

Biosphere 7 (Java)

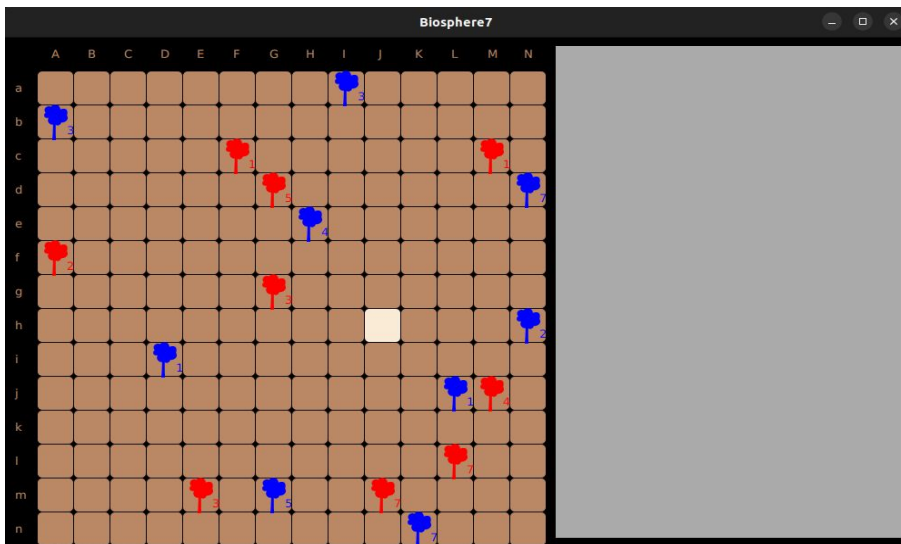
Compétences
acquises:

Cahier des charges:

L'objectif était d'implémenter les règles
d'un jeu de plateau. Puis par la suite de
faire une IA qui joue a ce jeu.

- Utilisation de java.
- Utilisation d'un code déjà présent.
- Coder des tests unitaires.

Livrable:



Difficulté: ★★☆☆