

# PUBLICATION DJANGO SUR PythonAnywhere

PythonAnywhere vous permet d'exécuter vos scripts Python en ligne ou de publier vos applications django pour les partager avec une url.

## 1 - Créez votre compte

- Allez sur le site : <https://www.pythonanywhere.com>
- Cliquez sur **"signup"** en haut à droite
- Cliquez sur **"Create a beginner account"** (compte gratuit)
- Remplissez les informations du formulaire
  - ATTENTION : Le username est important car il apparaîtra dans votre URL finale :
  - ex : [pierredurand.pythonanywhere.com](https://pierredurand.pythonanywhere.com)

## 2 - Préparez le projet

- Ouvrez le fichier settings.py de votre projet (dans le sous-répertoire "pizzamama")
- Cherchez "ALLOWED\_HOSTS" et ajoutez l'url de votre site dans la liste.
  - L'url de votre site est : [username.pythonanywhere.com](https://username.pythonanywhere.com) (où username est votre nom d'utilisateur)
  - EX :
    - ALLOWED\_HOSTS = [["pierredurand.pythonanywhere.com"](https://pierredurand.pythonanywhere.com)]
    - Attention à bien rajouter les guillemets autour de l'url, comme l'exemple ci-dessus
- Tout à la fin du fichier, ajoutez la ligne :  
`STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, "static")`

## 3 - Envoyez vos fichiers

- Zippez le répertoire du projet (pizzamama.zip)
- Dans PythonAnywhere, allez dans Files
- Cliquez sur "Upload a file" et sélectionnez votre fichier zip.
- Ensuite allez dans "Consoles", et cliquez sur "Bash"
- Dézippez avec la commande "unzip pizzamama.zip" (ou remplacez par le nom de votre fichier)

## 4 - Créez l'environnement virtuel et installez Django

Toujours dans la console bash, exécutez ces 2 commandes:

```
mkvirtualenv --python=/usr/bin/python3.8 pizzamama-virtualenv  
pip install django
```

## 5 - Créez l'application Web

- Dans PythonAnywhere, allez dans l'onglet Web
- Cliquez sur "Create a new web app"
- ATTENTION : Ne sélectionnez pas "Django", mais "Manual configuration"
- Section "Virtualenv" : rentrez "pizzamama-virtualenv" pour le chemin
- Section "Code" : rentrez "/home/username/pizzamama" pour les 2 chemins (source code et working directory) - ATTENTION : remplacez "username" par votre nom d'utilisateur (défini au point numéro 1).
- Section "Static files"
  - URL : /static/
  - Directory : /home/username/pizzamama/static

## 6 - Editez le fichier WSGI

- Dans la section "Code", cliquez sur le lien en face de "WSGI configuration file", ceci va ouvrir l'éditeur de fichier.
- Supprimez tout sauf la partie "# ++++++ DJANGO ++++++"
- Décommentez le code en enlevant les # devant.
  - ATTENTION : Il y a quelques lignes de commentaires où il faut garder le #
- Remplacez la ligne "path = ...." avec le chemin de votre projet, par exemple : '/home/pierredurand/pizzamama'
- Remplacez par le nom de votre projet sur la ligne "os.environ",
  - EX: os.environ['DJANGO\_SETTINGS\_MODULE'] = 'pizzamama.settings'
- Cliquez sur "Save"

## 7 - Migrez la base de données et collectez les fichiers statiques

Retournez dans la console bash de PythonAnywhere

- Allez dans le répertoire du projet (cd pizzamama)
- ./manage.py migrate
- python3.8 manage.py collectstatic

## 8 - Testez votre site

- Relancez l'exécution du site en allant dans l'onglet "Web"
  - sélectionnez en haut à gauche votre site
  - Cliquez sur le bouton "Reload pierredurand.pythonanywhere.com"
- Ouvrez un navigateur web et allez à l'url : [pierredurand.pythonanywhere.com](http://pierredurand.pythonanywhere.com) (en remplaçant par votre nom d'utilisateur)

## 9 - Analysez les erreurs

Si une erreur survient, vous pouvez consulter les logs :

- A partir de l'onglet Web, descendez à "Log files"
- Cliquez sur le lien en face de "Error log"

ATTENTION : Après chaque modification, cliquez sur le bouton "Reload en haut" pour que vos changements soient bien pris en compte et que le serveur soit relancé.