\rho 1x1^2 + \rho 2x2^2)a1 + (\rho 1x1^3 + \rho 2x2^3)a2 = \rho 1x1y1 + \rho 2x2y2 \\ &(\rho 1x^2 + \rho 2x^2)a0 + (\rho 1x1^3 + \rho 2x2^3)a1 + (\rho 1x2^4 + \rho 2x2^4)a2 = \rho 1x2^2y2 \end{split}$$

#### Тогда:

$$\begin{array}{lll} (2 & & x_1 + x_2 & & x_1 + x_2 + x_2 + x_2 \\ (x_1 + x_2 & & x_1 + x_2 + x_2 + x_2 + x_2 + x_2 \\ (x_1 + x_2 + x$$

$$|A| = 0 =>$$
 нет решений

$$(x^0, x^0)a0 + (x^0, x^0)a1 + (x^0, x^0)a2 = (y, x^0)$$
  
 $(x^m, x^0)a0 + (x^m, x^n)a1 + (x^m, x^n)a2 = (y, x^m)$   
 $(x^n, x^0)a0 + (x^n, x^m)a1 + (x^n, x^n)a2 = (y, x^n)$ 

6. Предложить схему алгоритма решения задачи из вопроса 5, если степени п и m подлежат определению наравне с коэффициентами a(k), т.е. количество неизвестных равно 5.

Нужно сделать полный перебор по степеням n и m, чтобы вычислить коэффициенты a и затем вычислить значение матрицы, и выбрать самое близкое значение к эталонному