

へよる機 Artificial Intelligence

主讲:相明

西安交通大学电信学院计算机系

E_mail: mxiang@mail.xjtu.edu.cn



第3章 确定性推理

- 3.1 概述
- 3.1.1 推理方式与分类
- ◆所谓推理就是按某种策略由己知判断推出另一个判断的思维过程。
- ◆在人工智能中,推理是由程序实现的, 称为推理机。

1. 演绎推理、归纳推理、默认推理

演绎推理:从一般到特殊。例如三段论。

归纳推理:从个体到一般。

默认推理:缺省推理,在知识不完全的情况下假设某些条件已经具备所进行的推理。

- 2. 确定性、不确定性推理
- 3. 单调推理、非单调推理 推出的结论是否单调增加(演绎推理,缺省推理)
- 4. 启发式、非启发式推理 所谓启发性知识是指与问题有关且能加快推理进程、 求得问题最优解的知识。
- 5. 基于知识的推理(专家系统)、统计推理、直觉推理(常识性推理)

3.1.2 推理的控制策略

- ◆ 推理的控制策略主要包括: 推理方向、搜索策略、冲 突消解策略、求解策略及限制策略。
- 1. 正向推理(数据驱动推理)
- ◆ 正向推理的基本思想是:从用户提供的初始已知事实出发,在知识库KB中找出当前可适用的知识,构成可适用的知识集KS,然后按某种冲突消解策略从KS中选出一条知识进行推理,并将推出的新事实加入到数据库DB中,作为下一步推理的已知事实。在此之后,再在知识库中选取可适用的知识进行推理。如此重复进行这一过程,直到求得所要求的解。

2 逆向推理

◆逆向推理的基本思想是:首先选定一个假设目标,然后寻找支持该假设的证据,若所需的证据都能找到,则说明原假设是成立的;推理完成。若找不到所需要的证据,则说明原假设不成立,此时需要另作新的假设。

动物识别的例子

◆已知事实:一动物{有毛,吃草,黑条纹}

■ R1: 动物有毛 → 哺乳类

■ R2: 动物产奶 → 哺乳类

■ R3: 哺乳类 ^ 吃肉 → 食肉类

■ R4: 哺乳类 ^ 吃草 → 有蹄类

■ R5: 食肉类 ^ 黄褐色 ^ 有斑点→ 猎狗

■ R6: 食肉类 ^ 黄褐色 ^ 黑条纹→ 虎

■ R7: 有蹄类 ^ 长脖 → 长颈鹿

■ R8: 有蹄类 ^ 黑条纹 → 斑马

- 3. 混合推理
- ◆先正向推理后逆向推理
- ◆先逆向推理后正向推理
- 4. 双向推理
- ◆正向推理与逆向推理同时进行,且在推理过程中的某一步上"碰头"。
- 5. 求解策略
- ◆ 只求一个解, 还是求所有解以及最优解。
- 6. 限制策略
- ◆限制搜索的深度、宽度、时间、空间等等。

3.1.3 知识匹配

- ◆ 所谓模式匹配(知识匹配)是指对两个知识模式(例如两个谓词公式、框架片断、语义网络片断)进行比较,检查这两个知识模式是否完全一致或者近似一致。
- ◆ 模式匹配可分为确定性匹配与不确定性匹配。
- ◆ 确定性匹配是指两个知识模式完全一致,或者经过 变量代换后变得完全一致。

知识: IF father(x,y) and man(y) THEN son(y,x) 事实: father(李四,李小四) and man(李小四)

◆ 不确定性匹配是指两个知识模式不完全一致,但是 它们的相似程度又在规定的限度内。

变量代换

定义3-1 代换是一个形如 {t₁/x₁,t₂/x₂,...,t_n/x_n}

的有限集合。

其中 $t_1,t_2,...,t_n$ 是项(常量、变量、函数); $x_1,x_2,...,x_n$ 是(某一公式中)互不相同的变元; t_i/x_i 表示用 t_i 代换 x_i ;

不允许**t**_i与**x**_i相同,也不允许变元**x**_i循环地出现在另一个**t**_i中。例如:

{a/x,f(b)/y,w/z}是一个代换 {g(y)/x,f(x)/y}不是代换 令 θ = { t_1/x_1 , t_2/x_2 ,..., t_n/x_n }为一个代换,F为表达式,则F θ 表示对F用 t_i 代换 x_i 后得到的表达式。F θ 称为F的特例。

规则: IF father(x,y) and man(y) THEN son(y,x)

事实: father(李四,李小四) and man(李小四)

F=father(x,y) ∧ man(y) θ= {李四/X,李小四/Y} Fθ= father(李四,李小四) ∧ man(李小四)

结论: son(李小四,李四)

代换的复合

定义3-2 设

 $\theta = \{t_1/x_1, t_2/x_2, ..., t_n/x_n\}$ $\lambda = \{u_1/y_1, u_2/y_2, ..., u_m/y_m\}$

是两个代换, 则这两个代换的复合也是一个代换,它是

 $\{t_1\lambda/x_1,t_2\lambda/x_2,...,t_n\lambda/x_n,u_1/y_1,u_2/y_2,...,u_m/y_m\}$ 中删去如下两种元素:

 $t_i \lambda / x_i$ 当 $t_i \lambda = x_i$

 u_i/y_i $\exists y_i \in \{x_1, x_2, ..., x_n\}$

后剩下的元素所构成的集合,记为 θ ° λ 。

- ◆ t_ιλ表示对t_ι运用λ进行代换。
- ◆ θ° λ就是对一个公式F先运用θ进行代换,然后再运用λ进 行代换: $F(\theta^{\circ}\lambda) = (F\theta)\lambda$

代换的例子

例如, 设有代换

$$\theta = \{f(y)/x,z/y\}$$

 $\lambda = \{a/x,b/y,y/z\}$

则

$$\theta^{\circ}$$
 $\lambda = \{f(y)\lambda/x, z\lambda/y, a/x, b/y, y/z\}$
=\{f(b)/x, y/y, a/x, b/y, y/z\}
=\{f(b)/x,y/z\}

公式集的合一

定义3-3 设有公式集 $F=\{F_1,F_2,...,F_n\}$,若存在一个代 换 λ 使得

$$F_1\lambda=F_2\lambda=...=F_n\lambda$$

则称 λ 为公式集 F 的一个合一,且称 $F_1,F_2,...,F_n$ 是可合一的。

◈ 例如,设有公式集

$$F = \{P(x,y,f(y)),P(a,g(x),z)\}$$

则下式是它的一个合一:

$$\lambda = \{a/x,g(a)/y,f(g(a))/z\}$$

◆ 一个公式集的合一一般不唯一。

最一般的合一

定义3-4 设 σ 是公式集F的一个合一,如果对任一个合一 θ 都存在一个代换 λ ,使得 θ = σ ° λ 则称 σ 是一个最一般的合一。

- (1) 代换过程是一个用项代替变元的过程,因此是一个从一般到特殊的过程。
 - (2) 最一般合一是唯一的。

求取最一般合一

◆ 差异集: 两个公式中相同位置处不同符号的集合。

例如: F1:P(x,y,z), F2:P(x,f(a),h(b))

则D1={y,f(a)}, D2={z,h(b)}

求取最一般合一的算法:

- 1. \diamondsuit k=0, F_k =F, $σ_k$ =ε。 ε是空代换。
- 2. 若 F_k 只含一个表达式,则算法停止, σ_k 就是最一般合一。
- 3. 找出 F_k 的差异集 D_k 。
- 4. 若D_k中存在元素x_k和t_k,其中x_k是变元,t_k是项,且x_k不在t_k中出现,则置:

 $F_{k+1} = F_k \{t_k / x_k\}$

 $\sigma_{K+1} = \sigma_k^{\circ} \{t_k/x_k\}$

k=k+1

然后转(2)。若不存在这样的 x_k 和 t_k 则算法停止。

5. 算法终止, F的最一般合一不存在。

求取最一般合一的例子

例如,设 F={P(a,x,f(g(y))),P(z,f(z),f(u))} 求其最一般合一。

```
令F_0=F, \sigma_0=\epsilon。 F_0中有两个表达式,所以\sigma_0不是最一般合一。 差异集: D_0=\{a,z\}。代换: \{a/z\} F_1=F_0\{a/z\}=\{P(a,x,f(g(y))),P(a,f(a),f(u))\}。 \sigma_1=\sigma_0° \{a/z\}=\{a/z\}
```

差异集: D_1 ={x,f(a)}。代换: {f(a)/x} F_2 = F_1 {f(a)/x}={P(a,f(a),f(g(y))),P(a,f(a),f(u))}。 σ_2 = σ_1 ° {f(a)/x}={a/z,f(a)/x}

```
差异集: D_2=\{g(y),u\}。代换: \{g(y)/u\} F_3=F_2\{g(y)/u\}=\{P(a,f(a),f(g(y))),P(a,f(a),f(g(y)))\}。 \sigma_3=\sigma_2^\circ \{g(y)/u\}=\{a/z,f(a)/x,g(y)/u\} F_3=F\sigma_3
```

3.2 自然演绎推理

- ◆从一组已知为真的事实出发,直接运用 经典逻辑的推理规则推出结论的过程, 称为自然演绎推理。其中,基本的推理 规则是P规则、T规则、假言推理、拒取 式推理等。
- ◆假言推理的一般形式 $P,P \rightarrow Q \Rightarrow Q$
- ◆拒取式推理的一般形式

$$P \rightarrow Q, \neg Q \Rightarrow \neg P$$

P规则: 在推理的任何步骤都可以引入前提。

T规则: 推理时,如果前面步骤中有一个或者多个公式永真蕴含公式S,则可把S引入推理过程中。

3.3 归结演绎推理

- ◆定理证明即证明P→Q(¬P∨Q)的永真性。 根据反证法,只要证明其否定(P∧¬Q)不可满足性即可。
- ◆海伯伦(Herbrand)定理为自动定理证明奠定了理论基础;鲁滨逊(Robinson)提出的归结原理使机器定理证明成为现实。

3.3.1 海伯论理论

◆ 在谓词逻辑中, 把原子谓词公式及其否定统 称为文字。如: P(x), ¬P(x,f(x)), Q(x,g(x))

定义3-5: 任何文字的析取式称为子句。

例如: $P(x) \lor Q(x)$,

 $\neg P(x,f(x)) \lor Q(x,g(x))$

定义3-6: 不包含任何文字的子句称为空子句。

子句集

- (1) 合取范式: C1 ∧C2 ∧C3... ∧Cn
- (2) 子句集: S= {C₁,C₂,C₃...,C_n}
- (3)任何谓词公式F都可通过等价关系及推 理规则化为相应的子句集S。

把谓词公式化成子句集的步骤(1)

1. 利用等价关系消去"→"和"••" 例如公式

 $(\forall x)((\forall y)P(x,y) \rightarrow \neg(\forall y)(Q(x,y) \rightarrow R(x,y)))$

可等价变换成 $(\forall x)(\neg(\forall y)P(x,y)\lor\neg(\forall y)(Q(x,y)\to R(x,y)))$ $(\forall x)(\neg(\forall y)P(x,y)\lor\neg(\forall y)(\neg Q(x,y)\lor R(x,y)))$

- 2. 利用等价关系把 "¬"移到紧靠谓词的位置上 上式经等价变换后 $(\forall x)((\exists y)\neg P(x,y)\lor(\exists y)(\neg(\neg Q(x,y)\lor R(x,y))))$ $(\forall x)((\exists y)\neg P(x,y)\lor(\exists y)(Q(x,y)\land\neg R(x,y)))$
- 3. 重新命名变元,使不同量词约束的变元有不同的名字上式经变换后

 $(\forall x)((\exists y)\neg P(x,y)\lor(\exists z)(Q(x,z)\land\neg R(x,z)))$

把谓词公式化成子句集的步骤(2)

 $(\forall x)((\exists y)\neg P(x,y)\lor(\exists z)(Q(x,z)\land \neg R(x,z)))$

4. 消去存在量词

- a.存在量词不出现在全称量词的辖域内,则只要用一个新的个体常量替换受该量词约束的变元。
- b.存在量词位于一个或者多个全称量词的辖域内,此时要用Skolem函数 $f(x_1,x_2,...,x_n)$ 替换受该存在量词约束的变元。

上式中存在量词(∃y)及(∃z)都位于(∀x)的辖域内, 所以需要用Skolem函数替换,设替换y和z的Skolem 函数分别是f(x)和g(x),则替换后得到

 $(\forall x)(\neg P(x,f(x)) \lor (Q(x,g(x)) \land \neg R(x,g(x))))$

5. 把全称量词全部移到公式的左边

$$(\forall x)(\neg P(x, f(x)) \lor (Q(x, g(x)) \land \neg R(x, g(x))))$$

6. 利用等价关系把公式化为Skolem标准形

$$P \lor (Q \land R) \Leftrightarrow (P \lor Q) \land (P \lor R)$$

Skolem标准形的一般形式是

$$(\forall x_1)(\forall x_2)\cdots(\forall x_n)M$$

其中, M是子句的合取式, 称为Skolem标准形的母式。

上式化为Skolem标准形后得到

$$(\forall x)((\neg P(x,f(x)) \lor Q(x,g(x))) \land (\neg P(x,f(x)) \lor \neg R(x,g(x))))$$

7. 消去全称量词

$$(\neg P(x, f(x)) \lor Q(x, g(x))) \land (\neg P(x, f(x)) \lor \neg R(x, g(x)))$$

8. 消去合取词,就得到子句集

$$\{\neg P(x, f(x)) \lor Q(x, g(x)), \neg P(x, f(x)) \lor \neg R(x, g(x))\}$$

子句集的意义

子句集S的不可满足性:对于任意论域中的任意一个解释,S中的子句不能同时取得真值T。

定理3-1 设有谓词公式F, 其子句集为S, 则F不可满足的充要条件是S不可满足。

要证明 $P \rightarrow Q$ (即 $\neg P \lor Q$)永真,只需证明公式 $F = (P \land \neg Q)$ 永假,即证明S不可满足。

Herbrand理论

- ◆为了判断子句集的不可满足性,需要对所有可能论域上的所有解释进行判定。只有当子句集对任何非空个体域上的任何一个解释都是不可满足的,才可断定该子句集是不可满足的。
- ◆海伯伦构造了一个特殊的论域(海伯伦域), 并证明只要对这个特殊域上的一切解释进 行判定,就可知子句集是否不可满足。

3.3.2 鲁滨逊归结原理

鲁滨逊归结原理的基本思想:检查子句集S中是否包含空子句。若包含,则S不可满足;若不包含,就在子句集中选择合适的子句进行归结,一旦通过归结能推出空子句,就说明子句集S是不可满足的。

子句集S的不可满足性:对于任意论域中的任意一个解释,S中的子句不能同时取得真值T。一旦S中包含空子句,则S必不可满足。

命题逻辑中的归结原理

定义3-9 若P是原子谓词公式,则称P与¬P为互补文字。 在命题逻辑中,P为命题。

定义3-10 设 C_1 与 C_2 是子句集中的任意两个子句。如果 C_1 中的文字 L_1 与 C_2 中文字 L_2 互补,那么从 C_1 和 C_2 中分别消去 L_1 和 L_2 ,并将两个子句中余下的部分析取,构成一个新子句 C_{12} ,则称这一过程为归结。称 C_{12} 为 C_1 和 C_2 的归结式, C_1 和 C_2 为 C_{12} 的亲本子句。

例:设

$$C_1 = \neg P \lor Q$$
, $C_2 = \neg Q \lor R$, $C_3 = P$

C₁与C₂归结得到: C₁₂=¬P∨R

C₁₂与C₃归结得到: C₁₂₃=R

定理3-4 C₁₂是其亲本子句C₁与C₂的逻辑结论。 证明: 设

$$C_1=L\lorC_1$$
, $C_2=\neg L\lorC_2$, 则 $C_{12}=C_1\lorC_2$

◆ 推论1 设C₁与C₂是子句集S中的两个子句, C₁₂ 是它们的归结式。若用C₁₂代替C₁和C₂后得到新 子句集S₁,则由S₁的不可满足性可推出原子句 集S的不可满足性,即

 S_1 的不可满足性=>S的不可满足性

◆ 推论2 设C₁与C₂是子句集S中的两个子句, C₁₂ 是它们的归结式。若把C₁₂加入S中得到新子句 集S₂, 则S与S₂在不可满足的意义上是等价的, 即

S₂的不可满足性<=>S的不可满足性

- ◆ 为了要证明子句集S的不可满足性,只要对其中可进行归结的子句进行归结,并把归结式加入子句集S,或者用归结式替换它的亲本子句,然后对新子句集(S₁或者S₂)证明不可满足性就可以了。如果经过归结能得到空子句,则立即可得原子句集S是不可满足的结论。
- ◆ 在命题逻辑中,归结原理是完备的。即,若子 句集不可满足,则必然存在一个从S到空子句 的归结演绎。

谓词逻辑中的归结原理

在谓词逻辑中,由于子句中含有变元,所以不能像命题逻辑那样直接消去互补文字,而需要先用最一般合一对变元进行代换,然后才能进行归结。

例如,设有两个子句

$$C_1 = P(x) \lor Q(x), C_2 = \neg P(a) \lor R(y)$$

由于P(x)与P(a)不同,所以C₁与C₂不能直接进行归结。但是若用最一般合一

$$\sigma = \{a/x\}$$

对两个子句分别进行代换:

$$C_1 \sigma = P(a) \vee Q(a)$$

$$C_2 \sigma = \neg P(a) \lor R(y)$$

就可对它们进行归结,得到归结式:

$$Q(a) \bigvee R(y)$$

二元归结式的定义

定义3-11 设 C_1 与 C_2 是两个没有相同变元的子句, L_1 和¬ L_2 分别是 C_1 和 C_2 中的文字。若 σ 是 L_1 和 L_2 的最一般合一,则称

$$C_{12} = (C_1 \sigma - \{L_1 \sigma\}) \vee (C_2 \sigma - \{\neg L_2 \sigma\})$$

为 C_1 和 C_2 的二元归结式, L_1 和 $-L_2$ 称为归结式上的文字。例3-6 设

$$C_1 = P(a) \lor \neg Q(x) \lor R(x), C2 = \neg P(y) \lor Q(b)$$

若选 L_1 =P(a), L_2 =P(y), σ ={a/y}就是 L_1 与 L_2 的最一般合一。可得:

$$C_{12} = (C_1 \mathbf{\sigma} - \{L_1 \mathbf{\sigma}\}) \cup (C_2 \mathbf{\sigma} - \{\neg L_2 \mathbf{\sigma}\})$$

$$= \neg Q(x) \lor R(x) \lor Q(b)$$

※ 若子句C含有可合一的文字,则在进行归结之前 应先对这些文字进行合一。记其最一般的合一 为σ,称Cσ为子句C的因子。若Cσ是一个单文 字,则称它为C的单元因子。

C1=P(x)VP(f(a))VQ(x), C2=
$$\neg$$
P(y) VR(b)
 σ ={ f(a)/x }
C1 σ =P(f(a)) VQ(f(a))
C12 = Q(f(a)) VR(b)

定义3-12 子句C₁和C₂的归结式是下列二元归结式之一:

- 1. C₁与C₂的二元归结式;
- 2. C_1 与 C_2 的因子 $C_2\sigma_2$ 的二元归结式;
- 3. C_1 的因子 $C_1\sigma_1$ 与C2的二元归结式;
- 4. C1的因子 $C_1\sigma_1$ 与C2的因子 $C_2\sigma_2$ 的二元归结式。
- ◆ 对于一阶谓词逻辑,归结原理也是完备的。即,若子句集S不可满足,则必然存在一个从S到空子句的归结演绎。

3.3.3 归结反演

- ◆ 如欲证明Q为P₁,P₂,...,P_n的逻辑结论,只需证明
- $(P_1 \land P_2 \land ... \land P_n) \to Q$ 永真,即 $\neg (P_1 \land P_2 \land ... \land P_n) \lor Q$ 永真,或证明 $(P_1 \land P_2 \land ... \land P_n) \land \neg Q$ 是不可满足的,或证明其子句集是不可满足的。而子句集的不可满足性可用归结原理来证明。应用归结原理证明定理的过程称为归结反演。
- ◆ 设F为已知前提的公式集,Q为目标公式(结论),用归结反演证明Q为真的步骤是:
- 1. 否定Q,得到¬Q;

 $F = \{P_1, P_2, ..., P_n\}$

2. 把¬Q并入到公式集F中,得到{F,¬Q};

 $\{P_1,P_2,\ldots,P_n,\neg Q\}$

3. 把公式集{F, ¬Q}化为子句集S;

 $(P_1 \land P_2 \land ... \land P_n) \land \neg Q$

4. 应用归结原理对子句集S中的子句进行归结,并把每次归结得到的归结式都并入S中。如此反复进行,若出现了空子句,则停止归结,此时就证明了Q为真。

归结反演的例子

例:已知

 $F: (\forall x)((\exists y)(A(x,y) \land B(y)) \rightarrow (\exists y)(C(y) \land D(x,y)))$

 $G: \neg (\exists x) C(x) \rightarrow (\forall x) (\forall y) (A(x,y) \rightarrow \neg B(y))$

录证: G是F的逻辑结论。

证明: 首先把F和¬G化为子句集:

$$F = {\neg A(x,y) \lor \neg B(y) \lor C(f(x)), \neg A(x,y) \lor \neg B(y) \lor D(x,f(x))}$$
$$\neg G = {\neg C(z), A(a,b), B(b)}$$

然后进行归结:

 $(6)\neg A(x,y) \lor \neg B(y)$

由(1)与(3)归结,{f(x)/z}

 $(7) \neg B(b)$

由(4)与(6)归结,{a/x,b/y}

(8)NIL

由(5)与(7)归结

所以G是F的逻辑结论。

 $\neg A(x,y) \lor \neg B(y) \lor C(f(x))$

 $\neg C(z)$

上述归结过程如右图归结树所示。

 $\neg A(x,y) \lor \neg B(y)$

A(a,b)

¬B(b)

B(b)

NIL

◆ 归结时,并不要求把子句集中所有的子句都用到。

◆ 在归结过程中,一个子句可以多次被用来进行 归结。

3.3.4 归结策略

- 归结的一般过程
 - 设有子句集 $S=\{C_1,C_2,C_3,C_4\}$,则对此子句集归结的一般过程是:
 - 1. S内任意子句两两逐一进行归结,得到一组归结式,称为第一级归结式,记为S₁。
 - 2. 把S与S₁内的任意子句两两逐一进行归结,得到一组归结式,称为第二级归结式,记为S₂。
 - 3. S和S₁内的子句与S₂内的任意子句两两逐一进行 归结,得到一组归结式,称为第三级归结式, 记为S₃。
 - 4. 如此继续,直到出现了空子句或者不能再继续归结为止。

3.3.4 归结策略

- 归结策略可分为两大类:
- 一类是删除策略;

删除某些无用的子句来缩小归结的范围。

一类是限制策略。

通过对参加归结的子句进行种种限制, 尽可能减小归结的盲目性, 使其尽快地 归结出空子句。

一个归结的例子

```
例3-8 设有子句集S={P,¬R,¬P∨Q,¬Q∨R}。归结过程为:
S: (1)P
(2)¬R
(3)¬P∨Q
(4)¬Q∨R
S<sub>1</sub>: (5)Q
(6)¬Q
(7)¬P∨R
(3)与(4)归结
(7)¬P∨R
(3)与(4)归结
S<sub>2</sub>: (8)R
```

(9)¬P

 $(10) \neg P$

(11)R

S₃: (12) NIL

(2)与(7)归结

(3)与(6)归结

(4)与(5)归结

(1)与(9)归结

删除策略

- ◆ 纯文字删除法
 如果某文字L在子句集中不存在可与之互补的文字¬L,则称该文字为纯文字。包含纯文字的子句可以删除。
- ◆ 重言式删除法 如果一个子句中同时包含互补文字对,则该字句称为重言 式。重言式是永远为真的子句,可以删除。

例如: $C_1 = P(x)$, $C_2 = P(y) \vee Q(z)$, 则 C_1 包孕于 C_2

支持集策略

例3-9 设有子句集 $S={\neg I(x) \lor R(x), I(a), \neg R(y) \lor \neg L(y), L(a)}$ 其中 $\neg I(x) \lor R(x)$ 是目标公式否定后得到的子句。

用支持集策略进行归结的过程是:

 $S: (1) \neg I(x) \lor R(x)$

(2) **I**(a)

 $(3) \neg R(y) \lor \neg L(y)$

(4) L(a)

 S_1 : (5) R(a)

(6) $\neg \mathbf{I}(\mathbf{x}) \vee \neg \mathbf{L}(\mathbf{x})$

 S_2 : (7) $\neg L(a)$

(8) $\neg L(a)$

(9) $\neg \mathbf{I}(\mathbf{a})$

(1)与(2)归结

(1)与(3)归结

(2)与(6)归结

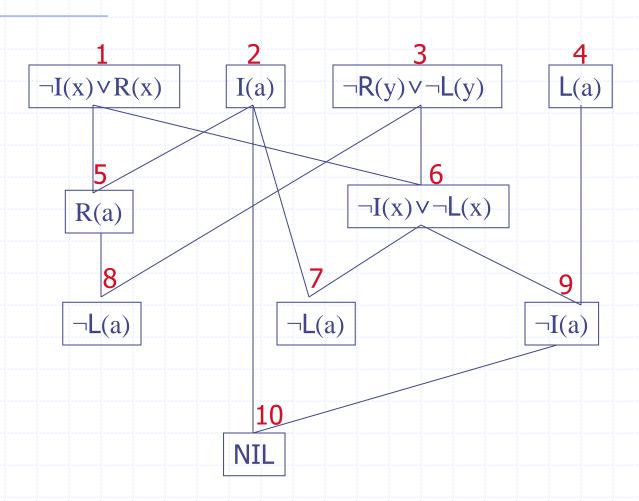
(3)与(5)归结

(4)与(6)归结

(2)与(9)归结

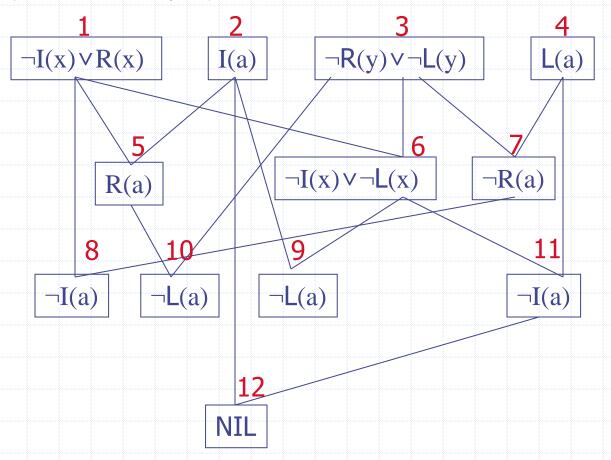
 S_3 : (10) NIL

支持集策略示例



线性输入策略

- ◆ 限制:参加归结的两个子句中必须至少有一个是初始子句集 中的子句。
- ◆ 线性输入策略可限制生成归结式的数量,具有简单、高效的 优点。但是它是不完备的。



祖先过滤策略

- ◆ 该策略与线性策略比较相似,但放宽了限制。当对两个子句C₁和C₂进行归结时,只要它们满足下述任一个条件就可以归结。
- 1. C₁和C₂中至少有一个是初始子句集中的子句。
- 2. C_1 和 C_2 中一个是另外一个的祖先子句。
- ◆ 祖先过滤策略是完备的。

单文字子句策略

- ◆如果一个子句只包含一个文字,则称它为单文字子句。
- ◆限制:参加归结的两个子句中必须至少有一个 是单文字子句。
- ◆用单文字子句策略归结时,归结式比亲本子句 含有较少的文字,这有利于朝着空子句的方向 前进,因此它有较高的归结效率。但是,这种 归结策略是不完备的。当初始子句集中不包含 单文字子句时,归结就无法进行。

3.3.5 应用归结原理求取问题的答案

求解的步骤:

- 1. 把已知前提用谓词公式表示出来,并且化为相应的子句集。设该子句集的名字为S。
- 2. 把待求解的问题也用谓词公式表示出来,然后把它否定,并与谓词Answer构成析取式。 Answer 是一个为了求解问题而专设的谓词。
- 3. 把上述析取式化为子句集,并且把该子句集并入 到子句集S中,得到子句集S'。
- 4. 对S'应用归结原理进行归结。
- 5. 若得到归结式Answer,则可获得答案。

应用归结原理证明命题

例3-12 设A,B,C三人中有人从不说真话,也有人从不说假话。 现在向这三人提出同一个问题: 谁是说谎者? A答: "B和 C都是说谎者"; B答: "A和C都是说谎者"; C答: "A 和B中至少有一个是说谎者"。请证明A不是老实人,即证 明¬T(A)。

解: 设用T(x)表示x说真话。则已知前提为:

$$T(C) \lor T(A) \lor T(B)$$
 $\neg T(C) \lor \neg T(A) \lor \neg T(B)$
 $T(A) \to \neg T(B) \land \neg T(C)$
 $\neg T(A) \to T(B) \lor T(C)$
 $T(B) \to \neg T(A) \lor T(C)$
 $\neg T(B) \to T(A) \lor T(C)$
 $T(C) \to \neg T(A) \lor \neg T(B)$
 $\neg T(C) \to T(A) \land T(B)$

```
(1)\neg T(A) \lor \neg T(B)
```

$$(2)\neg T(A) \lor \neg T(C)$$

$$(3)T(C) \lor T(A) \lor T(B)$$

$$(4)\neg T(B)\lor \neg T(C)$$

$$(5)\neg T(C)\lor \neg T(A)\lor \neg T(B)$$

(6)
$$T(A) \lor T(C)$$

$$(7)T(B) \vee T(C)$$

下面证明A不是老实人,即证明¬T(A)。对¬T(A)进行否定,并入S中,得到子句集S',即S'比S多如下子句:

(8)¬(¬T(A)), 即T(A)

应用归结原理对S'进行归结:

 $(9)\neg T(A) \lor T(C)$

(1)和(7)归结

 $(10)\neg\mathsf{T}(\mathsf{A})$

(2)和(9)归结

(11)NIL

(8)和(10)归结

在该例中,(3)包孕了(6),(7),(5)包孕了(1),(2),所以可删除(3),(5)

```
进一步推广: 己知上述条件, 求谁是老实人。
```

把己知前提条件化成子句集,得到S:

- $(1)\neg T(A) \lor \neg T(B)$
- $(2)\neg T(A) \lor \neg T(C)$
- $(3)T(C)\lor T(A)\lor T(B)$
- $(4)\neg T(B) \lor \neg T(C)$
- $(5)\neg T(C) \lor \neg T(A) \lor \neg T(B)$
- (6) $T(A) \vee T(C)$
- $(7)T(B) \vee T(C)$

定义一个新的谓词Ansewer。把¬T(x) v Ansewer(x)并入S得到S'。即多一个子句:

 $(8)\neg T(x) \lor Ansewer(x)$

应用归结原理对S'进行归结:

(9)¬T(A)∨T(C) (1)和(7)归结

(10)T(C) (6)和(9)归结

(11)Ansewer(C) (8)和(10)归结

所以C是老实人,即C从不说假话。

归结演绎推理的特点

优点:

◆ 简单,便于在计算机上实现。

缺点:

- ◆ 必须把逻辑公式化成子句集。
- ◆ 不便于阅读与理解。 ¬P(x)∨Q(x)没有P(x)→Q(x)直观。
- ◆ 可能丢失控制信息。

下列逻辑公式:

$$(\neg A \land \neg B) \rightarrow C \qquad \neg A \rightarrow (B \lor C)$$

$$(\neg A \land \neg C) \rightarrow B \qquad \neg B \rightarrow (A \lor C)$$

$$(\neg C \land \neg B) \rightarrow A \qquad \neg C \rightarrow (B \lor A)$$

化成子句后都是: AvBvC

3.4 与/或形演绎推理

- ◆ 归结演绎推理要求把有关问题的知识及目标的 否定都化成子句形式,然后通过归结进行演绎 推理,其推理规则只有一条,即归结规则;
- ◆与/或形演绎推理不再把有关知识转化成子句集,而把领域知识及已知事实分别用蕴含式及与/或形表示出来,然后通过运用蕴含式进行演绎推理,从而证明某个目标公式。

与/或形演绎推理的特点

优点:

◆不必把公式化为子句集,保留了连接词"→"。 这就可直观地表达出因果关系,比较自然。

缺点:

- ◆对正向演绎推理而言,目标表达式被限制为文字的析取式;
- ◆ 对逆向演绎推理,已知事实的表达式被限制为 文字的合取式;
- ◆正、逆双向演绎推理虽然可以克服以上两个问题,但其"接头"的处理却比较困难。

完 谢谢