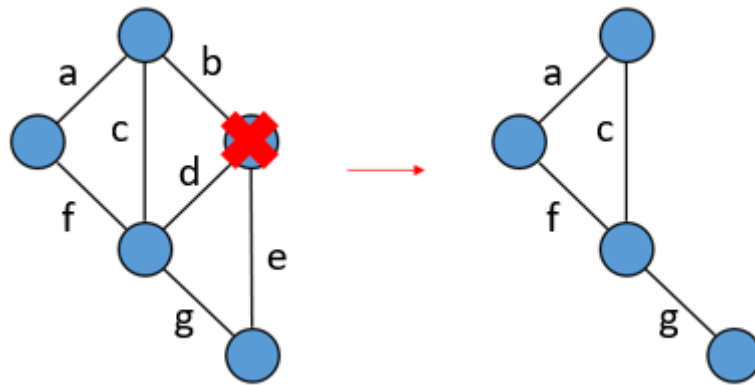


WEEK13

- 주의 사항: STL 사용 금지(vector는 사용 가능), 인터넷 금지
- 위 사항 적발시 0점 처리
- 표준 입출력 사용을 권장 (C는 scanf / printf, C++은 cin / cout)

문제 3

`데이터를 입력 받아 생성된 인접행렬(Adjacent Matrix) 기반의 그래프에서 정점을 삭제하는 프로그램을 만들어보자.



데이터를 입력 받아 그래프를 생성한 뒤, 그래프의 정점(vertex)를 삭제한다. 정점을 삭제 할 때, 정점이 그래프에 존재 하지 않는다면 -1을 출력한다. 정점이 그래프에 존재한다면, 삭제를 한 뒤 간선의 저장 되어 있는 정보들을 입력된 순서대로 출력한다.

예를 들어, 위의 그림처럼 그래프가 생성이 되고 간선들이 a b c d e f g 순서로 입력이 되어 저장되어 있다고 했을 때, 그림의 정점을 삭제 한 뒤에는 a c f g 를 출력한다.

입력

첫째 줄에는 정점의 개수 $N(1 \leq N \leq 500)$ 과 간선의 개수 $M(1 \leq M \leq 1,000)$, 삭제할 정점의 개수 $K(1 \leq K \leq N)$ 가 주어진다.

둘째 줄부터 N개에 걸쳐 그래프에 들어갈 정점번호 $I(0 \leq I \leq 499)$ 가 입력된다.

그 다음 줄부터 M개의 줄에 걸쳐 삽입하여 연결할 정점 S, D와 간선에 저장될 문자열 U가 주어진다.

그 다음 줄부터 K개의 줄에 걸쳐 삭제할 정점 번호 L이 주어진다.

출력

정점 삭제 후, 간선에 저장되어 있는 정보들을 입력된 순서대로 출력한다.

예제 입출력 1

예제 입력	예제 출력
5 6 2	do do
1 2 3 4 5	do
1 2 What	
1 3 do	
2 3 you	
2 4 want	
2 5 to	
4 5 do	
2	
1	