



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 3

Тема: Построение и программная реализация алгоритма
сплайн-интерполяции табличных функций.

Студент: Фролов Е.А.

Группа: ИУ7-45Б

Оценка (баллы): _____

Преподаватель: Градов В.М.

Москва
2021 г

Цель работы

Получение навыков владения методами интерполяции таблично заданных функций с помощью кубических сплайнов.

Исходные данные

- 1) Значение аргумента x
- 2) Таблица функции с количеством узлов N , которая задается с помощью формулы $y = x^3$ в диапазоне $[0...10]$ с шагом 1

Выходные данные

- 1) Значение $y(x)$
- 2) Сравнить результат интерполяции кубического сплайна с полиномом Ньютона 3-ей степени

Анализ алгоритма

Для кубического сплайна значение y вычисляется следующим образом

$$\psi(x_i) = y_i = a_i + b_i h_i + c_i h_i^2 + d_i h_i^3,$$

$$h_i = x_i - x_{i-1}, 1 \leq i \leq N.$$

В начале нужно найти все коэффициенты:

- 1) Коэффициент a :

$$a_i = y_{i-1}, 1 \leq i \leq N,$$

- 2) Коэффициент c вычисляется до того, как вычисляются b и d , потому что c участвует в процессе вычисления b и d :

С помощью метода Гаусса получаем, что

$$c_i = \xi_{i+1} c_{i+1} + \eta_{i+1},$$

где ξ_{i+1}, η_{i+1} - некоторые, не известные пока прогоночные коэффициенты;

Сами прогоночные коэффициенты вычисляются следующим образом

$$\xi_{i+1} = -\frac{h_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}\eta_{i+1} = \frac{f_i - h_{i-1}\eta_i}{h_{i-1}\xi_i + 2(h_{i-1} + h_i)}.$$

Используя дополнительное обозначение:

$$f_i = 3\left(\frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - \frac{y_{i-1} - y_{i-2}}{h_{i-1}}\right).$$

3) Коэффициент b:

$$b_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} - h_i \frac{c_{i+1} - 2c_i}{3}, \quad 1 \leq i \leq N-1,$$

$$b_N = \frac{y_N - y_{N-1}}{h_N} - h_N \frac{2c_N}{3},$$

4) Коэффициент d:

$$d_i = \frac{c_{i+1} - c_i}{3h_i}, \quad 1 \leq i \leq N-1,$$

$$d_N = -\frac{c_N}{3h_N}.$$

Код программы:

```
1  def in_file(file_name):
2      try:
3          file = open(file_name, "r")
4      except:
5          print("Ошибка: Нет такого файла")
6
7      table = []
8      num_line = 0
9
10     array_x = []
11     array_y = []
12
13     for line in file:
14         arr = []
15         try:
16             arr = [float(num) for num in line.split()]
17             array_x.append(arr[0])
18             array_y.append(arr[1])
19         except:
20             file.close()
21             return []
22
23         num_line += 1
24
25     table.append(array_x)
26     table.append(array_y)
27
28     file.close()
29     return table
```

```

31 def calc_factors_spline(array_x, array_y):
32     a_factor = array_y[:-1]
33
34     size = len(array_y)
35
36     c_factor = [0] * (size - 1)
37
38     ksi_arr = [0, 0]
39     teta_arr = [0, 0]
40
41     for i in range(2, size):
42         h1 = array_x[i] - array_x[i - 1]
43         h2 = array_x[i - 1] - array_x[i - 2]
44
45         f = 3 * ((array_y[i] - array_y[i - 1]) / h1 - (array_y[i - 1] - array_y[i - 2]) / h2)
46
47         ksi_cur = - h1 / (h2 * ksi_arr[i - 1] + 2 * (h2 + h1))
48         teta_cur = (f - h1 * teta_arr[i - 1]) / (h1 * ksi_arr[i - 1] + 2 * (h2 + h1))
49
50         ksi_arr.append(ksi_cur)
51         teta_arr.append(teta_cur)
52
53     c_factor[size - 2] = teta_arr[len(teta_arr) - 1]
54
55     for i in range(size - 2, 0, -1):
56         c_factor[i - 1] = ksi_arr[i] * c_factor[i] + teta_arr[i]
57
58     b_factor = []
59
60     for i in range(1, len(array_x) - 1):
61         h = array_x[i] - array_x[i - 1]
62
63         b_cur = (array_y[i] - array_y[i - 1]) / h - (h * (c_factor[i] + 2 * c_factor[i - 1])) / 3
64
65         b_factor.append(b_cur)
66
67     h = array_x[size - 1] - array_x[size - 2]
68     b_factor.append((array_y[size - 1] - array_y[size - 2]) / h - (h * 2 * c_factor[i]) / 3)
69
70     d_factor = []
71
72     for i in range(1, len(array_x) - 1):
73         h = array_x[i] - array_x[i - 1]
74         d_cur = (c_factor[i] - c_factor[i - 1]) / (3 * h)
75         d_factor.append(d_cur)
76
77     h = array_x[size - 1] - array_x[size - 2]
78     d_factor.append((- c_factor[i]) / (3 * h))
79
80     return a_factor, b_factor, c_factor, d_factor
81

```

```

82 def spline(array_x, array_y, x):
83     factors = calculate_factors_spline(array_x, array_y)
84     side = 1
85
86     while (side < len(array_x) and array_x[side] < x):
87         side += 1
88
89     side -= 1
90
91     h = x - array_x[side]
92     y = 0
93
94     y += factors[0][side]
95     y += factors[1][side] * h
96     y += factors[2][side] * h * h
97     y += factors[3][side] * h * h * h
98
99     return y
100
101 def find_div_difference(x1, y1, x2, y2, proizvod):
102     if (abs(x1 - x2) > 1e-7):
103         return (y1 - y2) / (x1 - x2)
104     else:
105         return proizvod
106
107 def find_index_table(table, x, power):
108     if (power >= len(table)):
109         return -1
110
111     ind = -1
112     flag = 0
113
114     for i in range(len(table)):
115         if (x <= table[i][0]):
116             ind = i - power // 2
117             flag = 1
118             break
119
120     if (ind < 0):
121         ind = 0
122
123     if (flag == 0) or (ind + power + 1 > len(table) - 1):
124         ind = len(table) - power - 1
125
126     return ind

```

```

128 def newton_polynom(table, x, power):
129     ind = find_index_table(table, x, power)
130     if (ind < 0):
131         return
132
133     result = table[ind][1]
134
135     for i in range (power):
136         factor = 1
137         for k in range (i + 1):
138             factor *= (x - table[ind + k][0])
139             for j in range (power - i):
140                 table[ind + j][1] = find_div_difference(table[ind + j][0], table[ind + j][1], table[ind + j + 1][0], table[ind + j + 1][1], table[ind + j][2])
141             result += (factor * table[ind][1])
142     return result
143
144 if __name__ == "__main__":
145     table = read_file("Input.txt")
146     newton_table = []
147
148     for i in range (len(table[0])):
149         newton_table.append([table[0][i], table[1][i]])
150
151     try:
152         x = float(input("\nX: "))
153         print("\n\nСравнение результатов для x = ", x)
154         print("-----\n")
155         print("Сплайном: ", "{:.5f}".format(spline(table[0], table[1], x)))
156         print("Полином Ньютона Зей степени: ", newton_polynom(newton_table, x, 3))
157     except:
158         print("\n\nОшибка: введено не число")

```

Пример работы программы

```

X: 0.5

Сравнение результатов для x = 0.5
-----

Сплайном: 0.34151
Полином Ньютона Зей степени: 0.25
PS C:\Users\gimna\Desktop\BMSTU\ВычАлг\lab_03> c::; c
STU\ВычАлг\lab_03\main.py'
X: 5.5

Сравнение результатов для x = 5.5
-----

Сплайном: 30.24811
Полином Ньютона Зей степени: 30.25

```

Результаты

х	у	Кубический сплайн	Полином Ньютона 3й степени
0.5	0.25	0.34151	0.25
2.5	6.25	6.25660	6.25
5.5	30.25	30.24811	30.25

Вопросы при защите лабораторной работы

1. Получить выражения для коэффициентов кубического сплайна, построенного на двух точках

Пусть заданы две точки: (x_1, y_1) , (x_2, y_2)

Для кубического сплайна, который имеет вид:

$$\psi(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3$$

Коэффициент $A = y_1$

Так как сплайн строится по двум точкам и $C(N) = 0$, то $C(N) = C$, значит $C = 0$

Через коэффициент C находим:

коэффициент $D = -C(N) / 3h(N) = 0$

коэффициент $B = (y(N) - y(N-1)) / h(N) - h(N) * (2C_N) / 3 = (y_2 - y_1) / (x_2 - x_1)$

$A = y_1$,

$B = (y_2 - y_1) / (x_2 - x_1)$,

$C = 0$,

$D = 0$.

Сплайном будет прямая, проходящая ч-з две точки

2. Выписать все условия для определения коэффициентов сплайна, построенного на 3-х точках.

Пусть дано три точки : $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$

Будет 8 коэффициентов, которые будут находиться следующим образом:

1) Через значения узлов: $w_1(x_1) = y_1, w_2(x_2) = y_2, w_1(x_2) = y_2, w_2(x_3) = y_3$:

- $a_1 = y_1$
- $a_2 = y_2$
- $a_1 + b_1(x_2 - x_1) + c_1(x_2 - x_1)^2 + d_1(x_2 - x_1)^3 = y_2$
- $a_2 + b_2(x_3 - x_2) + c_2(x_3 - x_2)^2 + d_2(x_3 - x_2)^3 = y_3$

2) Через производные:

- $w_1'(x_2) = w_2'(x_2) \Rightarrow b_1 + 2*c_1*(x_2 - x_1) + 3*d_1*(x_2 - x_1)^2 = b_2$
- $w_1''(x_2) = w_2''(x_2) \Rightarrow c_1 + 3*d_1*(x_2 - x_1) = c_2$
- $w_1''(x_1) = 0$
- $w_2''(x_3) = 0$

3. Определить начальные значения прогоночных коэффициентов, если принять, что для коэффициентов сплайна справедливо $C_1=C_2$.

$$C_{i-1} = \xi_i C_i + \eta_i$$

Если $C_1 = C_2$, то: $\xi_2 = 1, \eta_2 = 0$

4. Написать формулу для определения последнего коэффициента сплайна C_N , чтобы можно было выполнить обратный ход метода прогонки, если в качестве граничного условия задано $kC_{N-1} + mC_N = p$, где k, m и p - заданные числа.

$$C(N - 1) = e(N) * C(N) + n(N)$$

Если $k*C(N-1) + m*C(N) = p$, получаем: $C(N) = (p - k*n(N)) / (k*e(N) + m)$

