

**«Проектирование программного обеспечения»**

Сезон 2022

**Лабораторная работа № 2**

Подготовить в репозитории ветку *lab2* и создать merge request в ветку *master*.

1. Описание типа приложения и выбранного технологического стека (Console App/Desktop/Mobile/Web MPA/Web SPA/Cross-platform);

2. Верхнеуровневое разбиение на компоненты (в следующих лабах сможете уточнить): на базовом уровне выделяем компонент доступа к данным, компонент бизнес-логики и компонент реализации UI. Текстом/диаграммой компонентов.

2. UML диаграммы классов для двух отдельных компонентов - компонента доступа к данным и компонента с бизнес-логикой.

3. Отдельно: UML диаграммы «модельных» классов сущностей: сущности базы данных, сущности системы и транспортные сущности. Если уровень транспортных сущностей пока сложно спроектировать, можно скопировать системные. Уточните их на следующих этапах.

**Примечание 1.** Для реализации компонента доступа к данным рекомендуется рассмотреть использование паттерна Repository и его многочисленных аналогов.

**Примечание 2:** Если вы считаете, что бизнес логику логичнее разделить на несколько компонентов - разделяйте, но укажите причины этого решения.