

# Dokumentace k 2. projektu IVS

Tým Quick Maths

Matej Kubový

Roman Štafl

Radim Valach

Michal Vašut

## Table of Contents

1	Úvod .....	2
2	Návod k instalaci a odinstalaci pomocí (od)instalátoru .....	2
2.1	Instalace.....	2
2.2	Odinstalace.....	2
3	Jak pracovat s programem.....	2

# 1 Úvod

Tento program byl vytvořen v rámci školní projektu předmětu IVS na Vysokém Učení Technickém v Brně. Program byl vytvořen v jazyce Python pro systémy Windows. Jedná se o jednoduchou kalkulačku schopnou základních operací a funkcí.

## 2 Návod k instalaci a odinstalaci pomocí (od)instalátoru

### 2.1 Instalace

1. Spustíte instalátor SetupQuickMaths.exe
2. Při výzvě potvrďte povolení provádění změn tlačítkem Ano
3. Zaškrtněte souhlas s dohodou „I accept the agreement“ a pokračujte tlačítkem Next
4. Vyberte umístění instalace programu, nebo ponechte základní a stiskněte Next
5. Zaškrtnutím vyberte, zda chcete umístit zástupce na plochu a pokračujte
6. Pro potvrzení zahájení instalace stiskněte tlačítko Install
7. Po dokončení instalace zaškrtnutím vyberte, zda chcete ihned program spustit a zavřete instalátor stiskem tlačítka Finish

### 2.2 Odinstalace

1. Navigujte do složky s nainstalovaným programem  
(v základě C:\Program Files (x86)\QuickMaths)
2. Spustíte odinstalátor unins000.exe
3. Při výzvě potvrďte povolení provádění změn tlačítkem Ano
4. Potvrďte kompletní odstranění programu a všech jeho částí stiskem Ano
5. Dokončení odinstalace potvrďte tlačítkem OK

## 3 Jak pracovat s programem

Kalkulačku je možné začít používat ihned po spuštění. Jednotlivá tlačítka lze stisknout myší a ty, co mají vlastní klávesu, lze zadávat i pomocí klávesnice (rovnítko klávesou Enter).

Výsledek v textovém poli lze označit pomocí dvojklíku, stisku pravého tlačítka myši a volby Select All, nebo klávesové zkratky Ctrl+A. Výsledek lze také zkopírovat pomocí stisku pravého tlačítka myši a volby Copy, nebo klávesovou zkratkou Ctrl+C.