**Titlu proiect: Simulare Robot 3D in Unity**

### DESCRIERE: Anul trecut am facut o simulare a robotului 2D pentru a testa sistemul x,y. Anul acesta am 2 oameni care doresc sa invete unity si care s-au apucat deja de lucru. In concluzie, e timpul sa facem un pas mare in fata.

Categorie: Modus Vivendi, Unity, Game Development

scop: Crearea unei simulari 3D a robotului din sezonul 2021-2022 in unity

Obiective: Integrat brat, integrat robot, facut meniu principal, introdus terenul si elemente de joc, introdus meciul de test virtuale, introdus importare de meciul prin csv in care s-a salvat ce buton se apasa de-a lungul meciului.

## Data incepere:

## Data finalizare:

##### STATUS: