

Processo de Seleção para Desenvolvedores

Olá desenvolvedor,

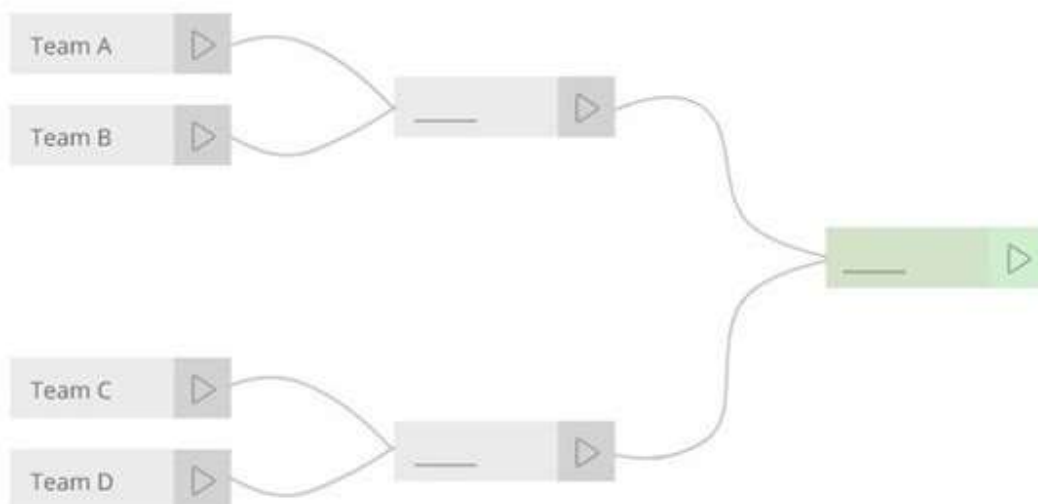
Parabéns por ter chegado até aqui, isso quer dizer que você já venceu várias etapas. Agora chegamos na etapa mais empolgante, você vai mostrar que você sabe fazer e que você se diferencia dos demais desenvolvedores do planeta.

O que buscamos:

Profissionais que realmente sabem o que estão fazendo e que respiram tecnologia. Profissionais que saibam resolver problema, assim sendo daremos um problema e você decide a melhor forma de resolver.

Problema

Pegando um gancho na copa do mundo, monte o sistema onde os torneios são tipicamente mata-mata são compostos por times e chaves, onde são gerados os vencedores de cada chave até chegar ao grande vencedor do torneio. Seu objetivo é criar um sistema onde é possível cadastrar os times e gerenciar o torneio até a fase final, onde poderemos eleger o vencedor.



Regras

1. Você deverá desenvolver uma solução **WEB** em C# .NET utilizando os frameworks, tecnologias e conceitos que julgar melhor (MVC é diferencial);
2. Queremos como resultado uma solução simples, legível e de qualidade;
3. **Não utilize soluções prontas. Nós as conhecemos;**
4. Seja criativo. Você decide quais funcionalidades irá incluir além dos requisitos;
5. Se quiser usar banco de dados, que seja LocalDB ou no SQL Azure (lembre-se de liberar o acesso no SQL Azure);
6. **Voce tem 48 horas para entregar este sistema;**

Dicas

1. Não se preocupe muito com Front-end. Um front-end simples e organizado é melhor do que um muito colorido;
2. Faça apenas o que você conhece. Não saia procurando códigos mirabolantes pela internet. Lembre-se da regra 3;
3. Estamos mais preocupados em saber se você realmente conhece a tecnologia;
4. Não conseguiu fazer tudo? Tudo bem!! Mande o que você conseguiu fazer e descreva qual foi sua dificuldade;

Envio da Solução

Coloque sua solução no GitHub (<https://github.com/>) e encaminhe o link para ndgoncalves@mundivox.com