

Projekt: MauMau Kartenspiel / Spieletheorie

Impressum

Herausgeber

Michael Gede

Dateiname

Lastenheft für das Projekt: MauMau Kartenspiel / Spieletheorie

Version Stand Status

1 19.09.2018 Abgeschlossen

Änderungshistorie

Version Datum Bearbeiter Aktivität / Kommentar

1.0.0 19.09.18 Michael Gede Lastenheft erstellt

Abschluss des Lastenheftes

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 4](#_Toc478110139)

[1.1 Zweck und Eigenschaften des Lastenhefts 4](#_Toc478110140)

[1.1.1 Technische Ziele 4](#_Toc478110141)

[2 Ausgangslage 4](#_Toc478110142)

[2.1 Aktuelle Situation 4](#_Toc478110143)

[2.2 Beteiligte Organisationen 4](#_Toc478110144)

[3 Anforderungen 5](#_Toc478110145)

[3.1 Funktionale Anforderungen 5](#_Toc478110146)

[3.1.1 Produktspezifikationen 5](#_Toc478110147)

[3.1.2 Steuerbefehle der Anwendung 5](#_Toc478110148)

[3.1.3 Funktionen zum Erstellen von Startmustern 5](#_Toc478110149)

[3.2 Anforderungen an das Programm 6](#_Toc478110150)

[3.2.1 Vorgehensweise 6](#_Toc478110152)

# Einleitung

## Zweck und Eigenschaften des Lastenhefts

Ziel dieses Lastenheftes ist die Zusammenstellung notwendiger Informationen und Anforderungen an das MauMau Kartenspiel / Spieletheroie Projekt. Diese dienen als Grundlage für die Erarbeitung eines Pflichtenhefts. Das Pflichtenheft zu den Anforderungen ergibt am Ende die Basis für den Start der Programmierarbeiten.

### Technische Ziele

* Bereitstellung einer Anwendung, die das Regelwerk der Standard und TschauSepp Regeln abdecken.

# Ausgangslage

## Aktuelle Situation

Erstellen der Dokumentation

# Anforderungen

## Funktionale Anforderungen

### Produktspezifikationen

Die MauMau Spielregeln sollen den Kern der Anwendung bilden und eingehalten werden. Das Spiel soll durch die schweizer Variante Tschau Sepp erweitert werden. Die Varianten, Namen und Anzahl der Spieler können vom Anwender angegeben werden. Weiterhin können die KI Spieler bei Spielbeginn verschiedene Strategien auswählen. Das Mischen der Karten soll ebenfalls mit verschiedenen Varianten durchgeführt werden.

## Anforderungen an das Programm

* Konsolen Anwendung
* Benutzereingabe für die Spieleranzahl
* Benutzereingabe für die Spielernamen
* Verschiedene Karten Mischvorgänge
* KI Strategien

### Vorgehensweise

Der Auftragnehmer hat in Form eines Pflichtenheftes ein Konzept zu erarbeiten.