当用户的请求量超过API网关最大处理能力后，网关会就会出现问题，造成系统的崩溃，不能再新在正常提供服务，所以我们要进行服务限流。同时为了防止

层次系统组织成一个层次结构，每一层为上层服务，并作为下层客户。在一些层次系统中，除了一些精心挑选的输出函数外，内部的层只对相邻的层课件。这样的系统中构件在一些层实现了虚拟机（在另一些层析系统中层是不分不透明的）。连接件通过决定层间如何交互的协议来定义，拓扑约束包括相邻层间交互的约束。这种风格支持基于可增加抽象层的设计。这样，允许将一个复杂问题分解成一个增量步骤序列的实现。我们将