

Cahier des charges:

- Créer une IA capable de jouer au jeu contre d'autre IA

Compétences:

- Hard Skill
 - Création d'une intelligence artificielle
 - Utilisation du Java
- Soft Skill
 - Savoir établir une stratégie
 - S'adapter a des contraintes

Livrable:

Création d'une intelligence artificielle capable d'affronter d'autres IA

Délivrer:

Une intelligence artificielle capable de mener une stratégie offensive dans un jeu