PlanningSprints.md 2023-11-24



Durand Antonin Jougla Maxime Parciany Benjamin Zehren William

Planning des sprints

- I- Sprint 1
- II- Sprint 2
- III- Sprint 3

PlanningSprints.md 2023-11-24

I- Squelette du site

Le premier sprint correspond à l'initialisation de l'application et de ses services, ainsi que du Kit Cluster hat hébergeant l'application. Sera en premier lieu installé les différents services Apache, PHP, MySQL dans le kit Cluster. Puis, en deuxième lieu, un système de connexion, inscription et gestion de compte sera mis en place dans l'application.

II- 1er module et fonctionnalités utilisateurs admin

Le deuxième sprint correspond à la réalisation du premier module de calcul en fonction du cachier des charges de donné par un de notre professeur. L'objectif est de calculer les nombres premiers entre 1 et n en utilisant le calcul distribué sur les 4 pi zero.

Durant ce sprint, seront développées les différentes fonctionnalités de l'utilisateur administrateur de l'application. Il pourra visualiser les différents utilisateurs de cette dernière, les rechercher, mais pourra aussi supprimer des comptes utilisateurs et visualiser les différentes actions effectués par les utilisateurs inscrits sur l'application.

III- 2ème module

Dans ce sprint sera développé un deuxième module pour l'utilisateur inscrit, utilisant le machine learning. Ce dernier pourra envoyer une image de voiture à l'application qui devra retourner le modèle de cette dernière. Cette image sera passé à plusieurs modèles qui prédisent l'image de manière parallèle, pour une meilleure prédiction.