莫队:优雅的暴力

实际上莫队是多指针来维护的一个暴力算法最基础的莫队:

双指针,左指针采取分块,右指针单调排序

最暴力的做法复杂度是n\*n的 莫队的做法复杂度是n\*sqrt(n)

把总长度n的区间,分成长度为sqrt(n)的块,总共就有sqrt(n)块

右指针的复杂度分析



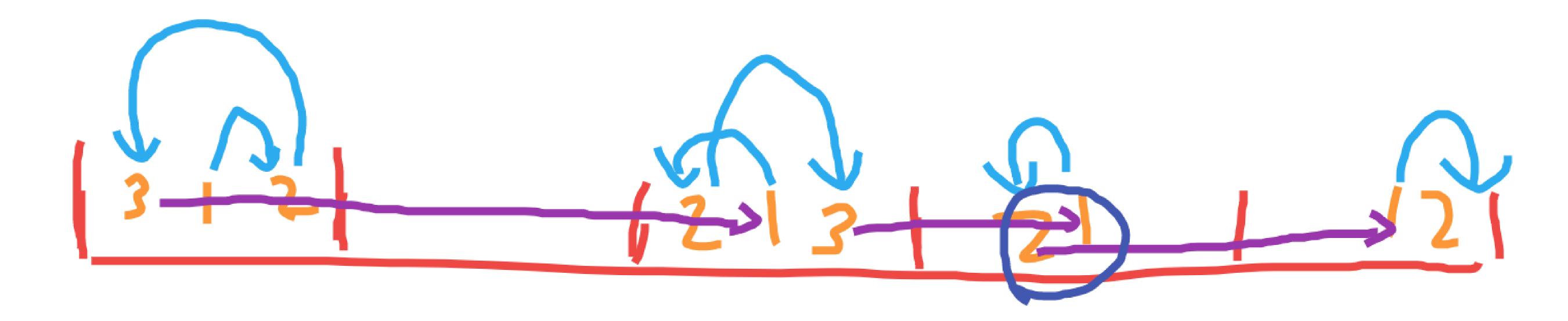
黄色代表左边界落在第一块的所有查询,右边界所在位置 绿色代表左边界落在第二块的所有查询,右边界所在位置 橙色代表左边界落在第三块的所有查询,右边界所在位置 对于左边界在同一块的查询,按照右边界从小到大排序, 那么同一块内的第一个查询的右边界是在最左边,最后一个查询 是在最右边。

黄色,绿色,橙色分别对应左区间所在相同块的块内移动,对于左区间所在相同块的所有查询来说,右区间单调递增,移动的总距离最多不超过n。 每个分块的块内移动复杂度上限是n,那么sqrt(n)块的总复杂度就是n\*sqrt(n)

紫色对应的是块间的移动 sqrt(n)块最多进行sqrt(n)次块间移动 每次移动的最糟糕复杂度也是n 总复杂度n\*sqrt(n)

## 左区间的移动图像演示:

蓝色代表块内移动,单次移动最多sqrt(n)的距离,移动n次总复杂度n\*sqrt(n)



紫色代表块内移动,总体是向右移动的,但是如果块内查询的最后一次位置在第一次位置左边,就会出现区间的重叠。最糟糕复杂度是2n

左指针的总复杂度就是n\*sqrt(n)