## **ASP.NET**

Web stranice mogu da budu:

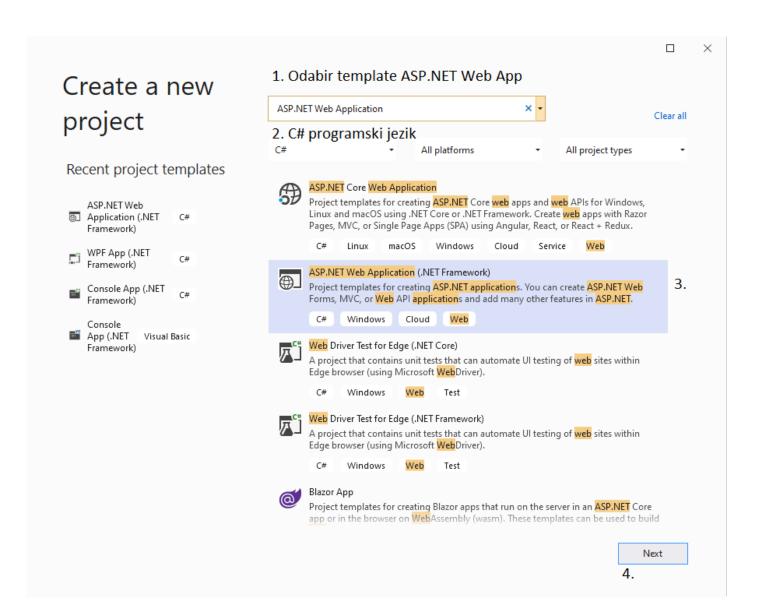
- statičkog sadržaja Stranice koje se ne menjaju, na njima su uglavnom prikazane forme za unos. Sadržaj koji fizički postoji na serveru.
- dinamičkog sadržaja Stranice ciji se sadržaj generiše na osnovu klijentkog zahteva, npr. odgovor uspešnosti. Sadržaj koji fizički ne postoji na serveru.

### **Razor stranice**

Razor stranice sadrže HTML i C# kod. Dinamički generisan sadržaj koda započinje sa znakom @.

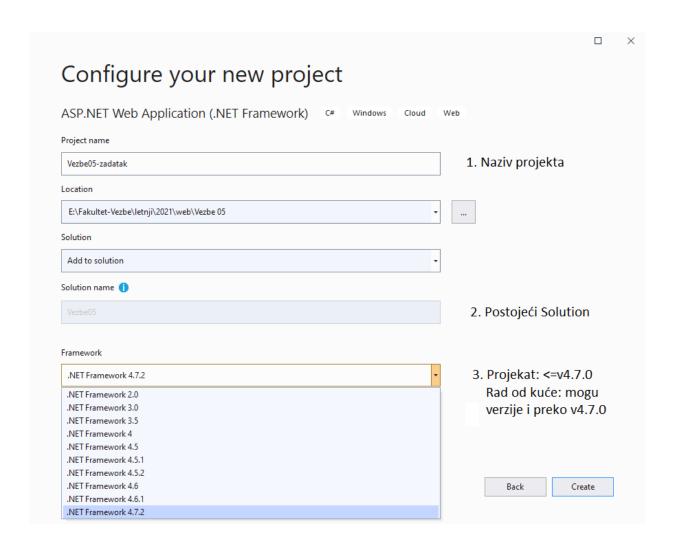
## Kreiranje inicijalnog projekta

Prilikom kreiranja inicijalno prazne Web Applikacije potrebno je odabrati opciju File>New Project (Slika 1). Iz Create a new project prozora odabere template ASP.NET Web Application (.NET Framework) C#.



Slika 1.

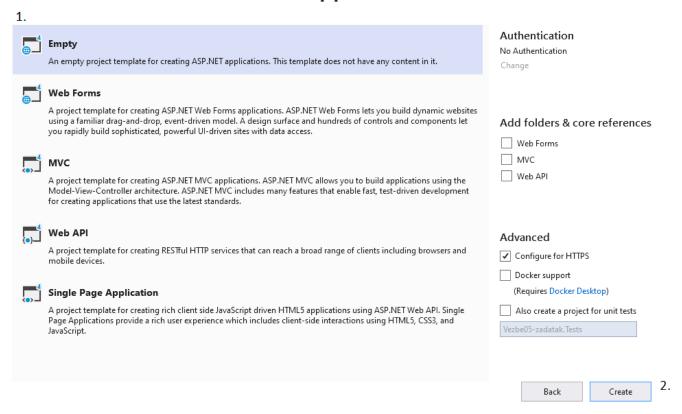
U sledećem prozoru (Slika 2.) Configure your new project zadajete Project name, lokaciju gde da se kreira vaš projekat ili odaberete da se kreira u postojećem Solution. Odaberete verziju .NET Framework (za projekat <= 4.7.0) i nakon toga Create.



Slika 2.

U poslednjem prozoru (Slika 3) Create a new ASP.NET Web Application, odabrati opciju Empty i potom Create.

# Create a new ASP.NET Web Application



Slika 3.

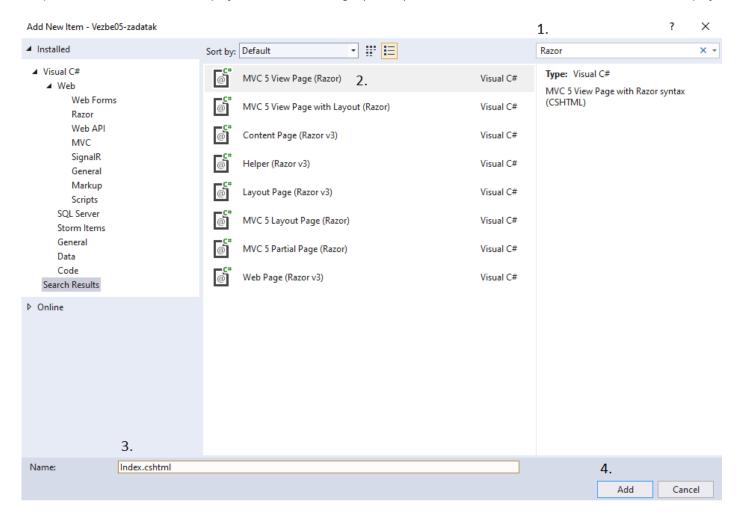
### Struktura projekta

- Models sadrži C# klase sa kojim predstavljamo entiteta u aplikaciji
- Views sadrži .cshtml fajlove koje služe za prikaz
- packages.config sadrži listu paketa koji se koriste u projektu. Omogućava NuGet package manageru da uvuće listu paketa ukoliko npr. projekat premestimo na drugi računar
- Web.config datoteka sastoji se od opcija za podešavanja web aplikacije. Baziran na xmlu

#### Kreiranje Razor stranice

Prvo ćemo kreirati Index.cshtml stranicu. Potrebno je uraditi sledeće:

- 1. desni klik na projekat Vezbe05-zadatak>Add>New Item
- 2. u novom prozoru, pretražiti Razor i odabrati opciju MVC 5 View Page (Razor) Slika 4. Zadati naziv Index.cshtml i odabrati opciju Add.



Slika 4.

## Predefinisane promenljive

#### Request

Objekat klase Request je povezan sa parametrima koji se prosleđuju zahtevom. Vrednostima parametra se pristupa putem operatora []. Parametri se

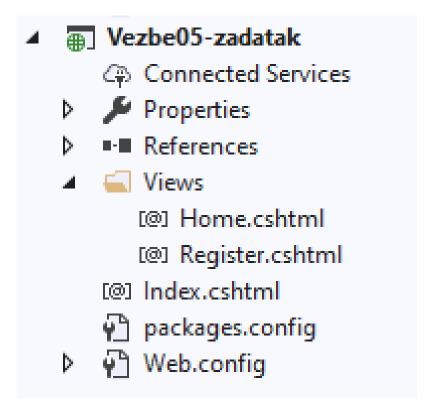
```
In [12]:
     Layout = null;
 <!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
     <meta name="viewport" content="width=device-width" />
     <title></title>
  </head>
 <body>
     @{
        var message get = Request["message get"] != null ? Request["message get"] : "";
        var message_post = Request["message_post"] != null ? Request["message_post"] : "";
        if (message get != "")
            Message @Request.HttpMethod: @message get
        if (message post != "")
            Message @Request.HttpMethod: @message post
        if (message get == "" && message post == "")
            No new message
     }
     <div>
        Hello, World!
         <form method="post" action="~/Index.cshtml">
            <label>Type message:</label>
            <input name="message post" />
            <input type="submit"/>
         </form>
         <a href="~/Index.cshtml?message get=Hello">Send message</a>
     </div>
```



#### Session

Session objekat je povezan sa zahtevom i sadrži asocijativnu mapu objekata koji će pratiti ulogovanog korisnika.

Kreirati novi direktorijum u projektu Vezbe05-zadatak i dati mu naziv Views. Unutar ovog prozora kreirati Register.cshtml i Home.cshtml(Slika 5)



Slika 5.

Prekopirati sledeći kod u Register.cshtml

```
In [6]: @{
   Layout = null;
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta name="viewport" content="width=device-width" />
   <title></title>
</head>
<body>
   <div>
      <h2>Register</h2>
      <form action="../Views/Home.cshtml" method="post">
          Username:
                <input type="text" name="username" />
             <input type="submit" value="Register" />
                </form>
   </div>
</body>
</html>
```

Kreirati Home.cshtml u View direktorijum i prekopirati sledeći kod:

```
In [8]: @{
     Layout = null;
  <!DOCTYPE html>
 <html>
  <head>
     <meta name="viewport" content="width=device-width" />
     <title></title>
 </head>
 <body>
     @{
         var loginUser = (string)Session["LOGGEDIN"];
         if (loginUser == null)
             Session["LOGGEDIN"] = String.Empty;
             loginUser = String.Empty;
         }
         var user = Request["username"] != null && Request["username"] != "" ? Request["username"] : String.Em
 pty;
          TODO: Dopuniti logiku za proveru prilikom logovanja
         if (loginUser == String.Empty && user != String.Empty)
             loginUser = user;
             Session["LOGGEDIN"] = loginUser;
     }
     <div>
         @if (loginUser != null && loginUser != String.Empty)
             Hello @loginUser!
         else
```

### **Application**

Application objekat je na nivou aplikacije (ista vrednost je za različite korisnike aplikacije i u različitim veb čitačima). Prekopirati sledeći kod u Home.cshtml fajl.

```
In [1]: @{
     Layout = null;
  <!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
     <meta name="viewport" content="width=device-width" />
     <title></title>
 </head>
 <body>
     @{
         List<string> users = (List<string>)HttpContext.Current.Application["USERS"];
         if (users == null)
             users = new List<string>();
         var loginUser = (string)Session["LOGGEDIN"];
         if (loginUser == null)
             Session["LOGGEDIN"] = String.Empty;
             loginUser = String.Empty;
         }
         var user = Request["username"] != null && Request["username"] != "" ? Request["username"] : String.Em
 pty;
          TODO: Dopuniti logiku za proveru prilikom logovanja
         if (loginUser == String.Empty && user != String.Empty)
              loginUser = user;
             Session["LOGGEDIN"] = loginUser;
             users.Add(loginUser);
             HttpContext.Current.Application["USERS"] = users;
         }
```

**Napomena:** Primer radi bez logout-a. Neće dozvoliti da se još jedan korisnik u istoj sesiji uloguje i pregazi ulogovanog korisnika. Potrebno je implementirati logout opciju.

Pokušajte da primer pokrenete u drugom veb browser-u ili incognito prozoru. Šta će se desiti ako pokušate da pristupite: localhost:port/Views/Home.cshtml stranici?

Ostale predefinisane promenljive pogledati još jednom na sledećem <u>linku (https://canvas.ftn.uns.ac.rs/courses/2541/files/folder/Predavanja/4-ASP.NET?preview=27572)</u>

#### Zadatak

Treba da se kreiraju .cshtml stranice koje će inicijalno da služe za prikaz podataka i biznis logiku. Kasnije razdvojićemo ove dve uloge na .cshtml (View, prikaz) i .cs (Controller, biznis logika).

Potrebno je kreirati Models folder unutar kojeg treba da se nalaze potrebne klase za predstavljanje entiteta ove aplikacije. Jedna klasa je User tj. Korisnik. Klasa korisnik treba da ima neophodna polja koja predstavljaju korisnika vaše aplikacije.