≡ / CSAPP重点解读

Q

# 第07章: 链接

欢迎来到灰色地带

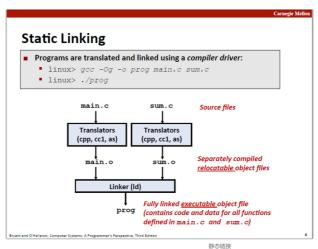
### 视频解说

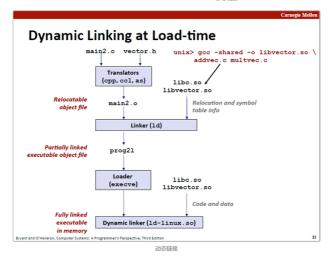
#### 导读

链接(以及装载)处于灰色地带,绝大部分人对它都是懵懂而已,但它们都是非常重要的系统软件。

### 学习方式

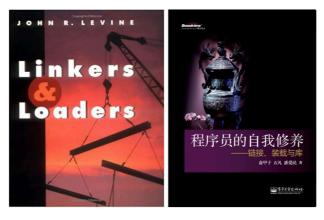
CMU教授的视频教程 - Lecture13: 链接





这里推荐两本书:左边这本是比较经典的:链接与装载(英文版),初学者可能会觉得晦涩难懂。

右边这本书:**程序员的自我修养·链接、装载与库**,主要介绍系统软件的运行机制和原理,涉及在Windows和Linux两个系统平台上,一个应用程序在编译、链接和运行时刻所发生的各种事项,包括:代码指令是如何保存的,库文件如何与应用程序代码静态链接,应用程序如何被装载到内存中并开始运行,动态链接如何实现,C/C++运行库的工作原理,以及操作系统提供的系统服务是如何被调用的。每个技术专题都配备了大量图、表和代码实例,力求将复杂的机制以简洁的形式表达出来,我认为算是一部国产往品。





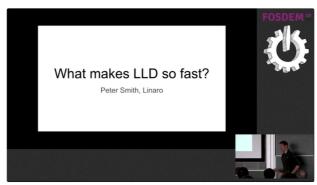
Bin Yang - Senoir Android Framework Architect at Intel Corporation (from slideshare)

#### 重点示例

LD\_PRELOAD是Linux系统的一个环境变量,它可以影响程序的运行时的链接(Runtime linker),它允许你定义在程序运行前优先加载的动态链接库,一方面,我们可以以此功能来使用自己的或是更好的函数(比如,你可以使用Google开发的tcmalloc来提升效率),而另一方面,我们也可以向别人的程序注入程序,从而达到

```
rock@rock-vtrtual-machine:-/cSAPP3e/Demo_Chp7$ ls
myfopen.c myfopen.so preload_test.c test test.txt
rock@rock-vtrtual-machine:-/cSAPP3e/Demo_Chp7$ ./test
Calling the fopen() function...
fopen() succeeded
rock@rock-vtrtual-machine:-/cSAPP3e/Demo_Chp7$ LD_PRELOAD=./nyfopen.so ./test
Calling the fopen() function...
Always failing fopen
fopen() returned NULL
```

链接器: GNU ld vs Google gold vs LLVM lld: https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc/Link-Options.html



https://av.tib.eu/media/44657

## 延伸阅读

• 本人拙作(视频讲座): <u>Linux环境下:程序的链接, 装载和库</u> (比较详细,探讨了很多细节)

Previous 第06章:存储器层次结构 Next 第08章: 异常控制流

Last updated 15 minutes ago