



Matemáticas I

Actividad 1. Sistemas 2x2 (Método gráfico)

Unidad 3

Ecuaciones Lineales

Instrucciones:

- 📎 Descargar el documento (actividad 1-U3)
- 📎 Graficar cada uno de los sistemas de ecuaciones del documento en el graficador y determinar los valores “x” “y” de la intersección de ambas rectas.
Recuerda que la intersección de ambas rectas será la solución para el sistema.
- 📎 Obtén una captura de pantalla e insértala en el cuadro del documento.
- 📎 Comprueba los valores “x” “y” en el sistema (verifica los resultados de tus operaciones)
- 📎 Guarda el documento con la primera letra de tu nombre y primer apellido ,
posteriormente agregar _act1U3

Ejemplo: mfinkenthal_act1u3

a) $\begin{cases} 6x + 3y = 12 \\ -x + y = 1 \end{cases}$ Intersección $x =$ $y =$

Gráfica:

Comprobación

$$6() + 3() = 12$$

$$-() + () = 1$$



Matemáticas I

Actividad 1. Sistemas 2x2 (Método gráfico)

b) $\begin{cases} 8x - 4y = 12 \\ 6x - 3y = -6 \end{cases}$ Intersección $x =$ $y =$

Gráfica:	Comprobación $8() - 4() = 12$ $6() - 3() = -6$
----------	--

c) $\begin{cases} 2x - y = -1 \\ 6x - 3y = -3 \end{cases}$ Intersección $x =$ $y =$

Gráfica:	Comprobación $2() - () = -1$ $6() - 3() = -3$
----------	---



Matemáticas I

Actividad 1. Sistemas 2x2 (Método gráfico)

--	--