

北京理工大学

数据库设计与开发

作业三 数据库设计与实现

| | |
|---------|------------|
| 学 院： | 计算机学院 |
| 专 业： | 软件工程 |
| 班 级： | 08012301 班 |
| 学生姓名： | 蒋浩天 |
| 学 号： | 1120231337 |
| 指导教师： | |

2025 年 5 月 20 日

目 录

| | |
|----------------------------------|----|
| 第 1 章 原创性说明 | 1 |
| 第 2 章 作业要求 | 1 |
| 2.1 功能需求 | 1 |
| 2.2 设计说明 | 1 |
| 第 3 章 数据库设计 | 2 |
| 3.1 数据表设计 | 2 |
| 3.2 ER 图 | 3 |
| 3.3 范式证明 | 5 |
| 3.3.1 第一范式(1NF) | 5 |
| 3.3.2 第二范式(2NF) | 6 |
| 3.3.3 第三范式(3NF) | 7 |
| 3.3.4 BCNF (Boyce-Codd 范式) | 8 |
| 3.3.5 范式设计总结 | 9 |
| 第 4 章 评分 | 10 |
| 第 5 章 总结与体会 | 10 |
| 5.1 项目总结 | 10 |
| 5.1.1 数据库设计成果 | 11 |
| 5.2 收获与体会 | 11 |

第 1 章 原创性说明

本作业系本人自主独立完成，特此申明！

第 2 章 作业要求

2.1 功能需求

在 OpenGauss 数据库中, 设计实现“电脑诊所管理系统”, 要求能实现以下功能:

- 普通用户
 - 注册登录
 - 预约电脑维修
 - 查看预约状态
 - 取消预约
 - 查看公告
- 工作人员
 - 注册登录
 - 处理预约工单
- 管理员
 - 注册登录
 - 管理工作人员
 - 查看工单
 - 发布公告
 - 管理场地信息
 - 管理开放时间信息

2.2 设计说明

根据需求分析, 设计以下数据实体.

1. 普通用户

- 注册登录功能。
 - 可选择场地和时间，填写个人信息后，发起预约工单
 - 可查看自己的预约状态。
 - 可取消预约。
 - 可查看公告信息。
2. 工作人员
- 类似普通用户。
 - 可在系统中修改工单信息（如完成、处理中）。
 - 可根据工单信息决定接受或拒绝预约
3. 管理员
- 可管理工作人员名单与具体权限
 - 可在系统中修改场地信息和开放时间信息
 - 可管理公告信息
4. 工单
- 用于记录工单的处理过程和状态。
- 关联用户。
 - 关联维修人员。
 - 记录工单状态（如待处理、处理中、已完成等）。
 - 记录关于电脑问题的描述。
 - 记录预约时间、到达时间、完成时间。

第3章 数据库设计

3.1 数据表设计

根据需求分析和功能设计, 设计如下数据表:

作业三 数据库设计与实现

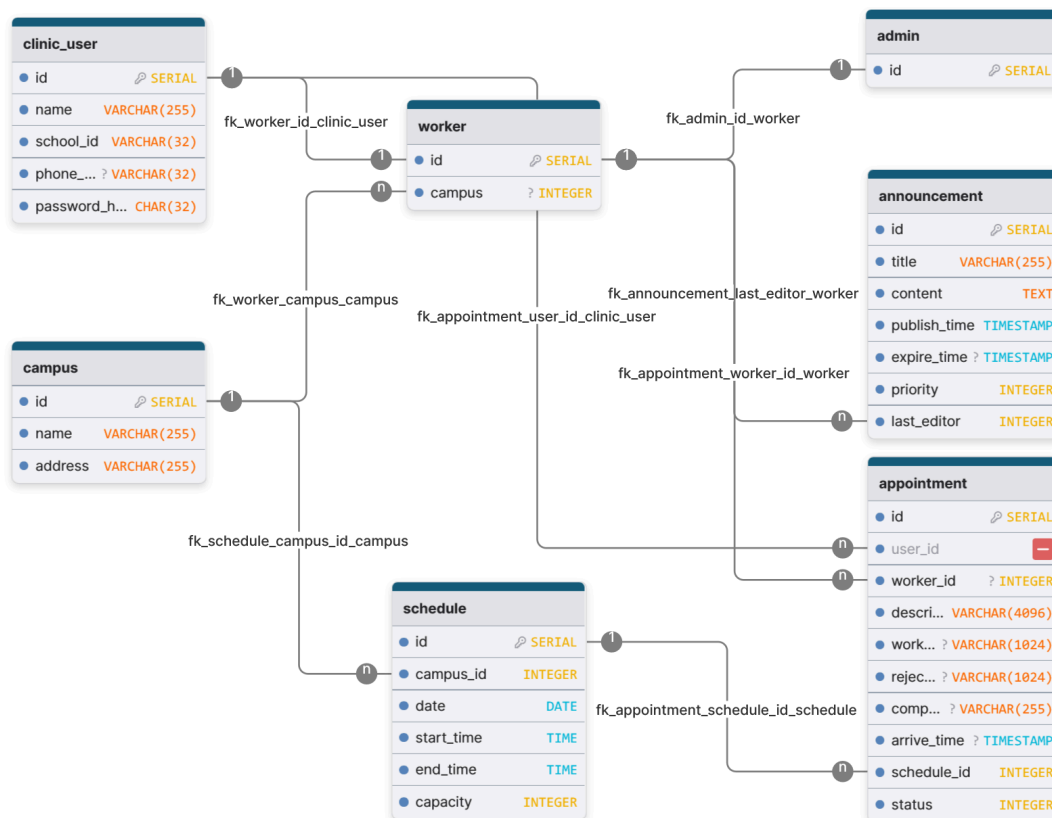


图 3-1 数据表设计

实体属性说明:

- **clinic_user**: 所有用户的基本信息, 包括普通用户和工作人员
- **worker**: 工作人员信息, 继承自用户
- **admin**: 管理员信息, 继承自工作人员
- **campus**: 校区/场地信息
- **schedule**: 诊所开放时间安排
- **appointment**: 预约工单信息
- **announcement**: 公告信息

3.2 ER 图

针对上述需求分析和功能设计, 根据数据表的设计, 绘制出如下的 ER 图:

作业三 数据库设计与实现

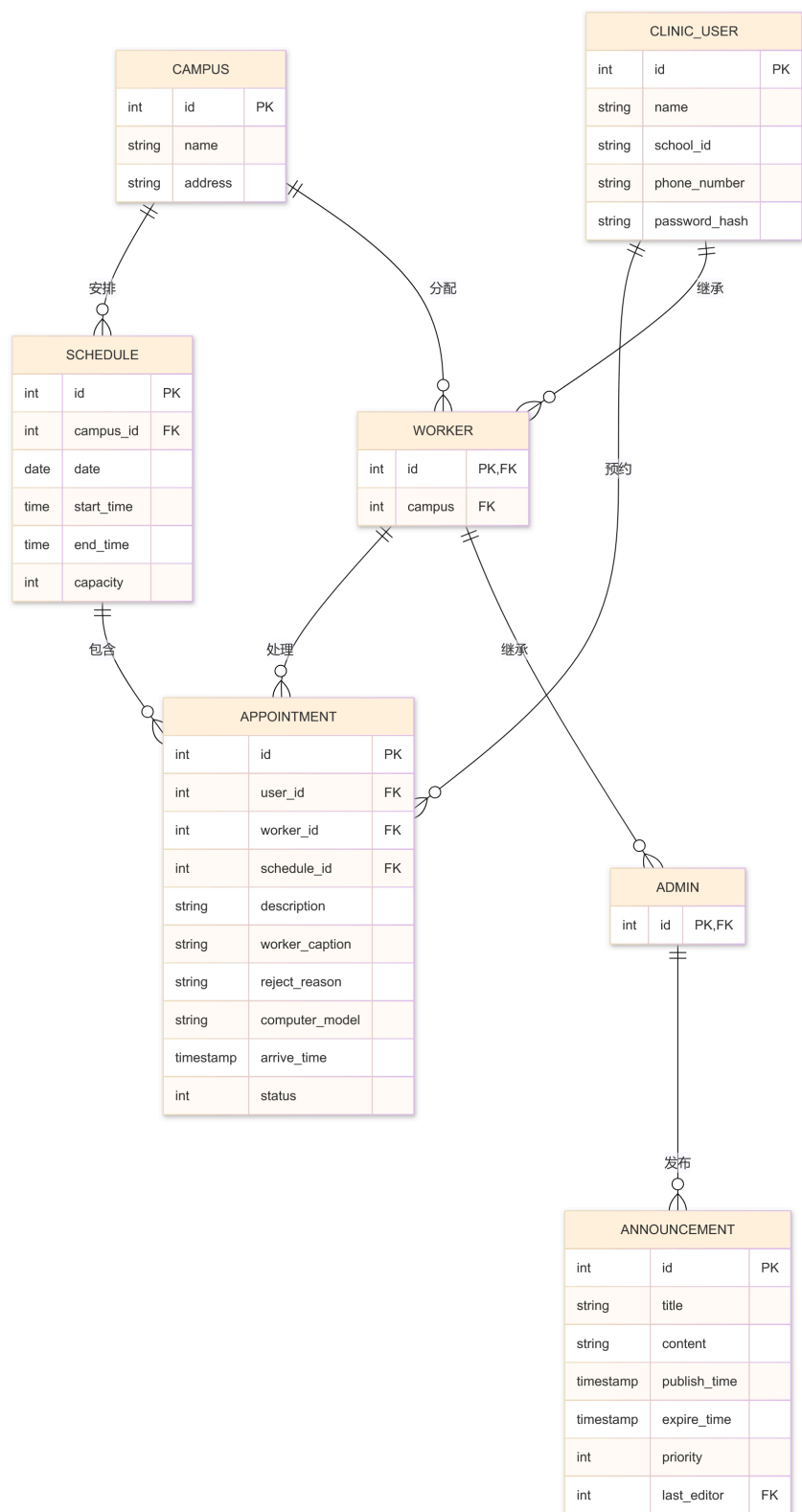


图 3-2 ER 图

在这个 ER 图中, 各实体间的关系如下:

1. **campus** 与 **schedule** 是一对多关系: 一个校区可以有多个日程安排

2. **campus** 与 **worker** 是一对多关系: 一个校区可以有多个工作人员
3. **worker** 继承自 **clinic_user**: 工作人员是用户的特例
4. **admin** 继承自 **worker**: 管理员是工作人员的特例
5. **clinic_user** 与 **appointment** 是一对多关系: 一个用户可以有多个预约
6. **worker** 与 **appointment** 是一对多关系: 一个工作人员可以处理多个预约
7. **schedule** 与 **appointment** 是一对多关系: 一个日程可以有多个预约
8. **worker** 与 **announcement** 是一对多关系: 一个工作人员可以发布多个公告

关键业务约束:

1. 预约状态 (status) 定义了工单的生命周期
2. 日程安排 (schedule) 的开始时间必须早于结束时间
3. 日程安排的容量 (capacity) 必须为正数
4. 当预约状态达到正在处理时, 系统自动记录到达时间(arrive_time)

3.3 范式证明

在本节中, 将针对数据库设计进行范式证明, 分析每个表是否满足第一范式(1NF)、第二范式(2NF)和第三范式(3NF)。

3.3.1 第一范式(1NF)

第一范式要求关系模式中的每个属性都是不可再分的原子值。形式化定义为:

对于关系模式 $R(U)$, 其中 U 是属性集, 若 $\forall A \in U$, A 的域中的所有值都是原子的, 则称 R 满足第一范式 (1NF)。

令 D 表示数据库模式, $R_i \in D$ 表示数据库中的每个关系模式。对于我们的设计:

- **campus** 表 $R_1(\text{id}, \text{name}, \text{address})$: $\forall A \in \{\text{id}, \text{name}, \text{address}\}$, A 的值域中的所有值均为原子值, 因此 R_1 满足 1NF。
- **clinic_user** 表 $R_2(\text{id}, \text{name}, \text{school_id}, \dots, \text{password_hash})$: 用户表中所有属性均为原子值, 因此 R_2 满足 1NF。
- **worker** 表 $R_3(\text{id}, \text{campus})$: $\forall A \in \{\text{id}, \text{campus}\}$, A 的值域中的所有值均为原子值, 因此 R_3 满足 1NF。
- **admin** 表 $R_4(\text{id})$: $\forall A \in \{\text{id}\}$, A 的值域中的所有值均为原子值, 因此 R_4 满足 1NF。

- **announcement 表** $R_5(id, title, content, \dots, last_editor)$: 公告表中所有属性均为原子值, 因此 R_5 满足 1NF。
- **schedule 表** $R_6(id, campus_id, date, start_time, end_time, capacity)$: $\forall A \in \{id, campus_id, date, start_time, end_time, capacity\}$, A 的值域中的所有值均为原子值, 因此 R_6 满足 1NF。
- **appointment 表** $R_7(id, user_id, worker_id, \dots, status)$: 预约表中所有属性均为原子值, 因此 R_7 满足 1NF。

因此, $\forall R_i \in D$, R_i 满足 1NF, 即整个数据库模式 D 满足第一范式。

3.3.2 第二范式(2NF)

第二范式在第一范式的基础上, 要求非主属性完全依赖于主键, 而不是部分依赖。形式化定义为:

设 $R(U)$ 是满足 1NF 的关系模式, K 为 R 的候选键, $A \in U$, $A \notin K$ 是非主属性。若对于 R 中的任意非主属性 A , A 完全函数依赖于 R 的每个候选键, 则称 R 满足第二范式 (2NF)。

用函数依赖表示: 不存在 $X \subset K$ 和非主属性 A 使得 $X \rightarrow A$ 。

对于我们的数据库模式 D :

- **campus 表** $R_1(id, name, address)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{name, address\}$ 。 $\forall A \in \{name, address\}$, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow A$ (因为 id 是单属性, 不可再分), 所以非主属性完全依赖于主键, 满足 2NF。
- **clinic_user 表** $R_2(id, name, school_id, \dots, password_hash)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合包含所有除 id 外的属性。对所有非主属性, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow A$, 满足 2NF。
- **worker 表** $R_3(id, campus)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{campus\}$ 。对于 $campus$, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow campus$, 满足 2NF。
- **admin 表** $R_4(id)$: 主键 $K = \{id\}$, 无非主属性, 所以平凡地满足 2NF。
- **announcement**

表 $R_5(id, title, content, publish_time, expire_time, priority, last_editor)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{title, content, publish_time, expire_time, priority, last_editor\}$ 。 $\forall A \in$

$\{title, content, publish_time, expire_time, priority, last_editor\}$, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow A$, 满足 2NF。

- **schedule** 表 $R_6(id, campus_id, date, start_time, end_time, capacity)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{campus_id, date, start_time, end_time, capacity\}$ 。 $\forall A \in \{campus_id, date, start_time, end_time, capacity\}$, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow A$, 满足 2NF。
- **appointment** 表 $R_7(id, user_id, worker_id, ..., status)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K$ 包含所有除 id 外的属性。 $\forall A \in$ 非主属性集合, 不存在 $X \subset \{id\}$ 使得 $X \rightarrow A$, 满足 2NF。

因此, $\forall R_i \in D$, R_i 满足 2NF, 即整个数据库模式 D 满足第二范式。

3.3.3 第三范式(3NF)

第三范式在第二范式的基础上, 要求非主属性不传递依赖于主键, 即非主属性之间不存在函数依赖关系。形式化定义为:

设 $R(U)$ 是满足 2NF 的关系模式, 若 R 中不存在这样的非主属性 A 和 B , 使得 $A \rightarrow B$ (即 B 传递函数依赖于键 K), 则称 R 满足第三范式 (3NF)。

更精确地说, 关系模式 $R(U)$ 满足 3NF, 当且仅当对于 R 中的每个函数依赖 $X \rightarrow A$, 要么:

1. X 是超键, 或者
2. A 是主属性 (即 A 包含于某个候选键中)

对于我们的数据库模式 D :

- **campus** 表 $R_1(id, name, address)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{name, address\}$ 。我们需要检查是否存在 $name \rightarrow address$ 或 $address \rightarrow name$ 。根据语义, 校区名称与地址之间没有函数依赖关系, 因此不存在传递依赖, 满足 3NF。
- **clinic_user** 表 $R_2(id, name, school_id, phone_number, password_hash)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{name, school_id, phone_number, password_hash\}$ 。对于任意 $A, B \in \{name, school_id, phone_number, password_hash\}$ 且 $A \neq B$, 不存在 $A \rightarrow B$ 的函数依赖 (例如姓名不能决定学号, 学号不能决定密码等), 因此满足 3NF。
- **worker** 表 $R_3(id, campus)$: 主键 $K = \{id\}$, 非主属性集合 $U - K = \{campus\}$ 。只有一个非主属性, 不可能存在传递依赖, 满足 3NF。

- **admin** 表 $R_4(\text{id})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 无非主属性, 所以平凡地满足 3NF。
- **announcement** 表 $R_5(\text{id}, \text{title}, \text{content}, \dots, \text{last_editor})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 非主属性集合 $U - K$ 包含所有除 id 外的属性。对于任意两个非主属性 A, B , 不存在 $A \rightarrow B$ 的函数依赖 (如标题不能决定内容等), 满足 3NF。
- **schedule** 表 $R_6(\text{id}, \text{campus_id}, \text{date}, \text{start_time}, \text{end_time}, \text{capacity})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 非主属性集合 $U - K = \{\text{campus_id}, \text{date}, \text{start_time}, \text{end_time}, \text{capacity}\}$ 。对于任意 $A, B \in \{\text{campus_id}, \text{date}, \text{start_time}, \text{end_time}, \text{capacity}\}$ 且 $A \neq B$, 不存在 $A \rightarrow B$ 的函数依赖 (例如校区不能决定日期, 日期不能决定容量等), 因此满足 3NF。
- **appointment** 表 $R_7(\text{id}, \text{user_id}, \text{worker_id}, \dots, \text{status})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 非主属性集合是所有除 id 外的属性。对于任意两个非主属性 A 和 B , 不存在 $A \rightarrow B$ 的函数依赖 (如用户 ID 不能决定工作人员 ID 等), 满足 3NF。

因此, $\forall R_i \in D$, R_i 满足 3NF, 即整个数据库模式 D 满足第三范式。

3.3.4 BCNF (Boyce-Codd 范式)

BCNF 是对 3NF 的进一步强化, 要求关系模式中所有决定因素必须是候选键。形式化定义为:

设 $R(U)$ 是满足 3NF 的关系模式, 若对于 R 中的每个非平凡函数依赖 $X \rightarrow A$ (其中 $A \notin X$), X 都包含某个候选键, 则称 R 满足 BCNF。

换言之, 关系模式 $R(U)$ 满足 BCNF, 当且仅当对于 R 中的每个函数依赖 $X \rightarrow A$, X 必须是 R 的超键。

对于我们的数据库模式 D :

- **campus** 表 $R_1(\text{id}, \text{name}, \text{address})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 唯一候选键是 $\{\text{id}\}$ 。在该表中, $\text{id} \rightarrow \text{name}$, $\text{id} \rightarrow \text{address}$ 是唯一的非平凡函数依赖, 且 id 是候选键, 因此满足 BCNF。
- **clinic_user** 表 $R_2(\text{id}, \text{name}, \text{school_id}, \text{phone_number}, \text{password_hash})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 由于 school_id 也被设置为 UNIQUE, 因此候选键有 $\{\text{id}\}$ 和 $\{\text{school_id}\}$ 。所有函数依赖中的决定因素 (id 或 school_id) 都是候选键, 满足 BCNF。
- **worker** 表 $R_3(\text{id}, \text{campus})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 唯一候选键是 $\{\text{id}\}$ 。在该表中, $\text{id} \rightarrow \text{campus}$ 是唯一的非平凡函数依赖, 且 id 是候选键, 因此满足 BCNF。
- **admin** 表 $R_4(\text{id})$: 主键 $K = \{\text{id}\}$, 只有一个属性, 平凡地满足 BCNF。

- **announcement 表** $R_5(id, title, content, \dots, last_editor)$: 主键 $K = \{id\}$, 唯一候选键是 $\{id\}$ 。所有非平凡函数依赖的决定因素都是 $\{id\}$, 且 $\{id\}$ 是候选键, 满足 BCNF。
- **schedule 表** $R_6(id, campus_id, date, start_time, end_time, capacity)$: 主键 $K = \{id\}$, 唯一候选键是 $\{id\}$ 。所有非平凡函数依赖的决定因素都是 $\{id\}$, 且 $\{id\}$ 是候选键, 满足 BCNF。
- **appointment 表** $R_7(id, user_id, worker_id, \dots, status)$: 主键 $K = \{id\}$, 唯一候选键是 $\{id\}$ 。所有非平凡函数依赖的决定因素都是 $\{id\}$, 且 $\{id\}$ 是候选键, 满足 BCNF。

因此, $\forall R_i \in D$, R_i 满足 BCNF, 即整个数据库模式 D 满足 Boyce-Codd 范式。

3.3.5 范式设计总结

通过以上严格的数学证明, 我们已经验证了本数据库设计完全满足从第一范式到 Boyce-Codd 范式的所有要求。具体而言:

1. **第一范式(1NF)**: $\forall R_i \in D, \forall A \in R_i$, A 的值域中的所有值均为原子值, 保证了数据的原子性。
2. **第二范式(2NF)**: $\forall R_i \in D$, 不存在 $X \subset K$ 和非主属性 A 使得 $X \rightarrow A$, 消除了非主属性对主码的部分依赖。
3. **第三范式(3NF)**: $\forall R_i \in D$, 不存在非主属性 A 和 B 使得 $A \rightarrow B$, 消除了非主属性之间的传递依赖。
4. **Boyce-Codd 范式(BCNF)**: $\forall R_i \in D$, 对于 R_i 中的每个非平凡函数依赖 $X \rightarrow A$ (其中 $A \notin X$), X 都是超键, 确保了所有决定因素都是候选键。

这种严格遵循高级范式的设计方法具有以下优势:

- 最小化数据冗余, 节省存储空间
- 消除更新异常 (插入异常、删除异常、修改异常)
- 提高数据一致性和完整性
- 增强数据库结构的稳定性和扩展性
- 简化查询优化和索引设计

因此, 本数据库模式设计不仅理论上满足规范化要求, 在实际应用中也能有效支持业务需求, 保证系统的可靠性和性能。

第4章 评分

参考评分标准中的得分要求, 对比实际实现, 总结得分情况如下表所示.

表 4-1 得分情况

| 类别 | 要求 | 完成情况 |
|------|--------------------|------|
| 数据库 | 使用 OpenGauss | ✓ |
| | 至少 6 张表 | ✓ |
| 前台开发 | 表的增删改查 | ✓ |
| | 有界面表级联操作 | ✓ |
| | 有应用程序用户权限管理 | ✓ |
| | 采用 Delphi 至少 5 种组件 | ✓ |
| 数据设计 | 视图 | ✓ |
| | 动态 SQL | ✓ |
| | 存储过程/函数 | ✓ |
| | 触发器 | ✓ |
| 文档 | 功能需求、设计说明 | ✓ |
| | 含 ER 图, 范式证明 | ✓ |
| | 使用说明书 | ✓ |
| | 源代码、可执行文件 | ✓ |
| | 数据库 SQL 语句 | ✓ |
| | 数据库备份 | ✓ |

第5章 总结与体会

5.1 项目总结

在本次“电脑诊所管理系统”的设计与实现过程中, 我全面应用了数据库设计的理论知识和开发技能, 成功构建了一个功能完整、结构合理的数据库应用系统。以下是对项目的总结与体会:

5.1.1 数据库设计成果

1. **需求分析与设计：**基于实际业务需求，设计了一个包含 7 个核心数据表的数据库结构，涵盖用户管理、预约管理、公告管理等功能模块。所有表结构满足第三范式（3NF）甚至更高的 BCNF 范式，确保了数据库的规范性和高效性。

2. **实体关系设计：**构建了清晰的 ER 图，准确表达了各实体间的关系，包括一对多关系和继承关系，如：

- 校区与日程安排的一对多关系
- 用户与预约的一对多关系
- 工作人员继承自用户、管理员继承自工作人员的继承关系

3. **高级数据库功能：**成功应用了数据库的多种高级特性，如：

- 通过视图简化了复杂查询和数据操作
- 开发了触发器，实现了业务规则的自动化执行
- 应用索引，优化查询性能

4. **视图的灵活应用：**

创建的多个视图（如 `appointment_view`, `worker_view` 等）大幅简化了前端应用的数据访问逻辑。特别是 `appointment_view`，它通过联接多个表，提供了一个全面的预约信息视图，使得前端应用无需编写复杂的 SQL 就能获取完整信息。

5. **触发器的有效利用：**

通过触发器实现了业务约束，如自动验证日程安排的时间逻辑（开始时间必须早于结束时间）和容量限制（必须为正数），这种方法将业务规则嵌入数据库层，保证了数据一致性和完整性。

6. **用户权限分级设计：**

系统通过继承关系（普通用户→工作人员→管理员）实现了清晰的权限分级，这种设计既符合业务逻辑，又便于系统权限的管理和扩展。

5.2 收获与体会

通过本次项目的设计与实现，我深刻体会到数据库设计在软件开发中的核心地位。良好的数据库设计不仅是系统稳定性的基础，也是业务逻辑实现的关键。

作业三 数据库设计与实现

首先，数据库范式理论在实践中的应用让我认识到，规范的数据结构设计能有效减少数据冗余，提高数据一致性。在项目中应用第三范式和 BCNF 范式的过程，使我对数据依赖关系有了更深入的理解。

其次，数据库高级特性（视图、触发器、索引等）的应用让我体会到，数据库不仅是数据存储的场所，更是业务逻辑的重要载体。通过这些特性，可以将许多业务规则和约束直接实现在数据库层面，简化应用程序的设计。

最后，从 ER 图到物理数据库的转换过程，让我理解了数据库设计的系统性和整体性。一个好的数据库设计应当既满足当前业务需求，又具备面向未来扩展的灵活性。

总的来说，本次项目是理论知识与实践应用的完美结合，不仅巩固了数据库设计的基础知识，也提升了解决实际问题的能力。在未来的工作中，我将继续深化数据库设计与开发的学习，探索更多高级特性的应用，为构建高质量的信息系统打下坚实基础。