DUT 2 : Projet informatique de développement

Enseignant: M L.TRAN

Module: Méthodologie de production d'application.

Constitution d'un portail Web et d'un entrepôt de données pour la gestion de paiement par cartes bancaires.

Enoncé:

L'entreprise, UGE, éditeur de logiciels numériques répondant aux demandes de ses clients (e-commerce, commerçants, artisans, etc.) développe un système d'informations avec accès aux données à travers d'un portail Web (interrogations en base, extractions de données, constitution des états informatiques (reports),...).

Ce portail Web, conçu pour la consultation des informations monétiques, permet aux clients entreprises (ecommerce, commerçants, artisans, etc.) enregistrés au service de suivre leurs activités monétiques au quotidien.

Ce portail permet aussi les extractions de données qui sont mises en fichiers au format csv et xls afin que les utilisateurs puissent faire leurs états informatiques (reports).

Les clients sont représentés par M TRAN pour exprimer leurs besoins fonctionnels.

M TRAN est le Maître d'Ouvrage (MOA).

L'entreprise UGE est le Maître d'œuvre (MOE).

Afin de réaliser ce projet pour la MOA, la MOE doit se constituer d'une équipe de projet avec un chef de projet MOE (Scrum Master) qui coordonne les activités et les tâches de son équipe. Il doit en outre communiquer avec la MOA, la liste de membres de son équipe, fournir le planning, la liste des tâches et les livrables.

En terme de gestion de projet, l'équipe MOE fonctionne en mode Agile avec une équipe de 4 ou 5 personnes.

M TRAN est le product owner.

L'équipe MOE est composée de :

- 1 Scrum Master,
- 1 Technical Lead,
- 2 (ou 3) Développeur et testeur (ou 3)

en terme de rôle mais toute l'équipe doit participer au développement.

Réalisation:

Les étudiants doivent se constituer par groupe de projet (max 5 étudiants). Chaque étudiant doit être affecté à des tâches individuelles (rédaction des specs techniques, développement, tests, guide de maintenance,...). Une réunion de projet par semaine est à faire avec la MOA avec la participation de tous les membres de l'équipe. L'organisation de l'équipe est suivant la méthodologie d'Agile (stand-up meeting, brassage d'idées, point d'avancement individuel, problèmes et résolutions, ...).

Les rôles à développer pour l'accès au site :

- Product Owner
- Administrateur système
- Client commercant
- Contrôleur de gestion (uniquement pour l'équipe de 5 étudiants)

Le choix de technologie est libre :

- Java, Python, MySQL, PostgreSQL, HTML/CSS, Rust, Access, Excel, MongoDB,...

Livrables:

- l'application en http et si possible en https avec un nom de domaine
- le macro-planning
- le schéma d'architecture technique
- le dossier de conception technique : à rédiger sous Word
- les codes sources doivent être bien commentés
- le cahier de tests (avec descriptif de scénarii, de cas de tests et de leurs exécutions) : à rédiger sous Word ou Excel.

Dates:

- de début de projet : 17/09/2021de fin de projet : 30/11/2021
- de remises des livrables en fonction du planning du projet
- de soutenance orale + démonstration : 10/12/2021 (avant les vacances universitaires).