Cahier des charges:

- Recréer le jeu Pong en JavaScript
- Implémenter les règles du jeu ainsi que des assets graphiques

<u>Livrable:</u>

Recréer le jeu Pong avec toutes ses fonctionnalités

Compétences:

- Hard Skill
 - Création d'un jeu
 - Utilisation de JavaScript
- Soft Skill
 - S'adapter a des contraintes

<u>Délivrer:</u>

