

Bilgisayar Teknolojileri Bölümü 2022-2023 Bahar Dönemi Görsel Programlama 3 Final Proje Sunumu

Öğrenci Adı Soyadı:	Murat Dursun	
Öğrenci Numarası	211501042	
Öğrenim Türü	NÖ	
Video Linki	https://drive.google.com/file/d/1WE9X0UgoO2 QXgXxjipnQ9VAxZOpM6Iyg/view?usp=sharin	

Sinema Otomasyon Projesi

-Sinema otomasyonu, sinema salonlarının operasyonlarını daha verimli ve düzenli bir şekilde yönetmek amacıyla kullanılan bir sistemdir. Bu otomasyon sistemi, bilet satışlarından seans planlamasına, koltuk rezervasyonlarından mali işlemlere kadar birçok işlevi kapsar. Sinema otomasyonu sayesinde müşteriler, internet üzerinden bilet satın alabilir, istedikleri koltuğu seçebilir ve rezervasyonlarını kolayca yapabilirler. Aynı zamanda sinema sahipleri, seans planlaması ve gösterim programlarını sistem üzerinden düzenleyebilir, bilet gelirlerini takip edebilir ve finansal işlemleri yönetebilirler. Sinema otomasyonu, personel iş yükünü azaltırken, işletme süreçlerini daha hızlı ve hatasız hale getirerek sinema salonlarının karlılığını artırır. Ayrıca, müşterilere daha iyi bir deneyim sunarak memnuniyeti artırır ve sinema işletmelerini rekabet avantajı elde etmelerini sağlar.

Kullandığım Görseller;







Kod;

Sql ile visual studio'nun bağlantısını yaptıktan sonra textbox'a girilen değerlerin veritabanından sorgulatıyorum eğer doğruysa bir sonraki sayfaya yönlendiriyor. Yanlış ise hata kodu vermekte.

Tasarımı;

M INFINITY SINEMA	
İnfini	ity Sinema
Kullanıcı Adı :	
Şifre:	
	Giriş Yap!

```
public partial class anasayfa : Form
{
    3 basyuru
    public anasayfa()
    {
        InitializeComponent();
    }

    *
        ibasyuru
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
            Film f1 = new Film();
            f1.Show();
            this.Hide();
        }

        ibasyuru
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            sunucu sun1 = new sunucu();
            sunl.Show();
            this.Hide();
        }
}
```

Anasayfada diğer sayfalara yönlendirme bulunmakta.



```
SqlConnection db = new SqlConnection(@*Data Source=DURSUN\SQLEXPRESS;Initial Catalog=SinemaDB;Integrated Security=True*);

lbapous

Eprivate void btmkayit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    db. Open();
    SqlCommand cnd = new SqlConmand(*insert into Filmler (filmAdi, filmYonetmen, imdb, senaryo, yayıntarihi, filmturu) values(@filmAdi, @filmYonetmen, @imdb, @senaryo, @yayıntarihi, @filmturu)*, db);
    cnd. Parameters. AdditithValue(*imdo*, nmrind.Text);
    cnd. Parameters. AdditithValue(*imdo*, nmrind.Text);
    cnd. Parameters. AdditithValue(*imdo*, nmrind.Text);
    cnd. Parameters. AdditithValue(*imdo*, txtsenar.Text);
    cnd. Parameters.AdditithValue(*imdo*, txtsenar.Text);
    cnd. Par
```

Veritabanı bağlantısının ardından textboxlara girilen değerleri veritabanına aktarıyorum. Diğer butonla ise anasayfaya dönebiliyoruz.

Film	Infini	ty Siner	na
	Film Adı: Yönetmen: IMDb; Senaryo: Yayın Tarihi: Film Türü;	0,0 🕏 18 Haziran 2023 Paz V	
			Anasayfaya Dön

```
SqlConnection db = new SqlConnection(@"Data Source=DURSUN\SQLEXPRESS;Initial Catalog=SinemaDB;Integrated Security=True");
int sayac = 0;
image:
    private void sunucu_Load(object sender, EventArgs e)
{
        // TODO: Bu kod satir: 'sinemaDBDataSet1.Filmler' tablosuna veri yükler. Bunu gerektiği şekilde taşıyabilir, veya kaldırabilirsiniz.
        this.filmlerTablekdapter1.Fill(this.sinemaDBDataSet1.Filmler);
        // TODO: Bu kod satir: 'sinemaDBDataSet1.Filmler);
        // TODO: Bu kod satir: 'sinemaDBDataSet1.Filmler';
        // TODO: Bu kod satir: 's
```

Veritabanı bağlantısının ardından buton oluşturup isim lokasyon boyut gibi özellikler tanımlıyorum.

Seçilen koltuk numarasını film ve seansı buton yardımıyla database'e kayıt ediyoruz. Diğer buton ile anasayfaya dönebiliyoruz.

