

1. Kullanıcıdan 10 adet sayı alan ve bu sayıların ortalamasını, en büyüğünü ve en küçüğünü bulan C# programını yazınız.
2. **Sayı tahmin oyunu:** Kullanıcı, bilgisayarın 0-100 arasında rastgele olarak belirlediği sayıyı tahmin edecektir. Ekrana, kullanıcının tahmini bilgisayarın belirlediği sayıdan küçük ise “Belirlenen sayı daha büyük”, tahmin bilgisayarın belirlediği sayıdan büyük ise “Belirlenen sayı daha küçük” yazılacak ve kullanıcıdan yeni bir sayı tahmin etmesi istenecektir. Eğer kullanıcı sayıyı doğru tahmin etmiş ise “Tebrikler” yazıp program sonlandırılacaktır. Bu oyunu gerçekleştiren C# kodunu yazınız.
3. Kişilerin ad, soyad ve e-posta adreslerini saklamak için **Kisi** sınıfı oluşturulacaktır. Bu sınıfın ad, soyad ve e-posta değerleri private olacaktır. **Kisi** sınıfının elemanlarına erişmek için aşağıdaki public metodlar yazılacaktır.
 - setAd: sınıfın ilgili değerine ad değerini aktarır
 - getAd: kişinin adını döndürür
 - setSoyad
 - getSoyad
 - setEposta
 - getEposta
 - getAdSoyad: adı ve soyadı birleştirip geri döndürür

Kisi sınıfını yazınız ve bu sınıfı en az iki kişi için kullanan C# kodunu yazınız.