

Módulo 1. Introducción.

- 1.1. Obtener el material de aprendizaje
- 1.2. Software
- 1.3. Añadir JavaScript a una página
- 1.4. Depuración del código JavaScript
- 1.5. Ejercicios
- 1.6. Convenciones utilizadas en el libro
- 1.7. Notas de la traducción
- 1.8. Material de referencia

JQuery se está convirtiendo rápidamente en una herramienta que todo desarrollador de interfaces web debería de conocer. El propósito de este libro es proveer un resumen de la biblioteca, de tal forma que para cuando lo haya terminado de leer, será capaz de realizar tareas básicas utilizando jQuery y tendrá una sólida base para continuar el aprendizaje. El libro fue diseñado para ser utilizado como material en un salón de clases, pero también puede ser útil para estudiarlo de forma individual.

La modalidad de trabajo es la siguiente: En primer lugar se dedicará tiempo a comprender un concepto para luego realizar un ejercicio relacionado. Algunos de los ejercicios pueden llegar a ser triviales, mientras que otros no tanto. El objetivo es aprender a resolver de manera fácil lo que normalmente se resolvería con jQuery. Las soluciones a todos los ejercicios están incluidas en el mismo material de aprendizaje.

1.1. Obtener el material de aprendizaje

El material de aprendizaje y el código fuente de los ejemplos que se utilizan en el libro están hospedados en un repositorio de Github. Desde allí es posible descargar un archivo .zip o .tar con el código para utilizar en un servidor web.

Si usted suele utilizar Git, es bienvenido de clonar o modificar el repositorio.