top

Практические задания

Kypc: «Введение в язык программирования Java»

Модуль: Java Collections Framework. Часть 3

Тема: Java Collections Framework

Задание 1

Пользователь вводит с клавиатуры набор чисел. Полученные числа необходимо сохранить в список. После чего нужно показать меню, в котором предложить пользователю набор пунктов:

- 1. Добавить элемент в список.
- 2. Удалить элемент из списка.
- 3. Показать содержимое списка.
- 4. Проверить есть ли значение в списке.
- 5. Заменить значение в списке.

В зависимости от выбора пользователя выполняется действие, после чего меню отображается снова.

Задание 2

Необходимо разработать приложение, которое позволит сохранять информацию о логинах пользователей и их паролях. Каждому пользователю соответствует пара логин — пароль. При старте приложение отображается меню:

- 1. Добавить нового пользователя.
- 2. Удалить существующего пользователя.

top

Практические задания

- 3. Проверить существует ли пользователь.
- 4. Изменить логин существующего пользователя.
- 5. Изменить пароль существующего пользователя.

В зависимости от выбора пользователя выполняется действие, после чего меню отображается снова. Для решения задачи используйте подходящий класс из Java Collections Framework.

Задание 3

Разработать приложение, имитирующее очередь запросов к серверу. Должны быть клиенты, посылающие запросы на сервер, у каждого из которых есть свой приоритет.

Каждый новый клиент попадает в очередь в зависимости от своего приоритета. Необходимо сохранять статистику запросов (пользователь, время) в отдельной очереди.

Предусмотреть вывод статистики на экран.