

Documentation utilisateur

Table des matières

| | |
|-----------------------------------|---|
| Déroulement d'une partie | 1 |
| Actions | 2 |
| Sélectionner le nombre de joueurs | 2 |
| Entrer un nom | 2 |
| Poser une carte sur le plateau | 3 |
| Donner un indice | 4 |
| Défausser une carte | 6 |

Déroulement d'une partie

Avant que le jeu se lance vous devrez choisir entre la version ligne de commande et la version graphique de Hanabi (en entrant un "T" ou un "G").

Au lancement du jeu, vous devrez renseigner le nombre de joueur (de 2 à 5). Puis pour chaque joueur, vous devrez renseigner son nom.

Maintenant le jeu peut commencer.

Les joueurs auront trois choix pour effectuer leur tour :

- Poser une carte sur le plateau
- Donner un indice
- Défausser une carte

Se référer au chapitre suivant pour savoir comment faire dans l'interface graphique.

Le jeu continue jusqu'à qu'une de ces trois conditions soient vraies :

- Il y a 3 jetons rouges dans la boîte, cela signifie que la partie est perdue
- Les 5 feux d'artifices sur le plateau ont été complétés
- Il n'y a plus de carte dans la pioche

Actions

Sélectionner le nombre de joueurs

Cliquez dans la case correspondante au nombre de joueur (figure 1).

How many players are you ? (click on value)

| | | | |
|---|---|---|---|
| 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|




Figure 1

Entrer un nom

Appuyer sur les touches de votre clavier correspondantes aux lettres de l'alphabet et appuyer sur espace pour valider (figure 2). Il ne peut pas avoir d'espace dans les noms.

Player 1 write your name down : (press space bar to valid your name)

VLADIMIR

Figure 2

Poser une carte sur le plateau

Quand c’est votre tour, cliquez dans la case «Play a card» (figure 3), puis choisissez une carte de votre main en cliquant dessus (figure 4).

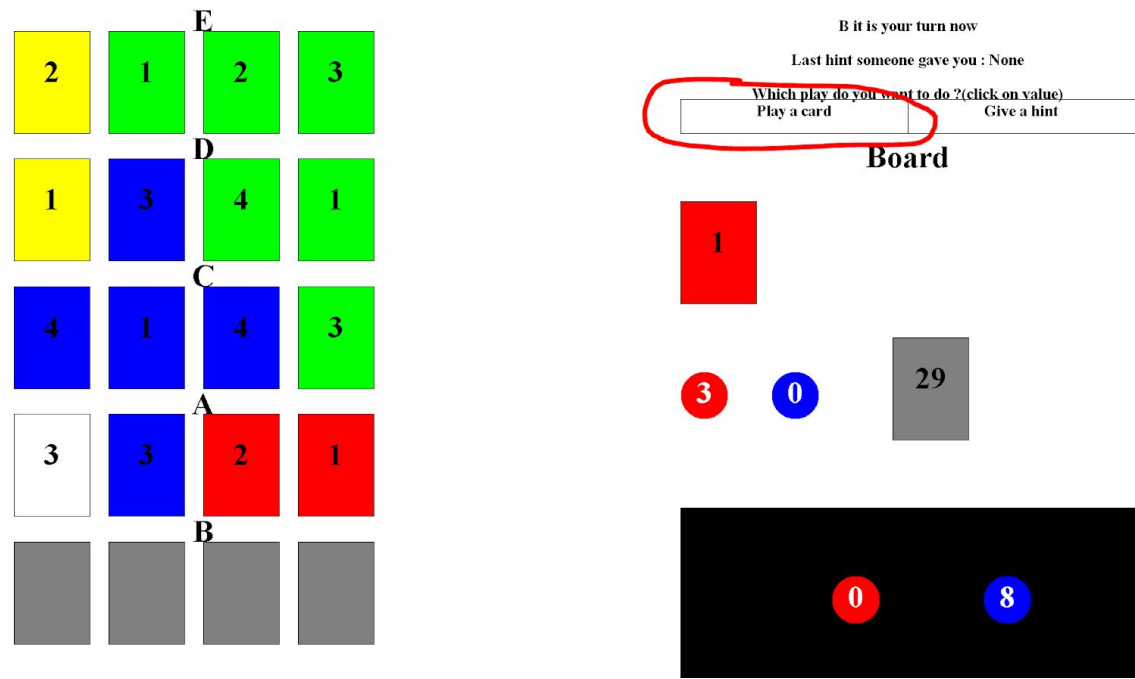


Figure 3

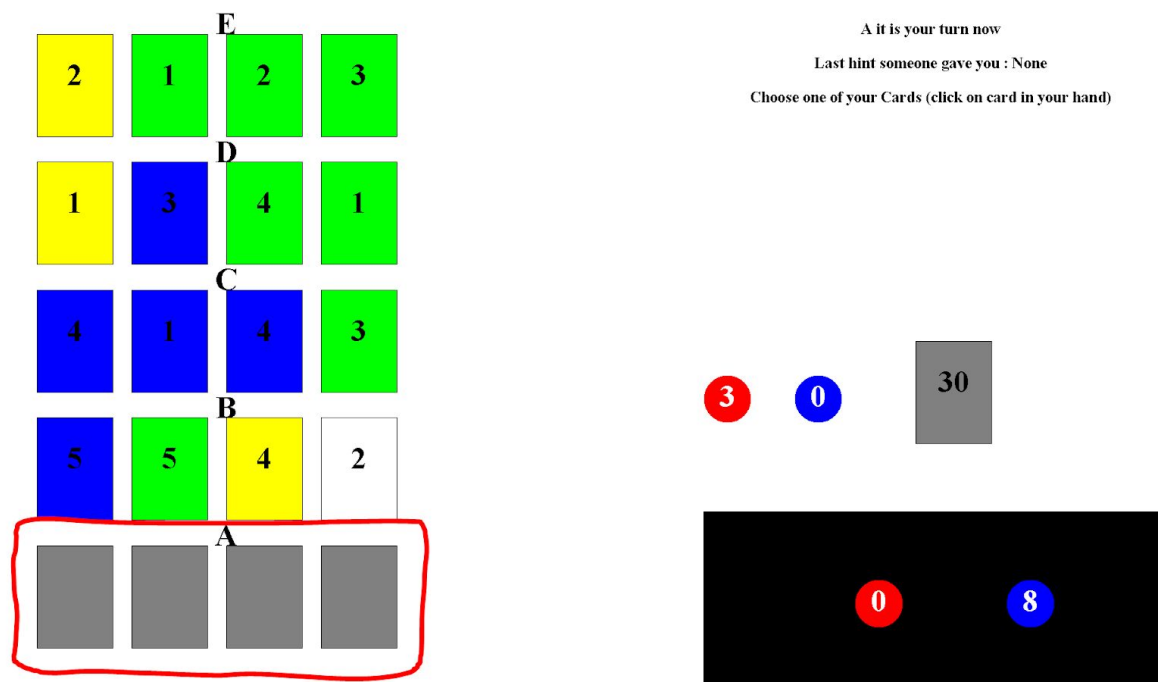


Figure 4

Donner un indice

Quand c'est votre tour, cliquez dans la case «Give a hint» (figure 5). Ensuite choisissez à qui allez-vous donner un indice en cliquant sur l'une de ses cartes (figure 6). Choisissez quel type d'indice vous voulez donner, une couleur ou une valeur (figure 7). Enfin choisissez soit la couleur (figure 8) soit la valeur (figure 9).

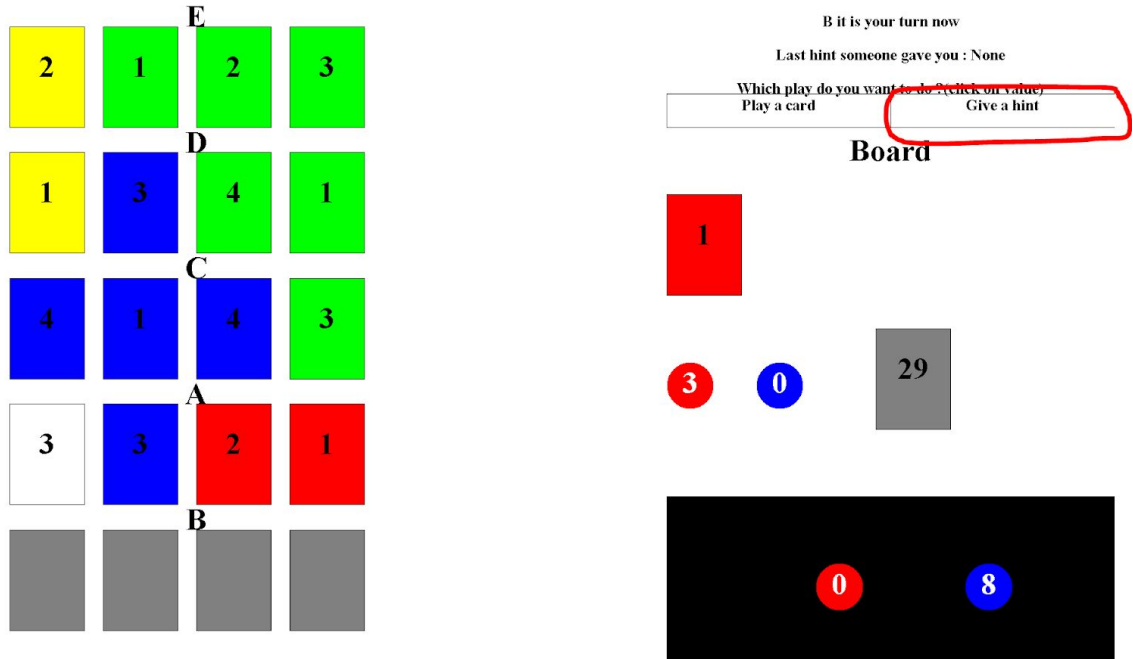


Figure 5

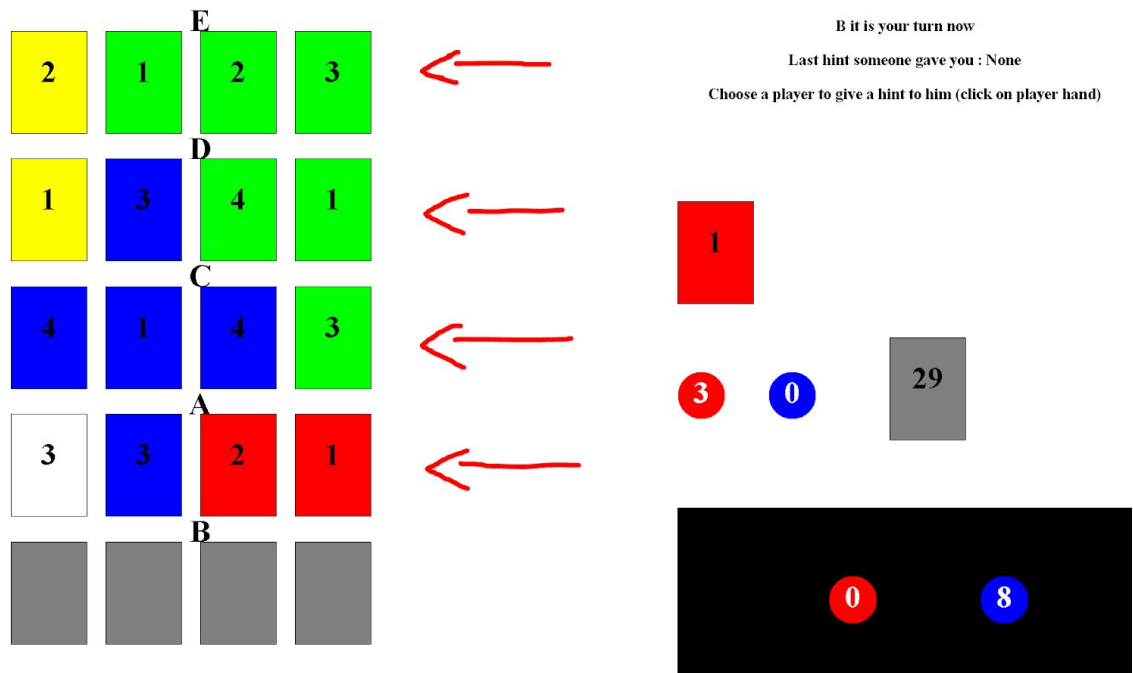


Figure 6

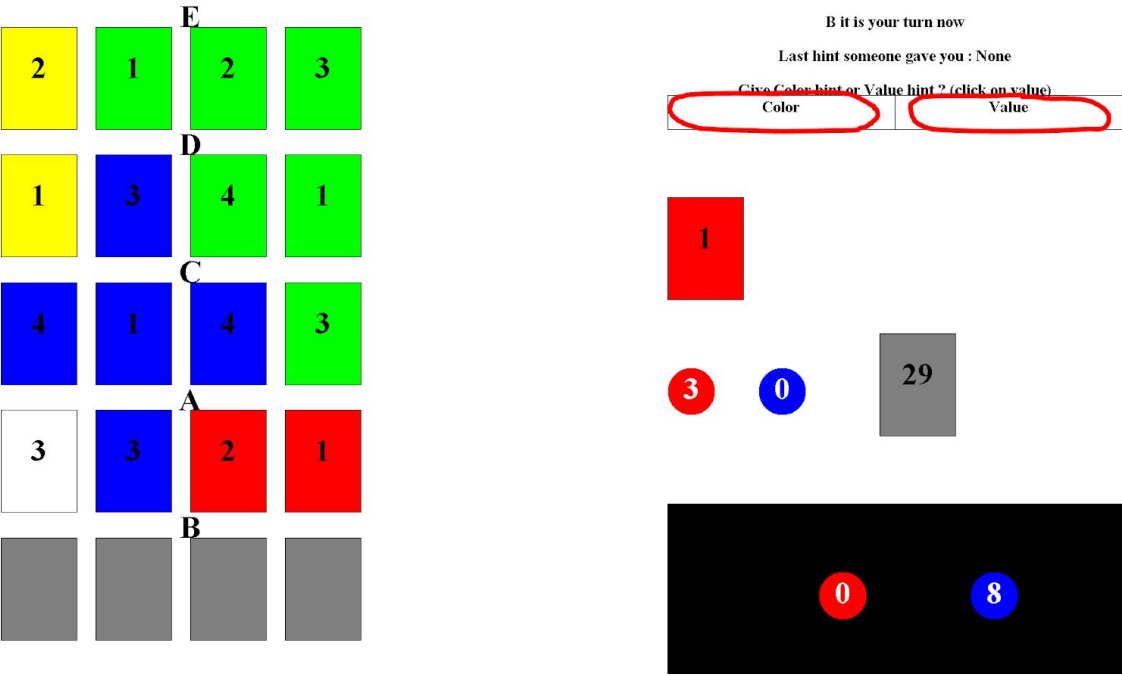


Figure 7

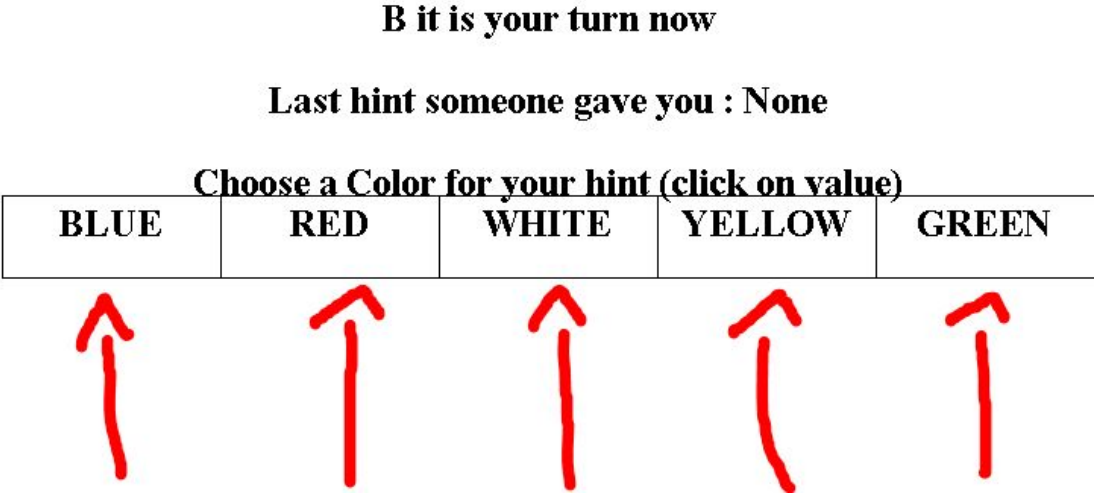


Figure 8

C it is your turn now

Last hint someone gave you : None

Choose a Value for your hint (click on value)

| | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|----------|----------|----------|----------|




Figure 9

Défausser une carte

Quand c'est votre tour et qu'il y a au moins un jeton bleu sur le plateau, cliquez dans la case «Discard a card» (figure 10), puis sélectionnez une carte dans votre main (figure 11).

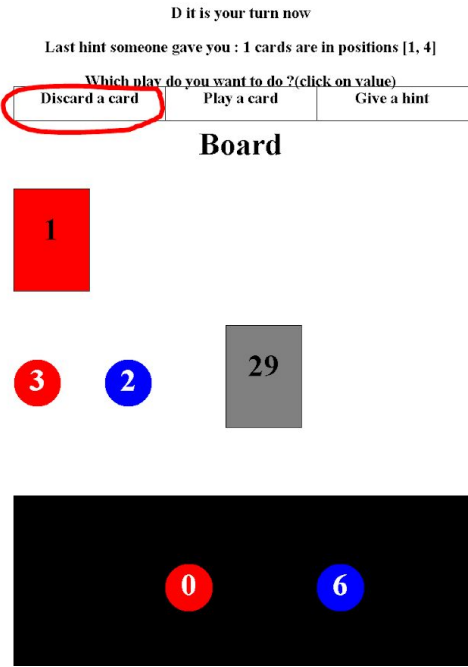
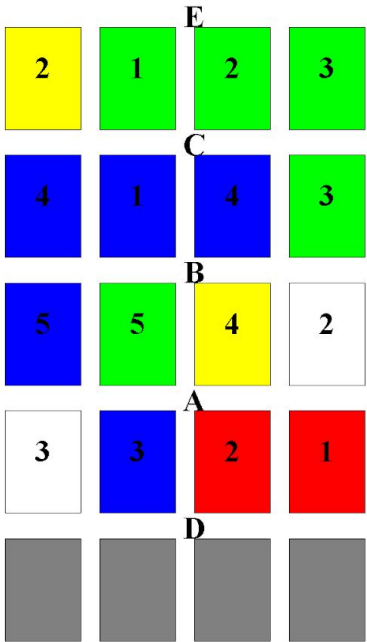
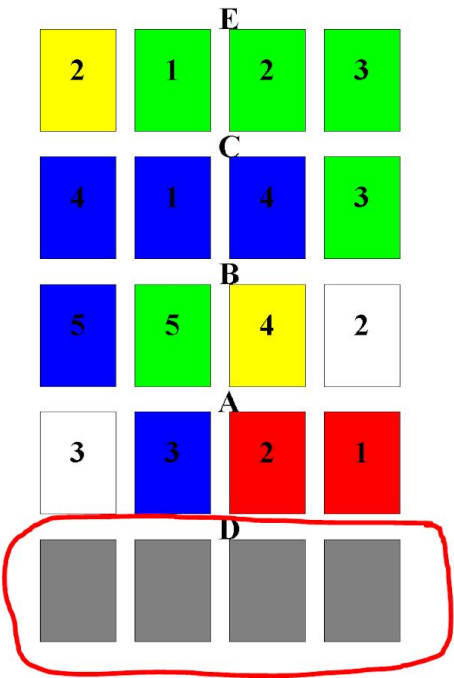


Figure 10



D it is your turn now
Last hint someone gave you : 1 cards are in positions [1, 4]
Choose one of your Cards (click on card in your hand)

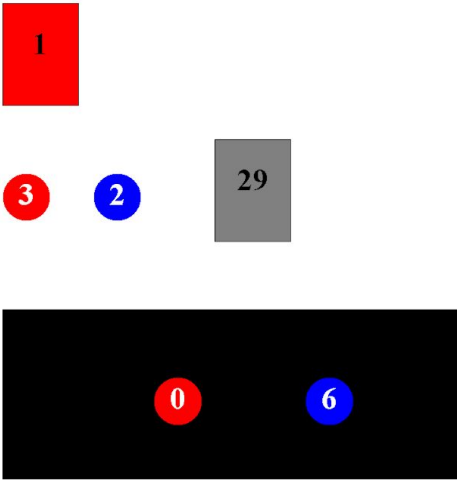


Figure 11