

PROIEKT - PIZZERIA

1. Imiona i nazwiska autorów

Paweł Wysocki 325248

Jabłoński Piotr 325163

2. Założenia

- Każdy klient zamawia przystawkę, pizzę oraz napój
- Pizze mają tylko jeden rozmiar, różnią się rodzajem, ceną i czasem przygotowania
- Rachunek jest wspólny dla wszystkich klientów siedzących przy tym samym stole

3. Hierarchia klas

Pizzeria

- Table
 - Order
 - `std::vector<Food> ordered_positions`
 - `enum class Drink`
 - `enum class Appetizer`
 - `size_t bill`
 - `unsigned int number`
 - `vector<Client> clients`
 - `unsigned int identifier`
- Waiter
 - `unsigned int identifier`
 - `string name`
 - `string lastname`
- Time
 - `static size_t time_remaining`
 - `const size_t preparation_time`
- Food : (podklasy dla różnych typów np. pizza, przystawka)
 - `string name`
 - `Time preparation_time`
 - `size_t cost`

4. Podział obowiązków

Paweł Wysocki - przeważnie obiekty

Piotr Jabłoński - przeważnie symulacja