

第11章：网络编程

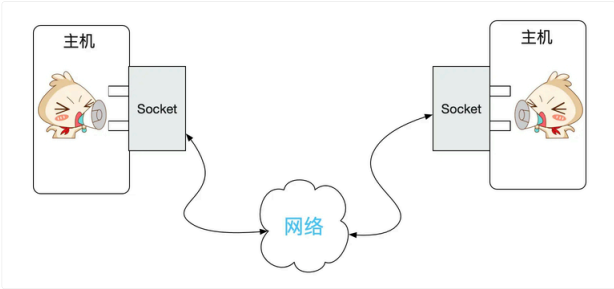
实现古人“天涯若比邻”的梦想

视频解说

导读

今天互联网中的大千世界都立足于TCP/IP协议之上，Socket甚至已经成为了网络编程的同义词。

历史：1983年BSD 4.2版本实现了TCP/IP协议，由于UC Berkeley强大的技术实力和良好的声誉，使得BSD 成为最流行的UNIX发行版，很多其他操作系统的网络部分都是基于BSD的源代码开发的，所以BSD加速了互联网前进的步伐，它是BSD对UNIX最重要的贡献之一，Socket的英文原意为“插孔”或者“插座”，通常称作“套接字”，它允许两个进程进行通信，这两个进程可能运行在同一个机器上，也可能运行在不同机器上。



从应用程序员的角度来看，它是应用层与TCP/IP协议族通信的中间软件抽象层，是一组接口API。

学习方式

[CMU教授的视频课程 - Lecture21：网络编程（上）](#)，[CMU教授的视频课程 - Lecture22：网络编程（下）](#)

提及网路编程，W. Richard Stevens对我们这些学习Unix/Linux的程序员的影响是巨大的，每每捧读他写的书都会被感动，不仅被他那丰富的知识所折服，更是被他那一丝不苟，严谨治学的态度所折服。

“他不清楚的，他下决心要弄明白。他知道的，他要努力传授给所有感兴趣的人们！”这就是Stevens！

他的个人网站至今还能访问：<http://www.kohala.com/start/>，让我们向他致敬！

实验解读

自己动手写一个小的Web服务器

延伸阅读

- [计算机网络 \(自顶向下方法\): 配套视频教程](#)

Previous	
第10章：系统级I/O	
Next	
第12章：并发编程	

Last updated 3 years ago