

Hyper Stellar (C#)

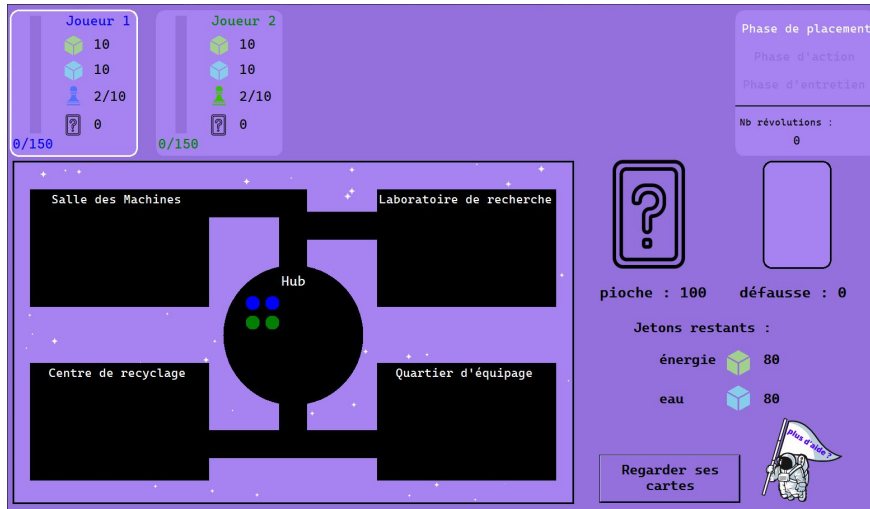
Compétences
acquises:

Cahier des charges:

L'objectif était de coder un jeu de plateau
en partant uniquement des règles.

- Utilisation de C#.
- Conception d'une architecture logiciel.
- Designer une interface graphique.

Livrable:



Difficulté: ★★★★★