



IUT de Vélizy-Rambouillet

CAMPUS DE VÉLIZY-VILLACOUBLAY

Durand Antonin

Jougla Maxime

Parciany Benjamin

Zehren William

Planning des sprints

- I- Sprint 1
- II- Sprint 2
- III- Sprint 3
- IV- Sprint 4

I- Squelette du site

- Date de début du sprint : **24/11/2023**
- Date de fin du sprint : **13/12/2023**

Le premier sprint correspond à l'initialisation de l'application et de ses services, ainsi que du Kit Cluster hat hébergeant l'application. Premièrement, nous installerons les services Apache, PHP, MySQL dans le kit Cluster. Deuxièmement, un système de connexion, inscription et gestion de compte sera mis en place dans l'application.

II- 1er module et fonctionnalités utilisateurs admin

- Date de début du sprint : **14/12/2023**
- Date de fin du sprint : **02/01/2024**

Le deuxième sprint correspond à la réalisation du premier module de calcul en fonction du cahier des charges donné par un de nos professeurs. L'objectif est de calculer les nombres premiers entre 1 et n en utilisant le calcul distribué sur les 4 pi zero.

Durant ce sprint, seront développées les différentes fonctionnalités de l'utilisateur administrateur de l'application. Il pourra visualiser les différents utilisateurs de cette dernière, les rechercher, mais pourra aussi supprimer des comptes utilisateurs et visualiser les différentes actions effectuées par les utilisateurs inscrits sur l'application.

III- 2ème module

- Date de début du sprint : **03/01/2024**
- Date de fin du sprint : **22/01/2024**

L'objectif de ce troisième livrable est de développer un autre module pour l'application. L'utilisateur pourra, dans ce module, calculer une valeur approchée de PI en utilisant des techniques probabilistes. Ce calcul devra être effectué de manière distribuée sur les différents rpi zero du kit Cluster Hat.

IV- 3ème module

- Date de début du sprint : **à définir**
- Date de fin du sprint : **à définir**

Dans ce sprint, sera développé un troisième module pour l'utilisateur inscrit, utilisant le machine learning. Ce dernier pourra envoyer une image de voiture à l'application qui devra retourner le modèle de la voiture. Cette image sera passée à plusieurs modèles qui prédiront l'image de manière parallèle, pour une meilleure prédiction.