

SOFTWARE REQUIREMENT

Sistem Informasi Restoran

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Dokumen

Dokumen ini ditujukan kepada tim pengembang perangkat lunak dan pihak lain yang berhubungan dengan masalah ini. Tujuannya adalah untuk memberikan penjelasan tentang aspek fungsional dan non-fungsional dari sistem informasi restoran yang akan dibangun.

1.2 Ruang Lingkup

Sistem Informasi Restoran ini akan mengatur pemesanan makanan, menu, reservasi, meja, dan laporan pendapatan.

2. Deskripsi Umum

Sistem Informasi Restoran akan memiliki fitur utama sebagai berikut:

- Manajemen Menu: Membuat, mengedit, dan menghapus menu makanan dan minuman.
- Pemesanan Makanan: Menerima pesanan dari pelanggan, menghitung total harga, dan mencetak faktur.
- Manajemen Meja: Mengelola status meja, menerima reservasi, dan mengatur tata letak meja.
- Laporan Keuangan: Menghasilkan laporan pendapatan harian, mingguan, dan bulanan.
- Autentikasi Pengguna: Mengizinkan staf restoran untuk masuk dan mengakses fungsi yang sesuai.

3. Kebutuhan Fungsional

3.1 Manajemen Menu

- Pengguna harus dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus item-menu.
- Setiap item-menu akan memiliki informasi seperti nama, deskripsi, harga, dan kategori.
- Pengguna harus dapat mengatur item-menu berdasarkan kategori.

3.2 Pemesanan Makanan

- Pelanggan harus dapat melihat menu, memilih item, dan menambahkannya ke keranjang.
- Sistem harus menghitung total harga pesanan dan menampilkan faktur kepada pelanggan.
- Staf restoran harus dapat mengonfirmasi pesanan dan mencetak faktur.

3.3 Manajemen Meja

- Staf restoran harus dapat mengatur status meja (kosong, dipesan, terisi) di dalam sistem.
- Pelanggan harus dapat mereservasi meja untuk waktu dan jumlah tamu tertentu.
- Sistem harus mengingatkan staf mengenai reservasi yang akan datang.

3.4 Laporan Keuangan

- Sistem harus menghasilkan laporan pendapatan harian, mingguan, dan bulanan.
- Laporan harus mencakup informasi seperti total penjualan, rincian item-menu terlaris, dan pendapatan bersih.

4. Kebutuhan Non-Fungsional

4.1 Antarmuka Pengguna

- Antarmuka pengguna harus intuitif, mudah digunakan, dan memiliki tata letak yang jelas.
- Antarmuka harus dapat diakses melalui perangkat komputer dan perangkat mobile.

4.2 Keamanan

- Data pelanggan, menu, dan transaksi harus disimpan dengan aman dan terenkripsi di dalam basis data.
- Hanya staf yang memiliki izin yang dapat mengakses fungsi dan informasi tertentu.

5. Batasan dan Asumsi

- Aplikasi akan dikembangkan menggunakan teknologi web berbasis PHP dan Code Igniter 4.
- Aplikasi tidak akan memiliki integrasi dengan sistem pembayaran eksternal pada tahap awal.

6. Persetujuan

Dokumen ini telah disetujui oleh: