Fitnessivity

Aplikacija za praćenje fitnes napretka

Predlog projekta

Verzija 1.1

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 03.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Miloš Miljković, 19040 Dušan Stojanović, 17450 |
| 27.04.2023. | 1.1 | Kratka korekcija | Miloš Miljković, 19040 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 6

8. Komunikacija 6

9. Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za ljubitelje fitnesa – Fitnessivity.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

Navesti osnovne podatke o projektu u narednoj tabeli. Ukoliko se još uvek nije doneta konačna odluka o nekoj od stavki (npr. framework) navesti potencijalne alternative.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Fitnessivity |
| Naziv tima | Brogrammers |
| Članovi tima | Miloš Miljković 19040 [vođa tima]  Dušan Stojanović, 17450 |
| Problem je | Nemogućnost personalizovanja svog treninga I deljenja istog. Takođe je problem što nije lako naći programe za trening koje bi korisnicima odgovaralo bez plaćanja za neki program. |
| Pogađa | Osobe entuzijastične ili zainteresovane za fitnes. |
| Posledice su | Gubitak motivacije za fitnes usled problema nalaženja programa. Sporiji napredak usred nezapisanog prethodnog treninga. |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti lakše pronalaženje programa i praćenja sopstvenog napretka. |
| Proizvod je namenjen | Ljudima koji samo žele da vode evidenciju o svom fitnes programu i da eventualno podele. Drugi tip su ljudi koji bi tražili razne programe da pokrenu sebe i da nađu šta im odgovara. |
| Koji | Rešava problem kreiranje sopstvenog plana treniranja usred manjka iskustva/znanja u oblasti fitnesa i nudi mrežu u kome će zajedno da napreduje sa korisnicima. |
| Proizvod je | Progresivna web aplikacija. |
| Koja | Nudi lako pretraživanje i pravljejne fitnes programa i platformu u kojoj se lako ostvaruje kontakt sa ljudima sa sličnim ciljevima. |
| Za razliku od | Brojnih proizvoda koje gledaju da financijski beneficiraju od nedostaka besplatnih informacija. |
| Naš proizvod će | Obezbediti laku razmenu informacija o fitnes programima. |

# Opis projekta

Tema projekta je realizacija progresivne web aplikacije koja omogućava pronalaženje i razmenu fitnes programa sa drugim korisnicima. Pruža korisnicima interaktivan i lak način da prave svoje persolizovane treninge i podele zajedno sa ostatkom sveta ako žele tako da koriste. Takođe se može koristiti za zapisivanje urađenih treninga. Poenta aplikacija je pristupačnost svim grupama fitnes sveta, a ne specijalizovan za jednu vrstu na primer članovima teretane.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Članovi tima treba da poseduju veštine u:

* + Objektno-orijentisanom dizajnu
  + Objektno-orijentisanoj paradigmi
  + HTML-u, CSS-u i JavaScript-u
  + Radu sa strukturama podataka
  + Radu sa bazom podataka
  + Poznanstvo fitnes tematike

**Miloš Miljković**

* + HTML, CSS, JavaScript, ASP .NET
  + Rad sa bazom podataka
  + Poznavanje objektno-orijentisanog dizajna i paradigme
  + Rad sa algoritmima i strukturama podataka

**Dušan Stojanović**

* HTML, CSS, JavaScript
* Rad sa bazom podataka
* Poznavanje objektno-orijentisanog dizajna i paradigme
* Web design

# Cilj i motivacija tima

Glavni ciljevi našeg tima su sticanje veština u razvijanju web aplikacija, realizacija ideje, kao i savladavanje iskustva u timskom radu za buduće poslovno iskustvo.

Karakteristike članova tima:

**Miloš Miljković**:

* + Ciljevi:
    - Usavršavanje znanja u razvijanju web aplikacija
    - Napraviti solidan projekat
    - Usavršavanje znanja o web dizajnu i procesu kreiranja aplikacije
  + Tip ličnosti: Samomotivisan

**Dušan Stojanović**

* + Ciljevi:
    - Iskustvo u full stack razvoju aplikacija
    - Sticanje radnog iskustva za CV
    - Savladavanje novih razvojnih okruženja
  + Tip ličnosti: Motivisan zadatkom

# Vođa tima

Razmatrani kriterijumi za izbor vođe tima:

* + Organizacija vremena
  + Odgovornost prema radu
  + Iskustvo u radu na web aplikacijama
  + Dostupnost
  + Poznavanje same tematike aplikacije

Na osnovu gore navadenih kriterijuma, za vođu tima izabran je Miloš.

# Komunikacija

Platforme preko kojih ćemo komunicirati su discord za konkretan rad i chat aplikacije za ugovaranje termina i ostvarivanje kontakta.

Sastanke ćemo održavati uživo u svojim kućama jednom nedeljno, a prilikom izrade projekta i kodiranja i usaglašavanja zajedničkog rada, koristićemo mogućnosti koje pruža discord.

Evidencije o projektu ćemo voditi na discordu.

Za razmenu podataka projekta, koristićemo Bitbucket i GitHub.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta:

* + Pojedinačno - 6 sati (podrazumeva vreme provedeno na učenju novih tehnologija)
  + Timski - 3 sata

U slučaju odsustva nekog od člana tima, drugi član tima će preuzeti inicijativu za taj deo zadatka sa prethodno određenom konsultacijom sa odsutnim članom.

Procena ukupnog vremena na izradi projekta iznosi 90±10 sati po članu tima.