Entity representa nosso objeto no sistema, ele é nossa “forma” para que seja criada uma tabela de banco de dados, toda classe que tem essa função deve estar dentro do package “entity”.

Controller é a camada que fica responsável em lidar com os dados recebidos pela aplicação. Ele trata as entradas e saídas de dados e se comunica com a camada repository e service. Nele é criada as funções crud por exemplo

Repository camada que interaje com Entity e banco de dados, responsável por fazer operações mais diretas com o banco.

Service é a camada que fica entre repository e Controller, a camada service é responsável pelas regras de negócios aplicadas dentro de uma aplicação. É uma boa prática para deixar o código, não tem impacto no desempenho da aplicação.