

Електротехнички факултет у Београду  
Принципи софтверског инжењерства



Спецификација сценарија употребе функционалности  
додавања производа у корпу

Тим Светозара  
Душан Тодоровић 0393/2019  
Ана Максимовић 0174/2019  
Ивана Тртовић 0306/2019  
Јанко Туфегџић 0097/2019

### Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
22.03.2022.	1.0	Иницијална верзија	Ана Максимовић

## Садржај

1 Увод.....	4
1.1 Резиме.....	4
1.2 Намена документа и циљне групе.....	4
1.3 Референце.....	4
1.4 Отворена питања.....	4
2 Сценарио додавања у корпу.....	5
2.1 Кратак опис.....	5
2.2 Ток догађаја.....	5
2.3 Посебни захтеви.....	5
2.4 Предуслови.....	5
2.5 Последице.....	5

# 1 Увод

## 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при додавању производа у корпу, са прототипом.

## 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови тима Светозара у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## 1.3 Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли је потребно ограничити број производа који се могу наћи у корпи?	
2		

## **2      Сценарио додавања у корпу**

### **2.1    Кратак опис**

Регистровани корисник може додавати производе у корпу, чиме он чува тај производ. Производ остаје у корпи све док се корисник не излогује или га корисник избаци из корпе.

### **2.2    Ток догађаја**

#### **2.2.1 Успешно додавање производа у корпу**

1. Корисник отвара листу свих производа.
2. Корисник на листи свих производа бира жељени производ.
3. Корисник притиском на дугме “Додај у корпу” додаје производ у своју корпу.
4. Сервер одговара о успешности операције.

### **2.3    Посебни захтеви**

Нема.

### **2.4    Предуслови**

Потребно је да корисник већ постоји у бази и да је улогован.

### **2.5    Последице**

Производ се налази у корпи за регистрованог корисника.