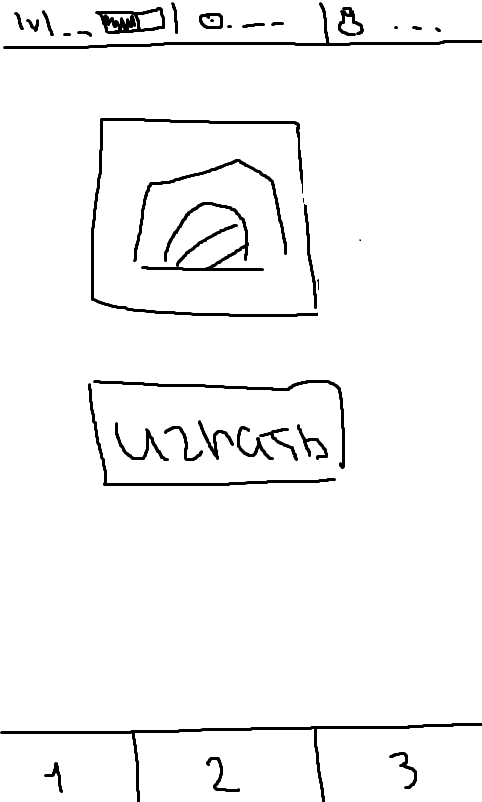
Экран – «Главное меню»



При нажатии на кнопку с иконкой уровня - пользователь попадаем на экран «Выбор уровня».

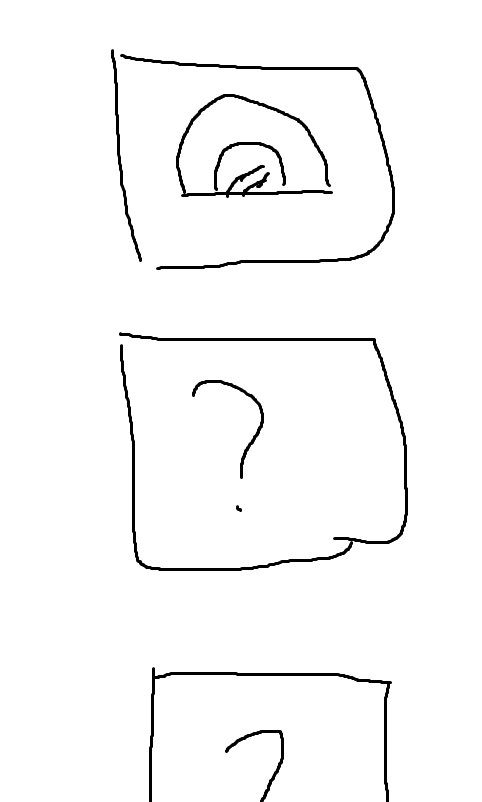
При нажатии на кнопку «Играть» - пользователь попадает на экран «Уровнь».

При нажатии на кнопку 1 – пользователь попадает на экран «Смена персонажа».

При нажатии на кнопку 2 – ничего не произойдёт.

При нажатии на кнопку 3 – пользователь попадает на экран «Настройки».

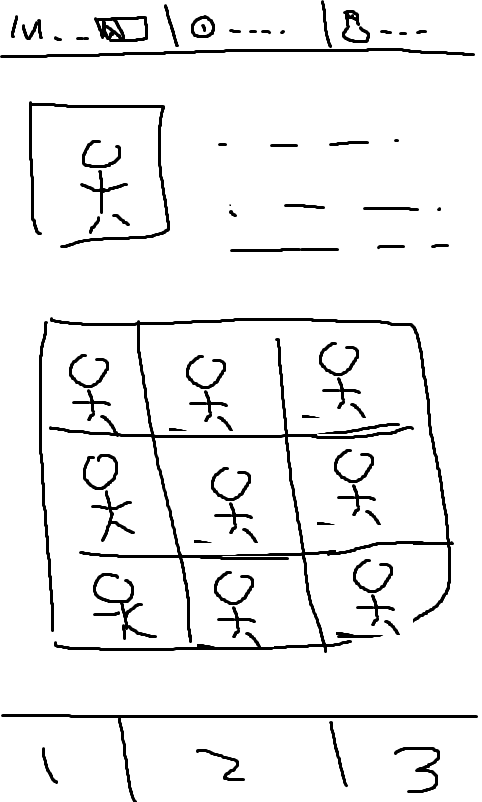
Экран – «Главное меню»



При нажатии кнопки с иконкой уровня – система выберет данный уровени как текущий и вернет пользователя на экран «Главное меню».

При нажатии кнопки «Назад» - пользователь вернется на экран «Главнео меню».

Экран – «Смена персонажа»



При нажатии на кнопку с иконкой персонажа – система выберет данного персонажа как текущий.

При нажатии на кнопку «Сменить персонажа» - система выберет текущего персонажа.

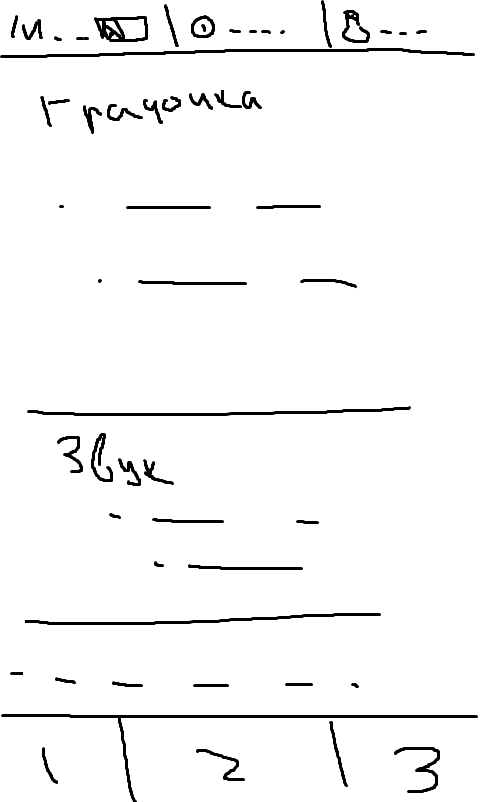
При нажатии на кнопку «Купить/получить» - система добавит персонажа в коллекцию игрока.

При нажатии на кнопку 1 – ничего не произойдёт.

При нажатии на кнопку 2 – пользователь попадает на экран «Главное меню».

При нажатии на кнопку 3 – пользователь попадает на экран «Настройки».

Экран – «Настройки».

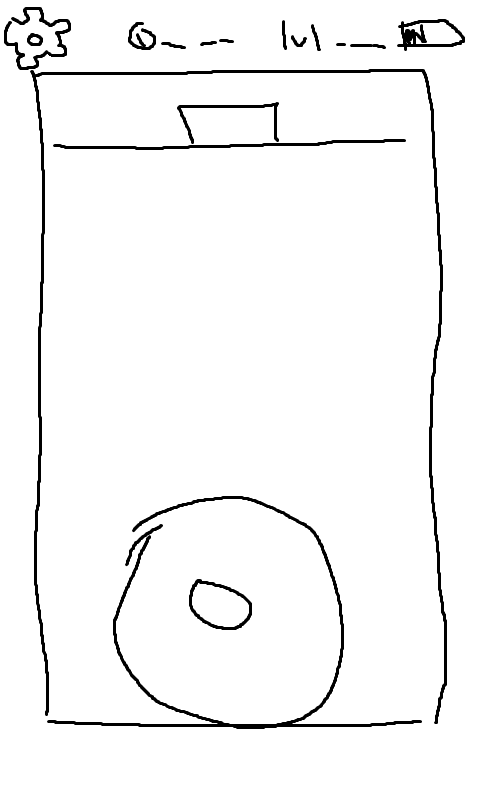


При нажатии на кнопку 1 – пользователь попадает на экран «Сменить персонажа».

При нажатии на кнопку 2 – пользователь попадает на экран «Главное меню».

При нажатии на кнопку 3 – ничего не произойдёт.

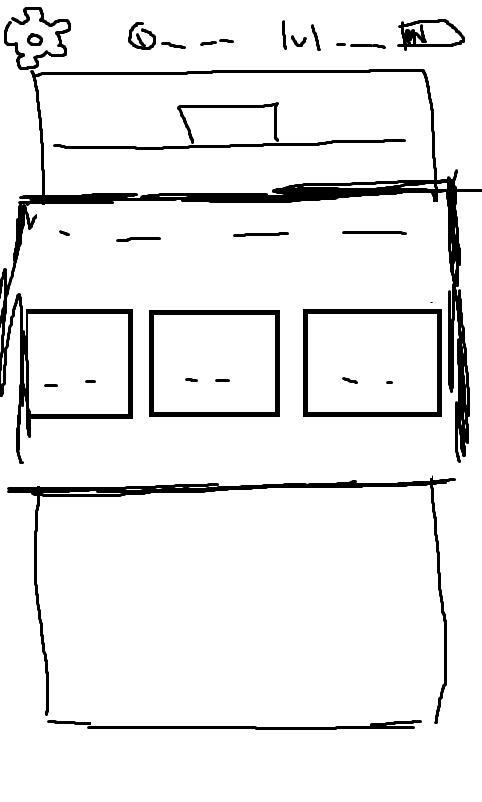
Экран – «Уровень»



С помощью стика можно управлять движением персонажа.

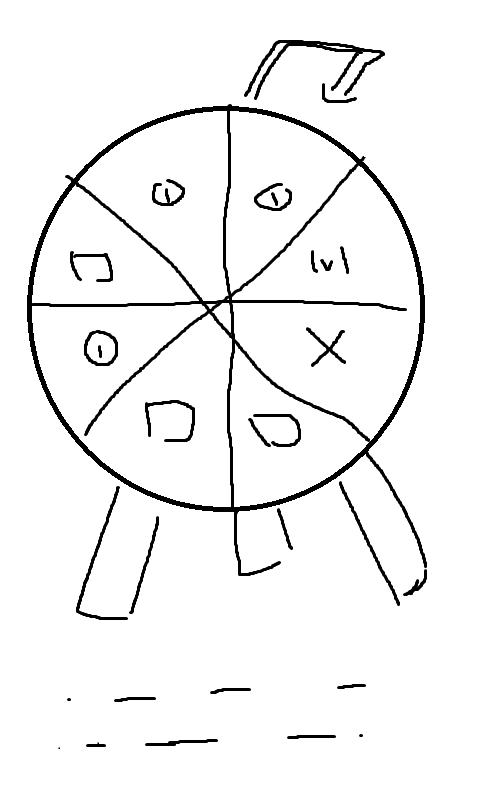
При нажатии на кнопку с иконкой шестерни – пользователь перейдёт на экран «Настройки 2». (Те же натройки, только без 3 нижних кнопок)

Экран – «Выбор способности»



При нажатии на кнопку с иконкой способности – система добавит данную способность в коллекцию персонажа для текущей игры и вернет пользователя на экран «Уровень».

Экран – «Колесо фортуны».



При нажатии на кнопку с иконкой «Колеса фортуны» - система добавит в коллекцию персонажа данной игры случайную вещь из пула. И вернет пользователя на экран «Уровень».