

# Documentation de développement

## Table des matières

Contenu implémenté	1
Modifications depuis la soutenance bêta	1
Améliorations	1
Corrections	1
Architecture du projet	2
Problèmes rencontrés	2

## Contenu implémenté

Le jeu de base a été implémenté de A à Z. Plusieurs joueurs humains peuvent jouer ensemble, soit avec une interface graphique soit en ligne de commande, pour cela il faut entrer un "T" pour la vue ligne de commande ou un "G" pour la vue graphique.

Les actions suivantes ont été implémentées (pour un joueur) :

- Donner un indice (que ce soit une couleur ou une valeur)
- Poser une carte sur le plateau
- Défausser une carte

Il y a aussi une gestion des jetons rouges et bleus.

## Modifications depuis la soutenance bêta

### Améliorations

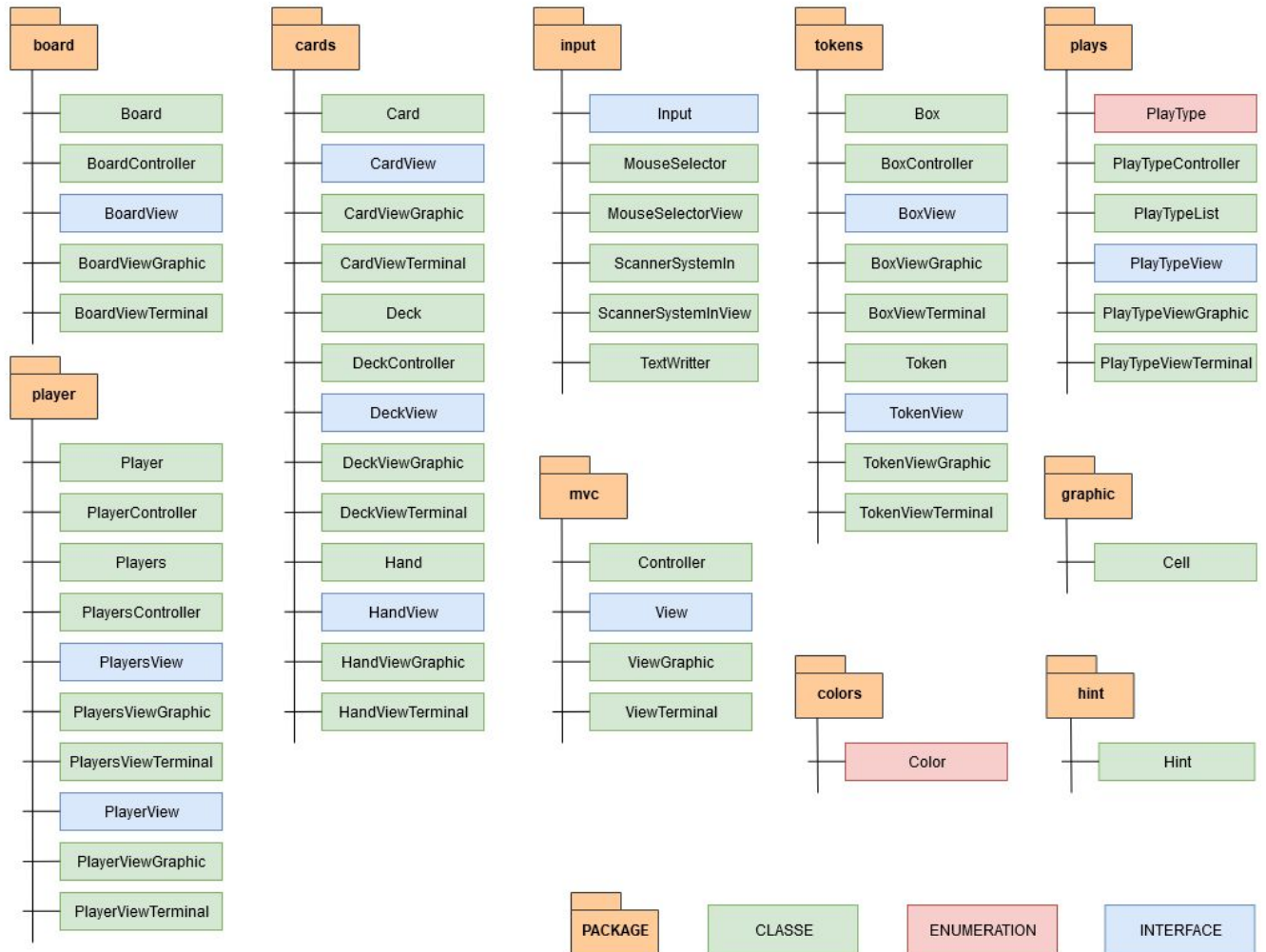
Ajout de l'interface graphique.

### Corrections

Il y avait que le module principal qui était en MVC. Presque tous les modules possèdent maintenant une structure de type MVC.

## Architecture du projet

Ci-dessous, vous trouverez le contenu de chaque package.



On a choisi de répartir les packages de cette façon en essayant au maximum de rassembler les classes qui traitent d'une même fonctionnalité.

## Problèmes rencontrés

- Respecter le système MVC
- Faire un programme terminal et graphique
- Trouver un moyen de modéliser les indices
- Trouver un moyen de faire des cases de choix pour la partie graphique
- Comprendre le fonctionnement de la librairie zen5
- Ranger les classes en package de fonctionnalité